

REVISTA + JUEGO 3,99€
Computer Hoy
Juegos
Práctica • Completa • Actual
Nº 70 ENERO / 2007
LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC MÁS
AHÓRRATE 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 93
DESCUENTO SEGURO!!
PRIMER CONTACTO
Acción a ritmo de rol
Jade Empire
TEST
Construye sin parar
Imperivm Civitas
¡¡Conquista la ciudad!!
Need for Speed Carbono
GUÍAS Y TRUCOS
• Splinter Cell Double Agent
• Imperivm Civitas
MEGA SORTEO
Participa y gana premios valorados en más de 10.500€
GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡¡HEMOS JUGADO!!
Así será el juego que arrasará en 2007
Command & Conquer 3
Tiberium Wars
Únete a la estrategia más divertida
COMPARATIVA
Estrategia histórica
• MEDIEVAL II TOTAL WAR
• COMPANY OF HEROES
• AGE OF EMPIRES III
• PANZERS II
HARDWARE
Pisa el acelerador
4 Conjuntos de volante y pedales
8 424094 002429 00070
HOBBY PRESS


Computer
Hoy
Juegos

EN ESTE NÚMERO...

ACTUALIDAD

Novedades Juegos 4
Novedades Hardware 10

MEGA SORTEO

Mega Sorteo 12

PRIMER CONTACTO

Command & Conquer 3 Tiberium Wars
Estrategia (Primavera 2007) .... EN PORTADA 16
Jade Empire Edición Especial
Rol (Marzo 2007) 20
Supreme Commander
Estrategia (Febrero 2007) 24

TEST

Así hacemos los Test 26
Así es la Tabla de Test 27
Imperivm Civitas
Simulación (ya a la venta) .... EN PORTADA 28
Need for Speed Carbono
Velocidad (ya a la venta) .... EN PORTADA 32
NeverWinter Nights 2
Rol (ya a la venta) .... EN PORTADA 36
PC Fútbol 2006
Mánager (ya a la venta) 40
Heroes V of Might and Magic Hammers of Fate
Estrategia (ya a la venta) 42
Eragon
Acción (ya a la venta) 46
NBA Live 07
Deportivo (ya a la venta) 48
Bionicle Heroes
Acción (ya a la venta) 50
Zoo Tycoon 2 Marine Mania
Estrategia (ya a la venta) 51
Star Wars El Imperio en Guerra Las Fuerzas de la Corrupción
Estrategia (ya a la venta) 52
Reediciones
El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II
Estrategia (ya a la venta) 54
Rise of Nation
Estrategia (ya a la venta) 56

COMPARATIVA

Estrategia Histórica: 4 juegos a examen .... EN PORTADA 58

GUÍAS Y TRUCOS

Imperivm Civitas .... EN PORTADA 64
Splinter Cell Double Agent (II) .... EN PORTADA 68

HARDWARE

Cuatro volantes para PC a examen .... EN PORTADA 74

PRÁCTICO

Configura el panel de control de tu ATI 78
¿Funciona en tu PC? 80

EXPERTOS

Configura tu Firewall 84

SERVICIOS

Guía de Compras 86
Los Expertos Responden 92
Actualizaciones y Driver Gratis 94
En el CD-ROM 95

AVANCE

World of Warcraft The Burning Crusade 96
Próximo Número y Staff 98

PRIMER CONTACTO
Command & Conquer 3 Tiberium Wars
PÁGINA 16

Visitamos las oficinas de Electronic Arts para jugar con uno de los grandes éxitos que nos va a deparar el presente 2007. El juego que cierra la trilogía de la saga que se inventó el género de la estrategia en tiempo real allá en los 90.



TEST
Imperivm Civitas
PÁGINA 28



Todo el mundo habla de él: qué si es el mejor para aprender cómo vivían los romanos, que si nos enseña al detalle todas las construcciones que tenían... El nuevo juego de FX Interactive cambia las lanzas por ladrillos, para que construyamos la ciudad más imponente del imperio romano.

COMPARATIVA
Estrategia histórica
PÁGINA 58

Si te gusta aprender algo de historia mientras juegas, te ofrecemos tres opciones que abarcan conflictos muy distintos: «Age of Empires III», «Medieval II Total War», «Company of Heroes» o «Panzers II»... ¿Cuál es mejor?





HARDWARE
Elige el mejor volante para jugar en tu PC
PÁGINA 74

Disfruta a tope de tus juegos de velocidad con cualquiera de los volantes que os ofrecemos en esta increíble Comparativa.

Carta a los Reyes Magos

Jose Luis Sanz
Redactor Jefe



Ya estamos en 2007 y **toca pedirle a los Reyes Magos unos cuantos juegos**. Los que sean. De los buenos, de los que emocionan, de los baratos, de los bonitos, de los online, de los de tiros, de los de peleas, de los de carreras. Es decir, juegos de PC.

En los últimos doce meses hemos tenido una cantidad increíble de grandes títulos y parece que, en el recién estrenado 2007, la tendencia no va a cambiar. Inauguramos el año con **«Command & Conquer», padre de la estrategia en tiempo real,** que con su tercera parte es el protagonista de la portada. Lo hemos jugado y os contamos en un reportaje muy especial lo que nos pareció.

Analizamos también los mejores juegos del momento, «Imperivm Civitas», «Need for Speed Carbono», «NeverWinter Nights 2», «PC Fútbol 2007» y muchos más, en **rigurosos Test que os cuentan si van a funcionar, o no, en vuestro PC**. 24 ordenadores y 48 pruebas de rendimiento.

En Hardware comparamos en profundidad cuatro modelos de volantes para PC. También tenemos **los mejores trucos secretos, guías paso a paso,** artículos Prácticos sobre Internet, una Comparativa que, además de diversión, nos enseña acontecimientos históricos y... **un juego completo de regalo** que nos pone los pelos de punta por su increíble diversión: **«Mashed»**, o cómo disputar las carreras más salvajes sin perder el chasis.

Y ahora, con tantos juegos ¿Qué le vais a pedir vosotros a los Reyes? ¡¡Feliz Año Nuevo!! Nos vemos el próximo mes.

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas. Todo muy claro.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Así, no hay dudas.

Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más rigor... imposible.

LOS SIMS 2 LAS CUATRO ESTACIONES E HISTORIAS DE LA VIDA

Empieza el año disfrutando a tope con «Los Sims»

A la quinta expansión de «Los Sims 2» le precederá una nueva línea de juegos para principiantes.

Juego de Simulación para PC | Que la nueva expansión para «Los Sims 2» ya debía estar a punto, era algo que imaginábamos. Lo que nos ha cogido por sorpresa, sin embargo, es la nueva serie de juegos basada en «Los Sims» que Electronic Arts lanzará a partir de febrero. «Historias de la Vida» es el primero de una colección de títulos que, bajo el sello «Los Sims Historias», pretenden que aquellos usuarios que nunca han tenido contacto con «Los Sims» se familiaricen con su éxitoso sistema de juego y se vayan introduciendo, poco a poco y sin complicaciones, en este maravilloso y vasto mundo del que ya forman parte millones de jugadores.

Al ser desarrollos más sencillos, también se ha optimizado mucho el funcionamiento para ordenadores portátiles, por lo que se convertirán en el compañero de viaje ideal para desplazamientos largos y periodos de vacaciones lejos del PC de nuestra habitación. Y lo mejor de todo, ¡podremos estar conectados al Messenger y chatear con nuestros amigos en la misma ventana de juego!

En cuanto a la nueva expansión para «Los Sims 2», que aparecerá el próximo 2 de marzo y saldrá con el subtítulo «Las Cuatro Estaciones», pondrá por primera vez a nuestros personajes en la tesitura de experimentar los beneficios e incomodidades de la primavera, el verano, el otoño y el invierno, así como las incidencias y trastornos que los transitos de una estación a otra pueden provocar en la vida de sus vidas. Cada época será propicia para determinadas actividades; así, por ejemplo, la primavera y el verano son ideales para relacionarnos con el sexo opuesto, mientras que el otoño y el invierno nos invitarán a concentrarnos en nuestro trabajo. 15 Pág. 94

Lanzamiento: Febrero y Marzo de 2007
Más inf.: Electronic Arts
Tel. 91 343 64 00



Podremos hacer nuestro propio muñeco de nieve junto a otros Sims y participar en divertidísimas batallas con bolas de nieve en el jardín de casa.





Con el calor, los chicos se ponen en bañador y las chicas en bikini... ¡¡toca ligar!!



Tras el verano llegan las lluvias y las tormentas que nos destrozarán el jardín.

ASÍ SERÁ «LOS SIMS HISTORIAS DE LA VIDA»



Dirige las vidas de Vince y Riley en el nuevo modo historia que se incluye.



En este primer capítulo habrá mucha carga romántica en las historias.

Lanzamientos PC

ENERO

- **757 Professional** Simulador • Proein • 29,95€
- **Alpine Ski Racing 2007** Deportivo • Proein • 29,95€
- **Blitzkrieg 2 Fall of the Reich** Estrategia • Proein • 14,95€
- **Bonaparte** Estrategia • Friendware • 14,95€
- **Combat Wings Battle of Britain** Acción • Virgin Play • 14,95€
- **Europa Universalis III** Estrategia • Friendware • 39,95€
- **Moto GP 3 + Juiced** Recopilación • Velocidad • THQ • N/D
- **Moto GP 3 + MX Vs ATV Unleashed** Recopilación • Velocidad • THQ • N/D
- **Secret Files Tunguska** Aventura • Friendware • N/D
- **Sport Fishing Professional** Simulador • Friendware • 29,95€
- **Terrorist Take Down Covert Operations** Acción • Virgin Play • 14,95€
- **The Mark** Acción • Proein • 29,95€
- **The Ship** Acción • Friendware • 19,95€
- **World of Warcraft The Burning Crusade** Rol Online • Vivendi • 34,99€
- **World of Warcraft The Burning Crusade Ed. Coleccionista** Rol Online • Vivendi • 69,99€
- **Xpand Rally Xtreme** Velocidad • Take 2 • 19,99€)

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.

DIRT COLIN MCRAE OFF-ROAD

¡Viva la suciedad!

Juego de Velocidad para PC, X360 y PS3 | Aprovechando que apenas hay lanzamientos importantes en estos primeros meses del año, os anticipamos las últimas noticias sobre uno de los juegos más esperados de 2007. La nueva versión de la saga «Colin McRae» aprovechará la tecnología de última generación utilizada para las versiones de Xbox 360 y PlayStation 3. La principal novedad radicará en los rally raids, competiciones al estilo París-Dakar donde la potencia del vehículo es tan importante como nuestra habilidad para esquivar los obstáculos y elegir el camino correcto. Gráficamente será espectacular. 16 Pág. 94

Lanzamiento: 2007
Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35





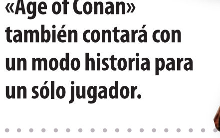
Los 40 vehículos oficiales que podremos pilotar acabarán bastante "dirt", es decir, sucios.

AGE OF CONAN

Bárbaros online

Juego de Rol Online para PC | Otro que probará suerte en el género del rol online masivo es el bárbaro Conan, el mismo que en su día encarnara Schwarzenegger. «Age of Conan Hyborian Adventures» recrea un mundo persistente formado por más de 30 regiones, agrupadas en tres naciones distintas: Aquilonia, Cimmeria y Estigia. El juego repasará los 70 años de historia del personaje y, debido a lo violento de su desarrollo, sus creadores advierten que se trata del primer juego online masivo para adultos. ¿Te aliarás con el poderoso Conan? 17 Pág. 94

Lanzamiento: 2007
Más inf.: Proein, Tel. 91 406 29 40



«Age of Conan» también contará con un modo historia para un sólo jugador.

THE WITCHER

As de espadas

Juego de Rol para PC | Seguimos con avances sobre los grandes juegos que llegarán a lo largo de 2007, como este «The Witcher», uno de los juegos de rol que más expectativa ha levantado entre los jugadores. Encarnaremos a Geralt, un cazador de monstruos con poderes sobrenaturales y experto en el uso de la espada, que pertenece a una orden de brujos consagrados a la defensa y protección de los débiles humanos. El desarrollo gozará de muchos momentos de acción y tendrá tres finales distintos. Además, las "quest" se podrán completar de mil formas diferentes y en el orden que nosotros elijamos. 18 Pág. 94

Lanzamiento: 2007
Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35



Las animaciones, capturadas a partir de actores reales, y el motor de física creado para el juego, fabricarán un entorno ultrarealista.

¿QUÉ...

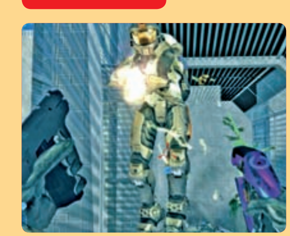
... se sabe de «Piratas del Caribe Online»?



Pues de momento no demasiado, salvo que será un juego de rol online multijugador masivo y que verá la luz en algún momento de 2007. Lo que sí te mostramos, para que vayas abriendo boca, es una imagen para que veas qué aspecto tendrá el juego. ¿No te mueres de impaciencia? 19 Pág. 94

¿CUÁNDO...

... sale «HALO 2» para PC?



Lamentablemente, aún no hay fecha concreta. Se rumorea que en febrero de 2007 podríamos llevarnos una grata sorpresa, pero todo apunta a que se retrasará algún tiempo más, aunque sin irse a la segunda mitad de 2007. Dos apuntes: sólo funcionará con Windows Vista y no será un juego DirectX 10. ¡Una pena! 20 Pág. 94

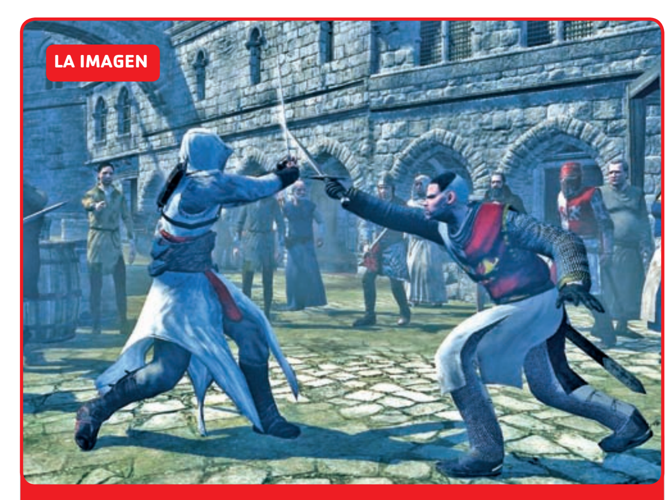
¿CÓMO...

... es «CSI Hard Evidence»?



El sexto título basado en la serie C.S.I. regresa a Las Vegas para ponernos al mando de la unidad comandada por Grissom. Se ha mejorado la ambientación de los escenarios, extraídos directamente del show de televisión y se pondrá a nuestra disposición un laboratorio mucho más sofisticado. Saldrá en primavera. 21 Pág. 94

LA IMAGEN



ASSASSIN'S CREED

Asesino en busca de redención

Juego de Acción para PC, X360 Y PS3 | Es la gran apuesta de Ubisoft para 2007 y, pese a su apariencia, no tiene nada que ver con la serie «Prince of Persia». En «Assassin's Creed» controlaremos a Altair, un discípulo de la orden de los asesinos que, tras fallar en su intento de acabar con la vida de Robert De Sable, líder de los Templarios, es degradado al rango de iniciado. La única manera de recuperar su posición en la orden será viajando a Tierra Santa para acabar con aquel quien está sacando beneficio de las hostilidades desatadas por la Tercera Cruzada. El entorno en el que se desarrolla el juego, además de darnos una libertad absoluta, será extraordinariamente real; pero cuidado, la muchedumbre que se congregará a nuestro alrededor nos entorpecerá en más de una ocasión. 22 Pág. 94

Lanzamiento: 2007 **Más información:** Ubisoft, Tel. 91 640 46 00



PRONTO EN TU PC


Los gráficos recrean escenarios reales de la II Guerra Mundial.

1 FRONTLINE FIELDS OF THUNDER

Este espectacular juego de estrategia está inspirado en la batalla de Kursk, una de las contiendas con carros de combate más grandiosas de la historia. El juego contará con dos campañas históricas y tendrá 20 misiones, a las que habrá que añadir diez más para el modo multijugador. Friendware planea lanzarlo en los primeros días de 2007. 26 Pág. 94


El armamento disponible puede resultar devastador.

2 WORLD IN CONFLICT

Seguimos con guerras, esta vez nos vamos a la década de los 80, a los días de la ocupación soviética de algunos países del este de Europa. Las fuerzas de la OTAN serán los buenos en este juego de estrategia en tiempo real con escenarios hiperdetallados, en los que cada elemento podrá ser destruido y podremos acercarnos a la acción tanto como deseemos. Saldrá en primavera. 27 Pág. 94


En un escenario de estas dimensiones habrá bestias colosales.

3 TWO WORLDS

Nobilis lanzará en marzo un espectacular juego de rol que muchos ya han comparado con «Oblivion». «Two Worlds» se desarrolla en un vasto escenario de 35 kilómetros cuadrados, en el que reinos, lugares y personajes evolucionarán dependiendo de los pasos que vayamos dando a lo largo de la aventura. Además, el editor de personajes ofrece infinitas posibilidades. 28 Pág. 94


Su gran realismo no te dejará tiempo ni de admirar el paisaje.

4 RAIL SIMULATOR

Como sabemos que abundan los aficionados a los trenes y las maquetas, nos hacemos eco de este simulador que Electronic Arts lanzará en 2007. En él podremos realizar rutas por el Reino Unido y Alemania, a bordo de locomotoras eléctricas, diesel e incluso de carbón, a las que podremos sacar todo el rendimiento posible gracias a una simulación casi perfecta. 29 Pág. 94



Disfruta de la velocidad sin demasiadas complicaciones.

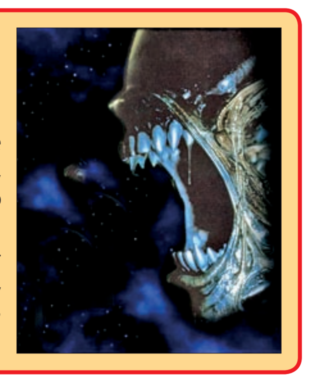
5 XPAND RALLY XTREME

Take 2 pondrá en las tiendas, el próximo 15 de enero, un nuevo título de la serie «Xpand Rally», que como su predecesor, nos llevará a competir en trepidantes carreras en todo tipo de superficies. Además, incluirá un potente editor que nos permitirá crear circuitos espectaculares. El motor gráfico, por supuesto, se ha mejorado, así como el número de vehículos disponibles. 30 Pág. 94

¿SABÍAS QUE...?

SEGA LANZARÁ UN JUEGO DE ROL BASADO EN ALIEN?

Por el momento es un encargo que le han hecho a los chicos de Obsidian, creadores de clásicos del género como «Caballeros de la Antigua República II Los Señores Sith» o el más reciente «Neverwinter Nights 2». Lamentablemente, todavía no hay fecha de salida ni detalles acerca del juego. ¡Ya os contaremos!




El embajador es uno de los personajes a elegir en las partidas multijugador, en las que tendremos hasta 32 contrincantes.

THE SHIP

Cacería en alta mar

Juego de Acción para PC | «The Ship» es un juego de suspense ambientado en los años 20 con un planteamiento muy original. Mr. X, un millonario extravagante, nos ha invitado a disfrutar de unas apasionantes vacaciones pagadas en un lujoso crucero. Ya en alta mar, nos anunciará que, en realidad, formamos parte de un macabro juego: "la caza". A cada jugador se le entrega el nombre de la persona a la que debe asesinar, por tanto seremos verdugo, y a la vez, víctima de otro pasajero. Por supuesto, a bordo no se permiten armas y, mucho menos, el asesinato, por lo que llevaremos a cabo nuestra tarea con la mayor discreción posible. 23 Pág. 94

Lanzamiento: Enero de 2007
Más inf.: Friendware, Tel. 91 724 28 80

SECRET FILES TUNGUSKA

Buscando a papá

Aventura para PC | 6.000 kilómetros cuadrados de bosque siberiano desaparecieron en 1908, tras una explosión 2.000 veces más potente que la provocada por la bomba de Hiroshima que, aún hoy, no se sabe qué la originó. Bajo tan intrigante historia se presenta «Secret Files Tunguska», una aventura gráfica en la que dirigiremos a Nina en la búsqueda de su padre, desaparecido mientras investigaba las causas de la explosión. El juego, que cuenta con 110 localizaciones en varios paises (Alemania, Rusia, China, Cuba, ...) y 25 personajes, llegará traducido al castellano, tanto voces como texto, y contará con unos espectaculares vídeos de introducción. 24 Pág. 94

Lanzamiento: Enero de 2007
Más inf.: Friendware, Tel. 91 724 28 80


Nina conocerá a Max Gruber durante el juego, un joven belga que trabajó con su padre y que le ayudará en su angustiosa búsqueda.


Sin el acoso de la RAF, los alemanes han invertido todos sus recursos en desarrollar un armamento de ciencia ficción.

WAR FRONT TURNING POINT

Pasado alternativo

Juego de Estrategia para PC | Imagina que la historia no se hubiese desarrollado tal y como pasó. Supongamos que Hitler hubiese sido asesinado al comienzo de la guerra y que, bajo el mando de otro "führer", Alemania hubiera logrado conquistar Gran Bretaña. Espeluznante, ¿verdad?. Un mundo con dos superpotencias enfrentadas, Estados Unidos y Alemania, es el tétrico escenario que nos plantea «War Front Turning Point», con el esqueleto clásico de los juegos de estrategia en tiempo real. La buena gestión de los recursos y el desarrollo de armamento cada vez más sofisticado, supondrá la diferencia entre lograr la victoria o salir derrotado. 25 Pág. 94

Lanzamiento: Febrero de 2007
Más inf.: Proein, Tel. 91 406 29 40


Computer
Hoy
Juegos

NOVEDADES



Está IN el espectacular éxito de los juegos online en el último año

in

Ya hay programas en Internet para utilizar el peculiar mando de Nintendo Wii en PC, por medio de Bluetooth. ¡Lo que nos faltaba por ver!

«Guild Wars» cuenta ya con tres millones de usuarios en todo el mundo, convirtiéndose de esta manera en el título de rol online más jugado tras «World of Warcraft».



Frente al obcecamiento de quienes ven en los videojuegos una amenaza, el sentido común de aDeSe y el gobierno: muy buena su campaña para una compra responsable.

El 2006 pasará a la historia como el año en que el rol online masivo despegó con fuerza para convertirse en un género de masas. Relacionarse con millones de personas de todo el mundo es genial.

out

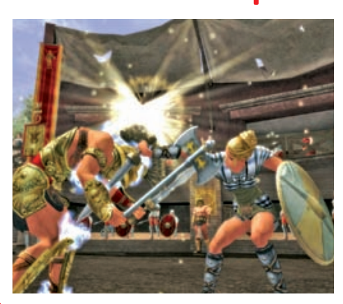
No es normal que «Eragon» cueste casi 40€ y te lo acabes en apenas 6 ó 7 horas. ¿No deberían venderlo dentro de la serie económica?

Lo veíamos venir, pero no queríamos creerlo: «Crysis» se retrasa hasta abril o... septiembre de 2007. Por si acaso, nos prepararemos para una espera más larga.

Como todos los años, la campaña navideña contra los videojuegos ha sido feroz. ¿Los argumentos? Los de siempre: violencia y sexismo. Todo ello sacando las cosas de contexto, claro.

Fuentes de SOE nos han confirmado que el juego «Gods & Heroes» no se distribuirá fuera del territorio norteamericano, ni siquiera en descarga digital. Una pena para los fans del rol online masivo.

Está OUT que Sony no lance «Gods & Heroes» en el mercado europeo





La carpeta Juegos nos mostrará la carátula de los títulos instalados, así como los requisitos y el código PEGI de cada uno.

El nuevo escritorio de Windows Vista incorpora una barra lateral en la que podemos instalar todo tipo de "gadgets" y utilidades.

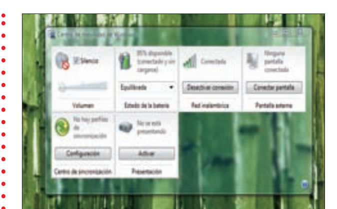
ESTARÁ EN LAS TIENDAS EL 30 DE ENERO

¡Windows Vista ya está aquí!

¡Windows XP tiene un sucesor! El próximo 30 de enero estará en las estanterías la ansiada nueva versión del sistema operativo más popular del mundo: Windows Vista. Han sido necesarios varios años de trabajo y alguno más de retraso, para dejar listas las cinco versiones que se comercializarán finalmente en España, aunque sólo dos de ellas están orientadas al ámbito doméstico. Windows Vista Home Basic será la versión más sencilla del sistema, al que le faltarán algunos componentes que sí incorporará la versión Home Premium, como la interfaz de usuario Aero o Windows Media Center. A día de hoy todavía no hay precios confirmados.

Aero, precisamente, es una de las principales novedades a nivel visual de Windows Vista. Se trata del componente encargado de crear los espectaculares efectos gráficos de la nueva interfaz. No hablamos sólo de transparencias en las ventanas, sino también del cambio de aplicaciones en 3D o la presentación de miniaturas de las aplicaciones activas. Para sacar beneficio de esta función será necesario, eso sí, disponer de una tarjeta gráfica con capacidad 3D, aunque no demasiado potente. Los requisitos mínimos para ambas versiones hablan de un Pentium 4 a 1,5 GHz y un mínimo de 1 GB de RAM. Para la versión Home Premium, y en el caso de que queramos disfrutar de Aero, habrá que añadir también una tarjeta gráfica con 64 MB de RAM, compatible con DirectX9 y Pixel Shader 2.0. Nada excesivo.

¿Qué más nos ofrecerá Windows Vista? Pues, infinidad de novedades que os contaremos el mes que viene en un reportaje especial. Por el momento, ahí van algunas: escritorio totalmente renovado, nuevo sistema de búsquedas, reconocimiento de voz, centro de rendimiento, "gadgets", panel de control de juegos, una instalación aún más sencilla y, por supuesto,... ¡¡una nueva versión del «Buscaminas»!!



Con Aero se consiguen efectos de transparencia impresionantes.



El cambio entre aplicaciones puede realizarse ahora también en 3D.



El centro de rendimiento nos informa de la capacidad de nuestro PC.

LA CIFRA

350.000 PES6 vendidos

Tan espectacular cifra se logró en una sola semana y engloba todas las versiones puestas a la venta en España: PC, PS2 y Xbox 360. La de PSP, que se lanzó algo más tarde, logró vender otras 50.000 copias en unos pocos días. Con este arranque, es fácil que supere las 600.000 unidades que «PES5» lleva acumuladas desde su lanzamiento.





GANADOR

Codemasters

Conscientes de los múltiples fallos, sobre todo de conexión, de «ArchLord», su esperado juego de rol online masivo, Codemasters ha tomado una sabia decisión: eliminar la cuota de suscripción mensual. Ahora sólo falta que se solventen los problemas técnicos y que acabe siendo lo que esperábamos...

PERDEDOR

Microsoft

El error en el duplicado de «Flight Simulator X», que impide la activación telefónica del juego en los casos en los que no se dispone de Internet, parace un error de principiante. Y lo peor de todo es que ni siquiera se han molestado en informar a los usuarios. Han tenido que ser ellos los que se topasen con la dura realidad. Muy triste.




Computer
Hoy
Juegos

HARDWARE

EN EL PUNTO DE MIRA



El lector de tarjetas MicroMate se incluye con las Memory Stick.

1 NUEVAS TARJETAS DE MEMORIAS DE SANDISK

SanDisk ha lanzado una nueva batería de tarjetas de memoria de alta velocidad, pensadas expresamente para consolas como PSP y Wii que, por supuesto, podremos utilizar también en nuestro PC. La nueva gama está compuesta por tarjetas SD, Memory Stick y llaves USB Cruzer Crossfire con capacidades entre 512 MB y los 4 GB. 33 Pág. 94



El botón rojo permite disparar tres veces con una pulsación.

2 HIGH PERFORMANCE OPTICAL GAMER MOUSE

Trust persiste en su línea de fabricar productos de gran calidad a precios muy ajustados. Ahora le toca el turno a este ratón óptico, pensado sobre todo para juegos, con sensor de alta resolución de hasta 2000 ppp. y procesador de imagen de 5,8 megapíxeles por segundo. Incluye rueda de desplazamiento y cuesta 29,95€ con IVA. 32 Pág. 94



Por apenas 50€, tendremos una tarjeta práctica y potente.

3 S3 GRAPHICS CHROME S27 PCI-EXPRESS

nVidia y ATI no son los únicos que fabrican chips gráficos para juegos. S3, una compañía con muchos años de experiencia, también diseña buenas tarjetas gráficas. Como esta Chrome S27, compatible con DirectX 9.0c y con 256 MB de RAM a 400 MHz, que nos permitirá jugar, sin demasiados excesos, con todos los títulos actuales. 32 Pág. 94



Por algún tiempo convivirán las versiones con y sin radio FM.

4 SANDISK SANSA MP3

Ya hemos hablado en un número anterior de los excelentes reproductores MP3 con lector de tarjetas SD de SanDisk. En esta ocasión nos hacemos eco de la noticia de que los modelos e200 y c200 se venderán a partir de ahora con radio FM integrada aunque, eso sí, con un aumento del precio de entre 6€ y 20€, según el modelo y su capacidad de almacenamiento. 33 Pág. 94



Conéctala al PC y... ¡a funcionar! Sin driver ni software adicional.

5 CREATIVE LIVE! CAM OPTIA

Pagar 79€ por una WebCam está justificado si ofrece una buena calidad de vídeo y es capaz de evitarnos el frustrante proceso de instalación. Live! Cam Optia de Creative cumple ambos requisitos, ya que integra un objetivo de 1,3 megapíxeles y, además, es la primera del mercado que se instala en Windows sin necesidad de driver, gracias a la tecnología USB Vídeo Class. 35 Pág. 94

¿SABÍAS QUÉ...?

EL HD-DVD DE X360 SERÁ COMPATIBLE CON PC?

El lanzamiento del lector HD-DVD, que permitirá a los usuarios de Xbox 360 disfrutar del cine en alta definición, se ha retrasado hasta 2007, aunque la buena noticia es que gracias a su conexión USB 2.0, será compatible con aquellos PC que tengan instalado Windows Vista. Costará la friolera de 199,99€.



GENIUS SPEED WHEEL 3 MT

Fuerza para el bolsillo



Quién nos iba a decir hace unos años que por 59,95€ podríamos hacernos con un conjunto de volante y pedales, con palanca de cambio secuencial, buen acabado con asideros de goma y, sobre todo, efecto Force Feedback. Pues no es una entelequia, se llama Speed Wheel 3 MT y lo fabrica Genius. A las especificaciones ya comentadas antes, hay que añadir que integra 14 botones programables, un ministick a la altura del pulgar derecho para el cambio rápido de la vista y cuatro botones de marcha emplazados en la parte posterior del volante. El sistema de sujección por el que se ha optado está formado por cuatro ventosas que lo fijan relativamente bien a cualquier tipo de superficie. 31 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Genius, Tel. 902 197 198

Con un precio tan bajo, ya no hay excusas para no tener un volante con Force Feedback.

TRUST JOYSTICK GM-2250

Altos vuelos con precios a ras de suelo



El GM-2250 de Trust utiliza un sistema de ventosas para fijarse con firmeza a la mesa.

Aunque no estemos atravesando precisamente por un momento dulce para los simuladores de combate, siempre viene bien tener a mano un buen joystick con el que disfrutar de este tipo de juegos. Una buena solución, y bastante económica, es el GM-2250 de Trust, que por sólo 24,95€, IVA incluido, nos ofrece cuanto buscamos en un dispositivo de estas características. Y decimos "todo" porque, al contrario de lo que suele ser habitual, cuenta con un tercer eje que nos permitirá controlar el alerón de cola con total precisión. A esto hay que sumarle 12 botones programables, un HAT de ocho direcciones y palanca de gases, además de un segundo gatillo para el dedo meñique. Vamos, ¡que lo tiene todo! 32 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Trust, www.trust.com

GENIUS ERGOMEDIA 500

Todo el control al alcance de la mano

Ahora que se ha estandarizado el uso de las teclas WASD para el control de juegos de rol, aventura y acción, entre otros, parece buena idea crear un dispositivo como éste ErgoMedia 500. Básicamente porque integra en un módulo diseñado ergonómicamente (para la mano izquierda), 11 teclas de teclado profesional y algunos elementos de control adicionales como un pad direccional, rueda de desplazamiento y un botón para la selección de macros que nosotros mismos podremos definir. También se ha montado un micrófono con el que podemos hablar mientras jugamos y una toma de auriculares. Su precio está bastante ajustado, 39€ con IVA. 31 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Genius, Tel. 902 197 198



El ErgoMedia 500 de Genius se conecta vía USB 2.0 y, además, tiene un diseño muy ergonómico.


Computer
Hoy
Juegos

PARTICIPA Y GANA

PARTICIPA UN AÑO MÁS Y CONSIGUE FANTÁSTICOS PREMIOS PARA TU PC

Mega Sorteo

Participa en nuestro Bazar de Navidad y consigue fantásticos regalos valorados en más de 10.000 euros. Es muy fácil, sólo tienes que mandar un mensaje SMS. ¡¡Buena suerte!!

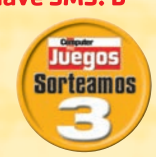


PACK UBISOFT

Tremendo pack con acción y estrategia de alto voltaje: «Rainbow Six Vegas», «Dark Messiah of Might & Magic», «Ghost Recon Advanced Warfighter», «Heroes V of Might & Magic». Valorado en: 649€.
Más información: 91 640 46 00 **Clave SMS: A**

PACK SWEEX

Escucha tu música favorita cuándo y dónde quieras con este reproductor MP3 de la línea Blue Bay, con una capacidad de 2GB y conexión USB 2.0. Valorado en: 149,85€. Más información: www.sweex.com
Clave SMS: B







PACK THQ

Fabuloso pack que incluye algunos de los mejores juegos de la cosecha de la compañía en 2006: «Company of Heroes», «Titan Quest» y «Broken Sword Ángel de la Muerte». Valorado en: 749,25€.
Más información: 91 799 19 90 **Clave SMS: C**

PACK CREATIVE LABS

Pack de Creative Labs compuesto por un teclado inalámbrico multimedia de última generación y un práctico dispositivo Creative Live! Cam Voice, que nos permitirá transmitir imagen y voz de forma simultánea. Valorado en: 360€.
Más información: +353 1 4380020 **Clave SMS: D**









PACK ELECTRONIC ARTS

Póker de ases con las últimas entregas de las mejores sagas y todo un clásico con Ronaldinho a la cabeza: «El Padrino», «Need for Speed Carbono», «FIFA 07» y «Batlefield 2142». Valorado en: 799,00€.
Más información: 91 343 64 00 **Clave SMS: E**

PACK VIRGIN PLAY

Lo mejorcito y más novedoso de la estrategia te espera en este increíble pack, que te hará disfrutar con tres títulos que han captado la atención de gran cantidad de seguidores del género: «Rise & Fall», «Warhammer Mark of Chaos», y «Rush for Berlin». Valorado en: 649,25€.
Más información: 91 789 35 50 **Clave SMS: F**

PACK CREATIVE LABS

Un total de siete fantásticos teclados inalámbricos de Creative Labs pertenecientes a su familia Wireless 8000. Incorpora 20 teclas multimedia que facilitan un acceso rápido y cómodo tanto a Internet como a toda tu música. Además, goza de un bonito diseño en negro y plata que va de maravilla con tu PC. Valorado en: 140€.
Más información: +353 1 4380020 **Clave SMS: G**



PACK ON GAMES

Divertidísmo pack para todos los gustos que incluye uno de los mánager de fútbol por excelencia con Michael Robinson y dos extraordinarios juegos que inundarán la pantalla de tu PC con toneladas de acción: «PC Fútbol 2007», «B.o.S Blood of Sahara» y «El Matador». Valorado en: 399,25€.
Más información: 93 344 06 00 **Clave SMS: H**

¡PARTICIPAR ES FÁCIL!
¡Envía un SMS desde tu móvil y gana uno de los premios que sorteamos!





PACK FRIENDWARE

Apúntate a la revolución del rol online con estas tres maravillas: «Auto Assault», «Guild Wars Factions» y «Guild Wars Nightfall». Valorado en: 674,25€.
Más información: 91 724 28 80 **Clave SMS: I**

TERRATEC

Pack compuesto por la tarjeta TerraTec Aureon 7.1 PCI con sonido envolvente, ocho canales y codificación Dolby Digital Live y la sintonizadora de televisión para portátiles Cinergy 400 TV Mobile MKII. Valorado en: 435,88€.
Más información: 93 861 47 00
Clave SMS: J





PACK MICROSOFT

Con este pack podrás actualizar tu escritorio con un ratón inalámbrico láser de la serie Desktop 8000 y una útil cam, la LifeCam VX-1000. Valorado en: 549,88€.
Más información: 902 197 198 **Clave SMS: K**





PACK MICROSOFT

Si de clásicos se trata este pack contiene las últimas entregas de títulos ilustres de la historia del videojuego: «Age of Empires III», «Age of Empires III The War Chiefs» y «Flight Simulator X». Valorado en: 699,45€.
Más información: 91 391 90 00 **Clave SMS: L**

PACK PROEIN

Acción en todas sus variantes posibles para que te diviertas de lo lindo con este pack: «Tomb Raider Legend», «Commandos Strike Force», «Bionicle Heroes» y «Just Cause». Valorado en: 749,00€.
Más información: 91 406 29 40 **Clave SMS: M**



PACK SEGA

La estrategia más espectacular del momento se junta en este pack con uno de los mánagers más venerados y veteranos: «Medieval II Total War» y «Football Manager 2007». Valorado en: 399,90€.
Más información: 91 754 64 00 **Clave SMS: N**



PACK VIVENDI GAMES

No tendrás 2007 suficiente para sacarle todo su jugo a los cuatro juegazos de este fantástico pack: «El precio del Poder Scarface», «Caesar IV», «Eragon» y «World of Warcraft». Valorado en: 699,80€.
Más información: 91 735 55 02 **Clave SMS: O**



PACK SANDISK

Práctico conjunto de llave USB Cruzer Crossfire Smart orientada a los juegos más tarjeta de alta velocidad de 1 GB para almacenamiento de datos que nos será de gran utilidad para, por ejemplo, guardar nuestras mejores partidas. Valorado en: 98€.
Más información: 91 453 43 11 **Clave SMS: P**

PACK UMD GENIUS

Impresionante conjunto de volante y pedales con palanca de mano. Complementamos este Genius Speed Wheel 3 MT con el ratón láser Ergo 525. Valorado en: 104,90€.
Más información: 902 128 256 **Clave SMS: Q**



PACK MICROSOFT

El Microsoft Wireless Optical Desktop 700, un conjunto de teclado y ratón inalámbrico, y la LifeCam NX-6000 con alta definición para vídeo y fotos son dos dispositivos de escritorio que ofrecen excelentes soluciones para cualquier usuario. Valorado en: 139,80€.
Más información: 902 197 198 **Clave SMS: R**





Juegos Sorteamos 1



Juegos Sorteamos 5

PACK TAKE 2

Diversión total con estos cuatro títulos de contrastada calidad: «Oblivion», «Call of Juarez», «Sid Meier's Railroads!» y «Prey». Valorado en: 649,80€.
Más información: 91 636 39 20 **Clave SMS: S**

Juegos Sorteamos 5

PACK FX INTERACTIVE

Una de las compañías líder en el género de la estrategia nos ofrece este pack con dos soberbios juegos: «Imperivm Civitas» y «Panzers II». Valorado en: 149,50€.
Más información: 91 799 01 10 **Clave SMS: T**



Juegos Sorteamos 5

PACK NOBILIS

Rol, acción, rol y mucho más es lo que trae este pack con tres juegos brillantes: «Gothic 3», «SpellForce 2» y «True Crime NYC». Valorado en: 599,65€.
Más información: 91 185 81 60 **Clave SMS: U**



Juegos Sorteamos 5

PACK ATARI

Dos de los mejores exponentes del rol para PC juntos en este maravilloso pack: «NeverWinter Nights 2» y «Dragonshard». Valorado en: 449,90€.
Más información: 91 329 42 35 **Clave SMS: V**



Juegos Sorteamos 5

PACK ACTIVISION

Una constelación de héroes del cómic y galácticos se dan cita en este pack: «Marvel Ultimate Alliance», «Star Wars Galaxies The Complete...», «Star Wars El Imperio en Guerra» y «Star Wars Las fuerzas de la Corrupción». Valorado en: 649€. Más información: 91 490 15 80 **Clave SMS: W**

LOGITECH

Excepcional conjunto de altavoces para crear sonido envolvente 5.1 este Logitech X-540, acompañado por el Logitech G3 Laser Mouse. Valorado en: 158,99€.
Más información: 91 375 33 68 **Clave SMS: X**

Juegos Sorteamos 1



ELIGE TU PREMIO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo la palabra **CHJ** seguido de la letra clave del pack que deseas conseguir y de todos tus datos personales (nombre y dirección).



CÓMO PARTICIPAR

Participar es muy fácil, sólo tienes que elegir de entre todos los packs de regalos los cinco que más te apetece "regalarte" y enviar un mensaje SMS de texto como se indica a continuación.

Por SMS:



¡Envía un mensaje de texto desde tu móvil al número 7654!

Todo lo que tienes que hacer para participar con tu móvil es enviar un mensaje de texto al número 7654 poniendo la palabra CHJ seguido de un espacio y las LETRAS CLAVE correspondientes de tus cinco packs favoritos en orden de preferencia. Después añade tus datos personales. Ejemplo: CHJ BRJOM JUAN PEREZ CALLE LOS VASCOS 17 28040 MADRID. En este ejemplo habríamos elegido, por orden de preferencia, los regalos de Sweex, Microsoft (Hardware), Terratec, Vivendi Games y Proein. Es importante que no olvides dejar un espacio entre la palabra clave CHJ y las letras de los regalos o el mensaje no tendrá ninguna validez para el sorteo.

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos formarán parte de un fichero propiedad de Axel Springer España S.A. con objeto de gestionar este concurso. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España S.A. en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL SORTEO

1 Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista COMPUTER HOY JUEGOS que envíen un mensaje SMS según se indica en el recuadro Cómo participar.

2 Entre todos los mensajes SMS recibidos se seleccionarán 121, cuyos remitentes ganarán uno de los packs de premios elegidos. En caso de que los premios hayan sido asignados a otros participantes, entrarán en el sorteo de los premios sobrantes, de forma que todos los premios tengan ganador. Los premios no serán, en ningún caso, canjeables por dinero. Coste máximo por cada mensaje enviado 0,90 euros + IVA; válido para Movistar, Vodafone y Amena.

3 Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su mensaje SMS antes del día 10 de Febrero de 2007, inclusive. Quedando automáticamente descartados los que lleguen más allá de esa fecha.

4 La elección de los ganadores se realizará el 12 de Febrero de 2007 y los nombres de los ganadores se publicarán en el número 72 de COMPUTER HOY JUEGOS.

5 El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido unicamente para el territorio español.

6 Quedan excluidos de este sorteo todos los empleados y familiares de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

7 Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso: COMPUTER HOY JUEGOS.


Computer
Hoy
Juegos



ESTUVIMOS EN ELECTRONIC ARTS JUGANDO CON LA ÚLTIMA ENTREGA DE LA SAGA MÁS ACLAMADA DE ESTRATEGIA. ¿QUERÉIS SABER QUÉ NOS HA PARECIDO?

Command & Conquer 3 Tiberium Wars

ESTRATEGIA · Quien controle el Tiberio se adueñará de la Tierra. Pero más vale que sea pronto, o poco quedará del planeta.

Nos desplazamos a las oficinas de Electronic Arts para ver, y sobre todo jugar, con la nueva joya de la estrategia en tiempo real. De paso, conocimos a Mike Verdu, productor ejecutivo del proyecto, quién nos reveló todas las claves y secretos que rodean a la última entrega de la ilustre saga «Command & Conquer».

La acción esta vez se sitúa en un futuro no muy lejano, marzo de 2047, y los hechos se suceden a raíz de una explosión nuclear que desencadenará la Tercera Guerra del Tiberio, dividiendo el mundo en tres zonas según los niveles de contaminación. Dos son las fuerzas en litigio en un principio, el NOD y el GDI, pero a la "fiesta" se sumará una tercera, alienígena para más señas y proveniente de las entrañas de la Tierra, a la que los efectos del Tiberio han despertado de un sueño de siglos.

Ellos también quieren su parte de esta sustancia altamente radiactiva, que corrompe la materia al entrar en contacto con ella. →

Las fuerzas del NOD y el GDI vuelven a verse las caras en los mejores combates.



El modo multijugador promete ser muy divertido, ya que el desarrollo es vertiginoso y la acción es tan desbordante que prácticamente nos abrumará.



Se ha cuidado en especial la ambientación con objeto de reflejar eficazmente un mundo devastado por el Tiberio. Desde luego, el escenario para los combates es inmejorable.



Conocer a fondo cada unidad es básico para enfrentarse al enemigo, pues todas tienen unas características específicas que las hacen idónea para uno u otro cometido.

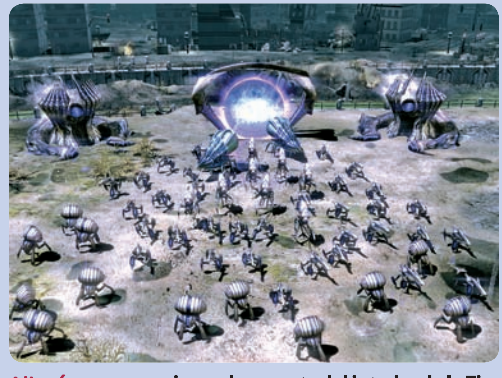
TRES FACCIONES DIFERENTES



GDI: siglas de Global Defense Iniative, organización que lucha por limpiar la plaga de Tiberio que asola la Tierra.



NOD: hermandad liderada por Kane, un fanático dispuesto a todo para apoderarse del Tiberio y del mundo.



Alienígenas: surgieron de repente del interior de la Tierra cuando el Tiberio comenzó a expandirse.

LO MÁS NUEVO



"La ambientación es espectacular y refleja a la perfección un mundo devastado"

Manejando a una de estas tres facciones, debemos hacernos con el control del Tiberio.

CÓMO SE JUEGA

La mecánica de esta nueva entrega es la misma que pudimos disfrutar en los títulos anteriores y sus correspondientes expansiones. Es decir, recolectar, construir y guerrear, y para ello contamos con dos recursos: el Tiberio, que recogeremos con vehículos especiales, y la energía, que se obtiene de centrales nucleares.

El primer pilar para realizar nuestros propósitos será levantar una imponente base, donde construiremos edificios militares para crear soldados y maquinaria de guerra con la que arrasar al enemigo. Tendremos donde elegir, pues la variedad de unidades es muy elevada: tanques, diversas clases de soldados, mastodónticos Mechs que pueden asimilar a otros vehículos para mejorar su armamento o armadura, etc.

Aunque toda esta "cacharrería" bélica no bastará para alzarnos con la victoria, también necesitaremos en nuestras filas a espías, ingenieros y demás unidades especiales para sabotear la base enemiga y mermar su ofensiva.

Y si todo esto falla, también es posible recurrir a los apoyos aéreos, e incluso a la tecnología. Podremos desarrollar una bomba nuclear con la que arrasar gran parte del campamento enemigo.

Pero no todo será lanzar ofensivas, también nos tocará protegernos de los embates de nuestros adversarios. Para ello, disponemos de unidades defensivas como las torretas lanzamisiles, que debemos construir a las primeras de cambio si no queremos que el enemigo entre hasta la "cocina".

VALORACIÓN

A pesar de que la versión que hemos podido jugar no será la definitiva, os podemos asegurar que lo visto es increíble y que, seguro, «Command & Conquers 3 Tiberium Wars» se convertirá en uno de los bombazos del 2007.

Lo más sorprendente es la velocidad a la que nos acostumbraremos a los controles; todo es muy intuitivo y está diseñado para facilitarnos el trabajo. Además, el ambiente bélico-futurista está muy logrado y da esa sensación de guerra nuclear apocalíptica.

En resumen, un título fiel al espíritu y la calidad de la saga que nos reportará horas de diversión.

Los alienígenas son el gran aliciente de este título al tratarse de una raza completamente nueva.



Ver a los Mechs en acción es una delicia. Esto sí que son potentes máquinas de guerra.



UNIDADES MÁS LOGRADAS



Tierra: dispondremos de imponentes artefactos de una potencia sin igual, como los Mechs, además de tanques, soldados y otros vehículos.



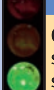
Aire: desde las alturas recibiremos el impagable apoyo de tres tipos distintos de aviones, que nos socorrerán en los momentos más desesperados.



Existen tres zona según el nivel de contaminación: roja, inhabitable, amarilla, parcialmente habitable, y azul, sin riesgo.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: PRIMAVERA 2007 DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 PRECIO ESTIMADO: POR CONFIRMAR
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: XBOX 360
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3,2 GHZ / 1 GB DE RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Combates rápidos, manejo muy intuitivo, buena historia y ambientación soberbia son las bazas con que cuenta esta nueva entrega de la extraordinaria serie «Command & Conquer» para convertirse, de nuevo, en otro éxito.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

LO MÁS NUEVO

¡¡LO HEMOS JUGADO Y OS CONTAMOS AL DETALLE CÓMO SERÁ EL NUEVO ÉXITO DE ROL PARA PC!!

Jade Empire

Edición Especial



ROL · En el lejano Oriente hay muchas más cosas que plantaciones de arroz. También hay rol, aventura y bestias increíbles.

Hace un par de años apareció para Xbox un título llamado «Jade Empire»: rol de buenos y malos que desarrollaba su acción en el lejano Oriente. Curiosamente, este juego se parecía muchísimo a otros éxitos tan galácticos como la saga «Star Wars Caballeros de la Antigua República» y, encima, había sido programado por la misma compañía: BioWare.

Desde entonces, los rumores de una conversión al PC no dejaron de escucharse y el retraso hizo sospechar a muchos que nunca llegaría. Pero nos equivocamos. Con la coletilla de "Edición Especial", «Jade Empire» estará a la venta en Marzo de 2007.

CÓMO SE JUEGA

El rol, ya sea online o no, está de moda y se nota en el empeño de las compañías por lanzar una apuesta que reciba los parabienes del gran público. →

Este juego es un maravilloso compendio de mitos y leyendas extraídas directamente de la mitología oriental. Rol de muchos quilates.



Nuestro protagonista aprenderá magias tan poderosas que podrá ejecutar ataques de área que dejan K.O. a los pobres enemigos que nos acechan.

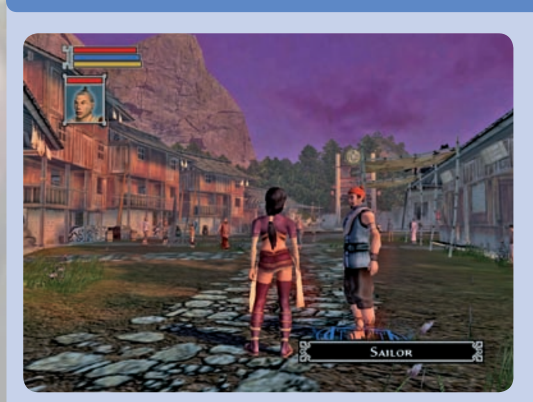


Los enemigos son de muchas clases y van desde los vivos y las bestias, hasta los espíritus atormentados que vagan por cavernas legendarias. ¡¡Magia y se acabó!!



Cada lucha en la que vencemos da experiencia que se suma al perfil de nuestro personaje. Con esos puntos vamos mejorando ciertos poderes que debemos aprender.

ASÍ ES JADE EMPIRE EDICIÓN ESPECIAL



El lejano Oriente es el protagonista con espectaculares entornos, puertos, pueblos, personajes, bestias...



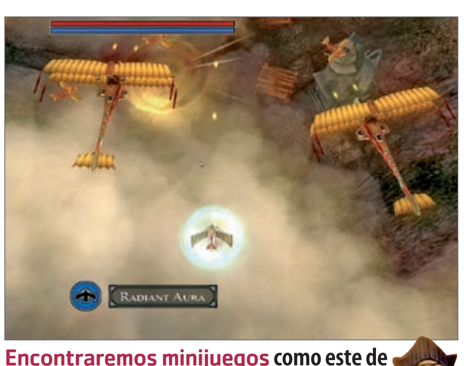
El héroe es 100% configurable a nuestro antojo: poderes, habilidades, conocimientos, técnicas, etc.



Las artes marciales inundan sus combates con espectaculares llaves que podremos realizar fácilmente.

LO MÁS NUEVO





Encontraremos minijuegos como este de avioncitos al más puro estilo clásico.



Hablar con los personajes es básico para conocer detalles de la historia y recoger sus encargos.



COMPAÑEROS DE VIAJE



Algunos compañeros se unirán al grupo y serán decisivos en los combates contra ciertos enemigos. Elegirlos bien es una obligación.



Los combates son vibrantes y con muchos enemigos, lo que nos permitirá demostrar nuestra habilidad con las artes marciales.

"En «Jade Empire» somos libres de elegir si nuestro héroe es bueno o malo"

→ BioWare, que no es sospechosa de subirse al carro por oportunismo, ha concebido un juego larguísimo que busca ofrecernos cantidades ingentes de diversión por la vía del argumento, las misiones y los enemigos.

Precisamente, antes de meternos en la historia tendremos que crearnos un personaje –de entre seis tipos posibles–, que iremos moldeando a medida que avanzamos en la aventura. Para empezar, somos nosotros los que decidimos si queremos que su perfil sea bueno o malo, y nada mejor que elegir en el momento justo la respuesta correcta. Por ejemplo: ¿ayudamos o no a un personaje que nos pide auxilio? O peor aún, ¿dejamos a los inocentes escapar o nos unimos a las fuerzas del mal eliminándolos?

«Jade Empire» es un título donde se habla mucho con los personajes que hay repartidos por su basto mundo. Y dependiendo de lo que digamos y, sobre todo, hagamos, nos iremos volviendo más buenos o más malvados. Algo parecido ocurría en los comentados «Star Wars Caballeros de la Antigua República» cuando nuestro Jedi se iba tornando oscuro o luminoso a medida que completaba misiones.

Este trajín nos obliga a configurar a nuestro personaje a medida que gana en experiencia, asignado puntos de conocimiento a aquellos aspectos que más queremos perfeccionar. Como la magia, el uso de armas o las estadísticas de ataque y defensa.

VALORACIÓN

Aunque se pudiera pensar lo contrario, «Jade Empire Edición Especial» no es una mera conversión de la edición para Xbox. A diferencia de aquella se han añadido muchas más misiones, el aspecto gráfico se ha remozado casi al completo aunque el tronco argumental se ha respetado: ocurre lo mismo, con los mismos personajes pero variando sensiblemente el objetivo de algunos encargos que son nuevos.

Además, el hecho de que cada decisión acerque a nuestro personaje hacia el bien o el mal, hace que la historia pueda terminar de maneras distintas y que tengamos la sensación de que nuestras decisiones afectan directamente al entorno del juego.

Ojalá marzo llegue pronto, para poder analizar como se merece esta maravilla del rol que, por el momento, tiene muy buena pinta.

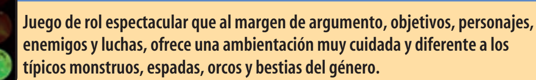


Nuestro protagonista puede utilizar magia en los combates o decantarse por un tipo de lucha más clásico: patadas, puñetazos, etc.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: MARZO DE 2007 DISTRIBUIDOR: TAKE 2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 PRECIO ESTIMADO: 39,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: XBOX
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2 GHZ / 1 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN



Juego de rol espectacular que al margen de argumento, objetivos, personajes, enemigos y luchas, ofrece una ambientación muy cuidada y diferente a los típicos monstruos, espadas, orcos y bestias del género.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés — ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia



LA DIVERSIÓN ESTÁ SERVIDA
Micromanía PRESENTA
Micromanía PRESENTA LAS MEJORES DEMOS DEL AÑO Y MUCHO MÁS
150 juegos para PC
5,95 €
LAS DEMOS DEL AÑO
Y LOS MEJORES JUEGOS SHAREWARE
15 Demos Jugables y 135 Juegos para PC
LAS MEJORES DEMOS
MEDIEVAL II TOTAL WAR • FIFA 07 • WARHAMMER: MARK OF CHAOS • PREY
• FLIGHT SIMULATOR X • F.E.A.R. EXTRACTION POINT • LEGO STAR WARS 2...
LOS MEJORES JUEGOS SHAREWARE
CUBE • LASERAGE • XENON 2000: PROJECT PCF • BUSTOUT 98
• OX • CROSSCARDS • TRASH KILLER • HEXX WARS II...
Y MUCHO MÁS...
¡¡Más de 200 horas de juego!!
150 juegos para PC
DVD PC 8,5 GB
Micromanía
LAS MEJORES 15 DEMOS JUGABLES
DE LOS JUEGOS QUE NO TE PUEDES PERDER
LOS MEJORES 135 JUEGOS SHAREWARE
DE TODOS LOS GÉNEROS Y PARA TODOS LOS PÚBLICOS
REVISTA + DVD POR SÓLO 5,95€
LAS MEJORES DEMOS DEL AÑO Y MUCHO MÁS
Ya a la venta en tu quiosco


Un Mech es cuanto tenemos para fundar una ciudad donde crear las unidades militares de un futuro ejército.


Crearemos colosales unidades con un poder destructivo masivo, aunque se necesitan abundantes recursos.


Gozar de buenas defensas es importantísimo para evitar que el enemigo destruya nuestra ciudad.

TRES FACCIONES EN LITIGIO


Cybran: creación del científico Gustaf Brackman, que logró desarrollar una inteligencia artificial para el cerebro humano y dar a luz, supuestamente, a una raza superior.


AEON Illuminate: colonos enviados al planeta Seraphim II se mezclaron biológicamente con los alienígenas autóctonos, dando paso a una poderosa raza de guerreros.


United Earth Federation: lo que antaño fue un próspero imperio, se ha visto reducido a un grupo de militares que intentan restaurar el orden y acabar con la corrupción.

UNA NUEVA VISIÓN DE LA ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL

Supreme Commander

ESTRATEGIA · Levanta, a los mandos de tu Mech una poderosa ciudad donde crear el ejército que ha de llevarte a la victoria. ¡Un desafío de altura!

Siglo XXVII. La Humanidad guerrea esta vez por la supremacía de la Galaxia. Las tres facciones del antiguo imperio, United Earth Federation, AEON Illuminate y Cybran disponen de una tecnología tan avanzada que pueden alargar una guerra que dura ya mil años, bautizada como "Infinite War", hasta erradicar toda vida en el universo. En el papel de Supreme Commander, a los mandos de un imponente Mech, debemos evitar que esto suceda a toda costa.

Seleccionado uno de los bandos en litigio, dará comienzo una de las tres campañas con nuestro Mech en busca de recursos para sobrevivir. Pero, ¿cómo lo haremos? Pues extrayendo masa de los yacimientos diseminados por el mapa, y energía de las centrales que vayamos creando. Lo primordial será conseguir el equilibrio económico que nos permita ir formando una gran ciudad donde aplicarnos a la construcción de un formidable ejército.

Al principio, estas labores estarán en manos únicamente del Mech, y más nos vale conservarle ya que si acaban con él perderemos la partida. Podremos liberarle de esta pesada carga una vez creada la base terrestre, pues entonces podremos reclutar ingenieros que construyan los siguientes edificios. Con la economía y los suministros funcionado, llegará la hora de guerrear.

En «Supreme Commander» hay tres tipos de unidades militares: aéreas, marítimas y terrestres. El número disponible es bestial, así que más vale tener muy claro qué necesitamos. Urdir una buena estrategia y buscar el equilibrio entre ataque y defensa es capital. Por ejemplo, si en nuestra base no hay armas antiaéreas y nos envían un par de bombarderos... la arrasarán sin esfuerzo.

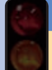
VALORACIÓN

«Supreme Commander» nos exige meditar cada acción. Para empezar, sólo tendremos una visión parcial, y no global, del mapa, por lo que si sufrimos un ataque en una zona no explorada aún, no nos enteraremos hasta que hayamos configurado las defensas en esa parte del territorio.

Otro detalle que le distingue del resto es la inteligencia artificial; el enemigo se organiza y coloca perfectamente, e incluso retrocede si la cosa pinta mal. Dada su complejidad, se necesitarán muchas horas y convertirnos en un experto para disfrutar realmente de este juego, pero merecerá la pena el esfuerzo.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: FEBRERO 2007 **DISTRIBUIDOR:** THQ
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 19 90 **PRECIO ESTIMADO:** 44,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 12 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3 GHZ / 1 GB DE RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Enfocado a los expertos del género, este título nos ofrece rascarnos la cabeza continuamente hasta librar al universo de su aciago futuro y la extinción total. ¿Aceptas el desafío de convertir a tu Mech en el más poderoso?

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Jugadores Expertos

Desde el Laboratorio
Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente...



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 80 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

Q ue la NBA tiene cada vez más tirón en España no es ningún secreto. A ello ha contribuido la cada vez mayor presencia de jugadores españoles. Este año,

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada (1) y si su contenido es violento (2), discriminatorio (3), si tiene lenguaje soez (4), si se enseña el uso de drogas (5), si muestran situaciones de miedo (6) o sexo explícito (7).





Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.



CÓMO SE JUEGA

La sencillez de control sigue siendo una de las grandes virtudes de «NBA LIVE 07». No nos costará mucho manejar con total maes-

La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.

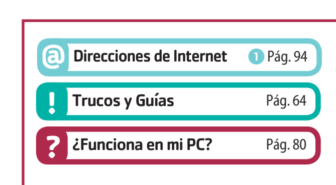
CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción

Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.

Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 9,38 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet ● Pág.94 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 80.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos “vitales” para conocer el grado de extensión y posibilidades.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



NBA Live 07

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 FAX: 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Sports
DESARROLLADOR: EA Sports
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS2, PSP





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Un año más EA Sports se ha vuelto a superar para ofrecenos el baloncesto más realista y espectacular que podamos imaginar. Ver evolucionar a las grandes estrellas de la NBA sobre la cancha es una gozada... ¡¡total!!

	Porcentaje		Nota
1 **CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		**8,32**
Gráficos	**13%**		**9,38**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,14**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,18**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Considerable	4,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir	1,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
2 **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
3 **INSTALACIÓN**	**5%**		**7,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.600,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
4 **MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Adecuado (B,D,F,G,H,I)	**6,00**
5 **PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
6 **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**8,47**
7 **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	No	0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
8 **OTROS DATOS**	**7,4%**		**5,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	37 franquicias NBA y todos sus estadios oficiales	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Inglés	3,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	2/4 (Red Local/Internet)	
9 **NOTA MEDIA**	**100%**		
10 Corrección positiva			
Corrección negativa			
11 **RESULTADO DEL TEST**		Notable	**8,07**
12 **PRECIO/CALIDAD**		Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)		49,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad		49,95 / 8,07 = 6,19 = Suficiente	

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con “Alfa” nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con “Beta” a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% “Finales”.

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos de 2004 se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ de 2003.

RESULTADO DEL TEST	Notable	8,07
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,07 = 6,19 = Suficiente	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente

IMPERIVM CIVITAS

SIMULACIÓN • Se acabaron las grandes batallas. Conquistada media Europa, es el turno de gobernar y forjar un Imperio en paz.

«Imperivm» es una de las sagas de estrategia en tiempo real más completas, divertidas y vendidas de la historia. Sin embargo, hasta la mejor fórmula necesita renovarse para no caer en el agotamiento. Este peligro lo han sabido detectar a tiempo los chicos de Haemimont Games y han optado por variar el rumbo de la serie, que en sus tres primeras entregas estaba enfocada exclusivamente al aparato militar del Imperio, dejando de lado aspectos tan importantes como el gobierno de las tierras conquistadas. Con «Imperivm Civitas» nos introducimos de lleno en la administración y organización de una ciudad, cuanto conlleva su desarrollo e incluso la ampliación de fronteras. El objetivo será fundar una urbe que sea la envidia de Roma.

CÓMO SE JUEGA

El desarrollo de «Imperivm Civitas» nos reta a construir, gobernar y defender las ciudades más características del Imperio →



En la cuarta entrega de la serie «Imperivm», dejaremos a un lado el arte de la guerra y las conquistas para centrarnos en organizar y construir la mejor "civitas" posible, a la altura del esplendor de Roma.



TRES MODOS DE CONSTRUIR UN IMPERIO

Ciudades de Roma: el objetivo es construir una urbe partiendo de cero, dotarla de edificios, infraestructuras y de lo necesario para cubrir las necesidades de nuestros futuros conciudadanos.

Misiones del César: debemos cumplir las diversas órdenes que nos irán dando al principio de cada misión, teniendo presente que disponemos de un tiempo límite predeterminado para cada una.

Desafío civitas: nos plantea un reto muy interesante, ya que debemos competir directamente contra otros jugadores para dilucidar quién es el que mejor y más rápido construye una ciudad.

La mayoría de los objetivos persiguen la felicidad de la ciudadanía. Siempre que culminemos una obra que sirva al bienestar del pueblo, se celebrarán fiestas en nuestro honor.



Las construcciones son réplicas idénticas de la arquitectura romana clásica. Además, algunas como el templo tienen una función específica. En este caso, favorecer la satisfacción de los ciudadanos.

"Una de sus mayores virtudes es que todo resulta sencillo e intuitivo desde el principio"

➔ romano como Pompeya, Tarraco Augusta (Tarragona) o la mismísima Roma, y otras que levantaremos desde cero.

Antes siquiera de aventurarnos a poner la primera piedra, debemos tener en cuenta que levantar una ciudad requiere de un trabajo exhaustivo de planificación previa. Para ello, contamos con la ayuda de numerosas herramientas que podremos conocer en profundidad en un interesante tutorial que consta de cuatro capítulos, donde aprenderemos todo lo necesario para ponernos manos a la obra; desde mover con soltura la cámara, a saber cuáles son las principales funciones de cada uno de los edificios que podemos erigir.

Nada más entrar en materia, seremos conscientes de la transcendencia del foro, la primera estructura a levantar. Se convertirá en el núcleo político, y desde allí conoceremos de primera mano la evolución demográfica de la población. Aparte, es el lugar donde la principal mano de obra y base de la economía, los esclavos, viven, además de utilizarse para guardar y transportar los recursos.

Para edificar las distintas construcciones se requieren diferentes tipos de materiales, que encontraremos siempre cerca del centro de la ciudad. Madera, piedra, mármol e incluso oro, se consiguen picando en las minas que los esclavos se encargarán de explotar. En cuanto dispongamos de materia prima suficiente, comenzaremos a levantar viviendas para dar cabida a la población, que es el verdadero motor de toda gran ciudad.

En efecto, en «Imperivm Civitas» todos trabajan por y para su localidad, pero a cambio esperan que se satisfagan sus aspiraciones en forma de servicios. Así, debemos cubrir con eficiencia sus necesidades, principalmente las básicas, como comida, agua, salud, vestimenta y seguridad.

El sistema nos brinda una herramienta muy útil para crear recursos, dejando en manos de los habitantes la tarea de transformar la harina en pan, la carne en embutidos o el lino en ropa. Desgraciadamente, el entorno no siempre nos provee de las materias que precisamos y tendremos algunas carencias, que subsanaremos mediante el comercio. El intercambio de bienes con otras ciudades es una manera sencilla de conseguir aquello que nos falta.

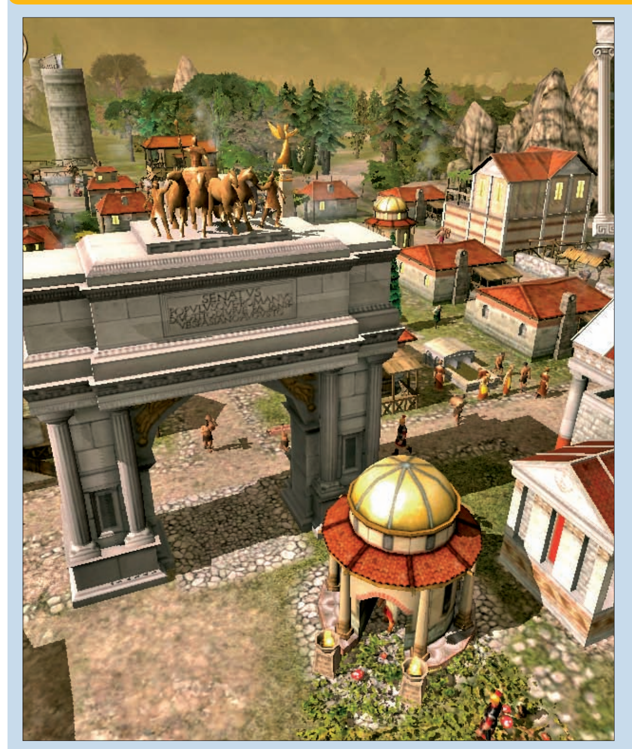
Por último, debemos meditar muy bien en qué zonas de la ciudad emplazaremos las diversas estructuras, ya que éstas tienen un área de influencia. Sólo los ciudadanos que vivan dentro de ese anillo podrán utilizar ese edificio; esto significa que han de estar bien repartidos para que nadie se

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Ratón:
Movimiento cámara
Botón Izquierdo:
Selección
Botón Derecho:
Menú de construcción

ASÍ SE JUEGA: EL GRAN ARQUITECTO DEL IMPERIO ROMANO



1 La ciudad ha de estar siempre viva y en continua transformación. Conocer sus necesidades es anticiparse a los problemas.



2 Se construye desde este menú 1, al que se accede pulsando el botón derecho del ratón.



3 Controlar la economía es esencial para el desarrollo de la urbe. Se hará desde esta ventana 2.



6 El área de influencia de un edificio se delimita mediante una circunferencia.



7 Las tiendas necesitan recursos para producir. Así, la sastrería precisa lino para los vestidos.



Con el tiempo seremos capaces de crear auténticas obras de arte y personalizarlas según nuestros gustos. La potencia del apartado gráfico nos permitirá apreciar la belleza de todas las construcciones.

quede sin ese servicio y se sienta descontento. Si el malestar se extiende podemos reclutar tropas para frenar las rebeliones. Este ejército, también, nos protegerá de las invasiones enemigas.

VALORACIÓN

Grata sorpresa la que nos hemos llevado con la nueva edición de «Imperivm», que ha cambiado los trastos de matar por los de contruir, dicho de otro modo, la conquista por el gobierno, y con unos resultados excelentes.

Lo que más llama la atención en un principio es que conserva la sencillez y el proceder intuitivo característico de la saga. Todo resulta fácil de utilizar, está muy bien explicado y con poco esfuerzo lograremos entrar en faena, construyendo y organizando.

Como juego de estrategia «Imperivm Civitas» es serio, completo, asequible para todo tipo de jugadores y muy divertido, pues ofrece a lo largo de todas sus fases retos de lo más entretenidos. Sin duda, la mejor manera de fundar y hacer prosperar una ciudad con total sencillez.

Direcciones de Internet Pág. 94
Trucos y Guías Pág. 64
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



4 Partiremos de un descampado para levantar ciudades como Roma, Londres o Tarragona.



5 Si un edificio no recibe recursos pueden pasar cosas como incendios. Un retén lo apagará.



8 Los altares miden la felicidad de la plebe y son un buen termómetro del estado de ánimo.



9 Las rutas comerciales nos abastecen de los materiales que no podamos producir.



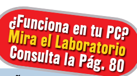


VERSIÓN COMENTADA

PC-DVD (Win 98/ME/XP)

Imperivm Civitas

DISTRIBUIDOR: Fx Interactive
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 01 10 **FAX:** 91 799 12 25
PRODUCTOR: Fx Interactive
DESARROLLADOR: Haemimont Games
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Una sencilla manera de construir, gobernar y administrar una ciudad. Enclave a enclave le daremos esplendor al Imperio romano en este juego tan completo como divertido, ideal para introducirse en el género.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,43**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,71**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**9,18**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Infinita	10,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 12 75	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.fxplanet.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.375,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**4,89**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,19**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 modos de juego y todo un Imperio por construir	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,90**
Corrección positiva		La presentación y el completísimo*	0,30
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Sobresaliente**	**9,20**
PRECIO/CALIDAD		**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 9,20 = 2,17 = Sobresaliente		

* manual

NEED FOR SPEED CARBONO



Gasolina, chicas y tuning es el explosivo cóctel con que se nutren las carreras más peligrosas y clandestinas de la saga. Ganar a todos los jefes y burlar a la poli será el gran desafío.

VELOCIDAD • ¿Agotada? Ni de broma, la saga «Need for Speed» nos sorprende ahora con grandes novedades y nos devuelve a la noche.

La saga «Need for Speed» es toda una leyenda para los apasionados de la velocidad y el tuning. Su primera entrega se remonta a 1994, cuando Electronic Arts nos deleitó con un original título que mezclaba vertiginosas carreras de deportivos con enloquecidas persecuciones policíacas. Pero tuvimos que esperar hasta 2003, con la séptima versión, para disfrutar de los famosos ajustes de visualización, o tuning, que ampliaban enormemente las posibilidades para configurar y cambiar el aspecto de nuestro vehículo.

Ya con «Most Wanted», la anterior entrega, se alcanzaba una perfecta simbiosis entre todos los puntales indispensables de la saga: velocidad, tuning y persecuciones. Ahora, con «Carbono», se repite la fórmula introduciendo elementos nuevos que lo mejoran sensiblemente.

En esta ocasión la ciudad está dividida en distritos controlados por bandas rivales. Nuestra misión será introducirnos en cada uno e ir ganando carreras hasta retar a su jefe. Derrotarles a todos será hacernos con el control y convertirnos en los dueños y señores del asfalto.

CÓMO SE JUEGA

El cambio más significativo con respecto al capítulo anterior es que se ha suprimido la famosa "lista negra", optándose por dividir el desarrollo del juego en diversos territorios.

Efectivamente, para avanzar en «Need for Speed Carbono» debemos retar a las distintas bandas que dominan la ciudad con objeto de controlar sus zonas. El procedimiento es bien sencillo.

En primer lugar, debemos ganar unas cuantas carreras compitiendo contra los "esbirros" del jefe de turno. La naturaleza de estos retos es muy diversa; así, algunas veces nos tocará competir en un circuito cerrado durante varias vueltas, o llegar el primero a determinado punto de la ciudad, pasar por distintos centros de control antes de que se acabe el tiempo, atravesar los radares de la policía a más velocidad que nadie o conseguir el mayor número de derrapes.



Aunque todo esto será mucho más sencillo con la ayuda de los "socios", algo así como nuestros "esbirros" particulares. Hay tres clases –Bloqueador, Explorador y Lanzador– y tendrán tareas tan dispares como interceptar al coche que le ordenemos en el caso del Bloqueador, buscar atajos en el circuito como Explorador o aumentar nuestra velocidad gracias al Lanzador, a base de brindarnos rebufos.

Una vez nos hayamos librado de los "secundarios", nos tocará vernos las caras con el capo de turno en el Cañón. La cosa estará chunga, porque hablamos de una endiablada carrera por un puerto donde debemos ir siempre pegados al coche rival... si no queremos perder comba. Además, para conseguir la victoria no sólo habrá que adelantarle, sino también mantener la cabeza durante varios segundos. Todo esto con el hándicap de correr en un cañón, es decir, que cualquier error significará precipitarse por un desfiladero mortal.

De este modo, y carrera a carrera, iremos haciéndonos con territorios y un nombre en las carreras ilegales, lo que nos facilitará competir contra jefes cada vez más importantes. Pero no sólo adquiriremos prestigio, también veremos llenarse nuestros bolsillos gracias a las victoria; por supuesto, la pasta la invertiremos en mejorar nuestro coche.

Podremos potenciar tanto la mecánica como renovar el ➔

ASÍ SE JUEGA: AMOS DE LA NOCHE



1 **Algunos retos nos exigen escapar de la "poli",** cosa que no será fácil, y si nos "trincan" nos pondrán una multa de aúpa.



2 **Antes de comprar vemos los cambios,** así nos haremos una idea de cómo quedará el coche.



3 **El "nitroso" 1 da mucha potencia** y al entrar el bólido acelerará dejando atrás a los demás.



4 **En el Cañón no debemos despegarnos,** si el rival se nos escapa mucho 2 nos ganará seguro.



5 **Pasar a toda velocidad por un radar** nos concederá puntos en una de las pruebas.



CONQUISTA LA CIUDAD

El objetivo principal será conquistar territorios, ya que la ciudad está dividida en barrios, cada uno de un color, dominados por un jefe al que debemos derrotar.

El duelo con el jefe transcurre en el Cañón. Es una carrera espectacular en la que el menor error nos hará caer por un precipicio. Si vencemos el territorio será nuestro.



Los nuevos circuitos urbanos son propicios para ejecutar saltos espectaculares. Además, de nuevo todas las carreras serán nocturnas, devolviéndole a la saga ese aire un tanto clandestino.

➜aspecto de la carrocería, poniéndole alerones, faldones o, en el caso de las ruedas, llantas de aleación. En definitiva, cientos de piezas a nuestro alcance si no paramos de ganar carreras.

VALORACIÓN

Este año la saga «Need for Speed» viene cargada de novedades que multiplican la diversión. A las ya míticas persecuciones policíacas, hay que sumarle el trabajo en equipo de nuestros "socios", lo que dota al título de una variedad inusual en un juego de velocidad de estas características.

Además, se ha optado por volver de alguna manera a los orígenes y, de nuevo, todas las carreras serán nocturnas. Esto significa una ambientación con sabor a clandestinidad y a prohibido, que seguramente agradará a los locos del volante más rebeldes.

En cuanto a las mejoras en el apartado tuning, destaca la abundancia de piezas que se incluyen para decorar y potenciar la mecánica de nuestro cacharro; ahora será más exclusivo que nunca.

Resumiendo, no dejará indiferente a nadie, tanto si has jugado con anteriores versiones como si no... ¡¡No te lo puedes perder!!

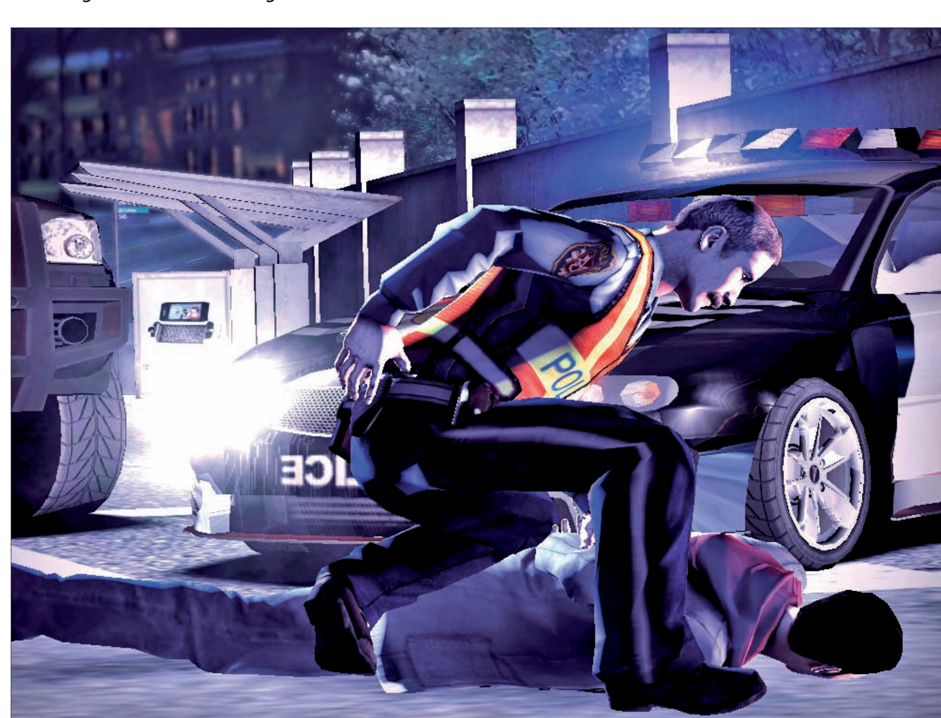
Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

CONTROLES BÁSICOS

Volante

Volante: Giro izquierda/derecha
Subir marcha
Bajar marcha
Acelerar
Frenar





Si nos desmadramos en exceso al volante, tendremos a la "pasma" encima presta para "trincarnos". El multón que nos espera nos costará un ojo de la cara y, si reincidimos, hasta nuestro coche.

VERSIÓN COMENTADA
RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Need for Speed Carbono

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Game
DESARROLLADOR: EA Game
OTRAS VERSIONES: Wii, Xbox 360, PS2, PSP, Nintendo DS, GBA





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

La saga sigue a todo gas y fortalecida, esta vez repescando algunas de sus primeras señas de identidad, como el ambiente nocturno, y con novedades interesantes como la presencia de "socios" que nos ayudan en las carreras.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,47**
Gráficos	**13%**		**9,85**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**9,24**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Volante / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,02**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.987,8 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	6 Megabytes	5,10
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (B,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**7,44**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 socios y 12 pruebas distintas	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control, Volante	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**9,05**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**		**9,05**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 9,05 = 5,52 = Suficiente		


Computer
Hoy
Juegos

NEVERWINTER NIGHTS 2

ROL • Era difícil superar al original, pero su sucesor rompe todas las expectativas con una historia de magia y fantasía esplendorosa.

Bioware causó auténtica conmoción con el lanzamiento de «NeverWinter Nights» en 2002. Un exitazo tremendo que llevó al rol a encabezar las listas de ventas y lo hizo asequible para un sector más amplio de público. Su continuación se ha hecho esperar pero mejor pinta no puede tener.

En esta ocasión encarnamos a un habitante de Puerto Oeste, que en plenas fiestas del pueblo asiste atónito al feroz ataque perpetrado por unos extraños seres. Tras repeler la invasión, hallaremos respuestas a tan inesperado asalto de boca de nuestro padre adoptivo, quien nos confiesa que sabía que esto sucedería algún día. Los agresores buscaban un objeto mágico de increíble poder, que antaño escondió en las profundidades de una cueva protegida por hombres lagarto.

Nuestra misión será recuperar el objeto y traerlo de inmediato de vuelta a Puerto Oeste, para descubrir los peligrosos y oscuros secretos que esconde.

CÓMO SE JUEGA

Tras esta escena inicial, que también hace las veces de tutorial, pasaremos a configurar a nuestro héroe, ardua tarea dada la gran cantidad de opciones disponibles para personalizar a nuestro protagonista.

Lo primero será elegir una de las ocho razas existentes y, consecutivamente, seleccionar la subraza y una de las 14 clases disponibles, sabiendo que tendremos otras 17 de prestigio para elegir cuando adquiramos nuevas habilidades. Más tarde escogeremos la alineación de nuestro héroe y, al final, uno de los 65 dioses al que podremos dedicar nuestra adoración y encomendarnos cuando las cosas se pongan realmente complicadas.

Diseñado el héroe, llega el momento de pensar en abordar rápidamente la aventura que tenemos por delante. Por fortuna, cuando nos adentremos en el mundo fantástico de «NeverWinter Nights 2» no nos faltarán ayudas. Para empezar, disponemos de un diario donde se grabarán todas las misiones que nos encomienden. También contamos con un práctico mapa, que nos marcará los lugares relevantes de cada zona y sin el cual estaríamos perdidos dadas las enormes dimensiones del terreno.

El libro de hechizos es otra de las comodidades con que Bioware nos obsequia, y que nos permite memorizar, cuando descansamos, aquellos conjuros que utilizaremos; siempre y cuando seamos magos, bardos o cualquier clase que pueda hacer ➜



Un título de rol fascinante, apoyado en una gran historia y con cientos de opciones, tanto de configuración del personaje como de juego.

ASÍ SE JUEGA: LECCIONES BÁSICAS PARA SOBREVIVIR EN LOS REINOS OLVIDADOS



1 Los magos utilizan poderosos conjuros, a los que podemos acceder pulsando F ❶. Al pinchar sobre uno, lo lanzaremos.


2 Si mudamos de zona pinchando ❷ aparecerá un mapa que nos permite seleccionar destino.



3 Subir de nivel da puntos de habilidad. Es difícil adquirirlos, así que los usaremos con cabeza.


6 A la derecha aparece el grupo ❻. Pinchamos sobre la imagen del personaje para controlarlo.


7 Los pícaros abren cofres y puertas y son los únicos que pueden desactivar las trampas.

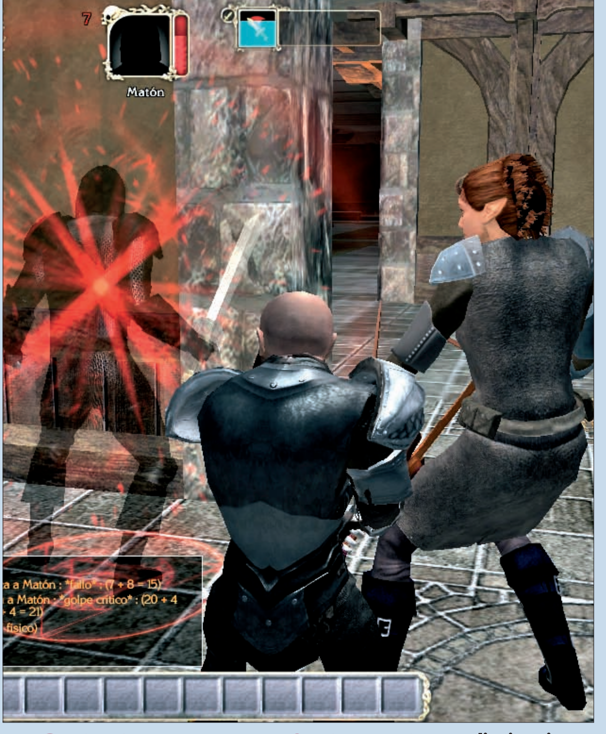
«NeverWinter Nights 2» nos sumerge en un mundo de fantasía regido por la leyes de la magia y la espada.



4 El diario nos muestra las misiones (3), mientras el mapa (4) nos ayuda a orientarnos.



5 Los magos lanzan muros de fuego (5) que dañan al enemigo, pero no a nuestros compañeros.



10 El trabajo en equipo es fundamental para salir victoriosos, los guerreros aguantan los golpes y el resto pega duro.



8 En este mapa cambiamos de zona. Cuanto más exploramos, más lugares se añadirán.



9 Encontramos enemigos de todo tipo: fétidos trolls, arañas y otros bichos repugnantes.



Lanzar los conjuros de área resulta muy sencillo, sólo hay que pinchar sobre el hechizo en cuestión y aparecerá el alcance que tiene. Acto seguido, volvemos a pinchar para lanzarlo y se hará la luz.

uso de la magia. A los guerreros, pícaros, o cualquier otro tipo de personaje orientado a los combates cuerpo a cuerpo no les quedará más remedio que fajarse a base de músculo, habilidad y acero de hachas y espadas.

De todos modos, gracias a la notable cantidad de compañeros que se unirán a nosotros a lo largo de la historia, acabaremos manejando varios tipos de clases distintas. Así, es posible que nos encontremos luchando codo con codo con guerreros o pícaros aunque seamos unos simples magos. Será buena idea abusar de la pausa para leer la situación y dar las órdenes oportunas a cada miembro de nuestra expedición.

Aunque existe un modo "marioneta" que deja las decisiones en manos de la inteligencia artificial.

VALORACIÓN

«Neverwinter Night 2» tiene todos los elementos para convertirse en uno de los bombazos de la temporada: historia cautivadora, acción frenética, mucha estrategia y abrumadora cantidad de opciones de creación del avatar.

Durante la aventura se nos dan distintas formas de resolver los problemas y de interactuar con otros personajes; así, podremos combatir u optar por la diplomacia. Y para rematar está el completísimo editor, que nos permite crear nuestra propia historia y "colgarla" en Internet para disfrute de todos. A ver, ¿quién puede resistirse a este juego?

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción

Teclado:
Espacio: **Pausa**
F: **Conjuros memorizados**

Direcciones de Internet 5 Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Si nos acercamos mucho a una trampa acabaremos detectándola; entonces, su rango se nos mostrará de color rojo. Los pícaros son la única clase que pueden desactivarla con éxito.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP)



Neverwinter Nights 2

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 FAX: 91 329 21 00
PRODUCTOR: Obsidian Entertainment
DESARROLLADOR: Bioware
OTRAS VERSIONES: No
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 94

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80


EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO


Una historia atrayente y llena de misterio nos llevará a adentrarnos en un mundo de magia y fantasía extraordinariamente ambientado, con cientos de opciones de configuración del personaje y misiones. La aventura nos llama.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,29**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,92**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.atari.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (6.353,7 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (B,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**4,96**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		9,19
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	8 razas, 18 clases y un completo editor	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/5 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,82**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,82**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,82 = 5,66 = Suficiente		

Y el mes que viene...

DE REGALO CON



Un nuevo juego de la colección LOS MEJORES JUEGOS PARA PC



¡¡Construye el mejor casino del mundo y gana una auténtica fortuna!!



¡¡Simulación total!! Crea y controla increíbles complejos de diversión en la mítica ciudad de Las Vegas.



Recorre tu ciudad como quieras, viendo cada edificio como si estuvieras allí de verdad. ¡¡Todo está en 3D!!



Diseña al milímetro tu paraíso de juego en Las Vegas: ¡podrás personalizar cualquier detalle que te apetezca!

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

VEGAS MAKE IT BIG

Juego Completo Original para PC



A LA VENTA EL 2 DE FEBRERO

PC FÚTBOL 2007

MÁNAGER • La presente temporada se muestra apasionante y tan difícil para los banquillos como siempre. ¿Aguantarás en el cargo?

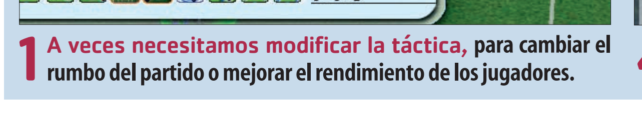
La prestigiosa, española y veterana saga «PC Fútbol» regresa en su tercera temporada desde su accidentada resurrección allá por los meses finales de 2004. A pesar de todo, sigue siendo la saga que más vende año tras año y en esta ocasión viene decidido a repetir éxito. Se nota, en cualquier caso, que la principal intención de este juego es pulir errores del pasado, limpiar cualquier atisbo de problemas y perfilar su desarrollo para afianzarse en lo más alto y convertirnos, de paso, en el entrenador de mayor éxito.

El futuro deportivo y económico de nuestro equipo está en nuestras manos. ¿Seremos capaces de triunfar ganándolo todo?

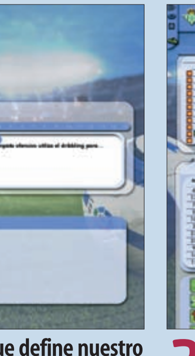
CÓMO SE JUEGA

Con «PC Fútbol 2007» vamos a sufrir en nuestras propias carnes toda la tensión que se vive en un banquillo y en los despachos en un club de fútbol. De nosotros depende la confección de una plantilla, la

ASÍ SE JUEGA: ORGANIZA, COORDINA Y DIRIGE A TU EQUIPO



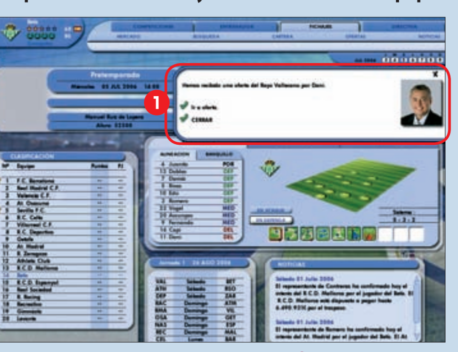
1 A veces necesitamos modificar la táctica, para cambiar el rumbo del partido o mejorar el rendimiento de los jugadores.



2 Se incluye un sencillo test que define nuestro perfil de entrenador y la interacción con el equipo.



3 Podemos dibujar el once tipo en esta pantalla y hacer cambios de jugadores o tácticas.



4 El correo nos da información esencial a la que podemos acceder desde esta ventana **1**.



5 Conviene invertir en el estadio, cuanto más aforo tenga más entradas venderemos.


Un mánager sencillo de controlar y con muchas opciones para hacer un equipo a nuestra medida.


Las 24 ligas disponibles cuentan con más de 1.500 equipos, repartidos en diferentes divisiones.


Pese a su aparente claridad, el interfaz resulta algo lioso en algunos menús, lo que resta diversión.


El juego va bastante bien, aunque a los PC poco potentes les queda el recurso de ver el partido en 2D.

planificación de la temporada, la dirección de los entrenamientos, la elaboración de un patrón de juego y unas tácticas ganadoras, pero también la administración de las finanzas y los derechos publicitacios y de imagen. Parece mucho, ¿por dónde empezamos?

Pues eligiendo un equipo de la extensa base de datos, que comprende 24 ligas y unas cuantas competiciones internacionales. Pero antes habrá que rellenar un test que definirá nuestro perfil y estilo como entrenador.

En función de su calidad e historial cada equipo posee unas aspiraciones; algunos deberán luchar por la permanencia, otros por meterse en Europa y a los clásicos como Barcelona o Real Madrid se les exigirá ganar todo lo que jueguen. Cumplir estos objetivos partido a partido hará que afición, plantilla y directiva estén contentos con el trabajo.

Es importante dotar a la escuadra de una personalidad ganadora, que se aprecie ya desde la formación inicial, aunque en el trascurso del partido podremos cambiar de táctica en tiempo real, si la cosa no pinta como queremos, o corregir las posiciones de los jugadores de forma sencilla gracias al sistema VLima: se pincha sobre el jugador y se le desplaza a la ubicación desada.

6 **Durante el partido, estos iconos 2 dan pistas** sobre el comportamiento del jugador o su estado físico y anímico.

VALORACIÓN

Año a año Gaelco va mejorando y perfilando su mánager, eliminando errores y asegurando la estabilidad, aunque sigue habiendo algunos errores de bulto en reglas, datos o menús. En esta nueva edición, la base de datos es más completa y afinada y nos permite manejar a cualquier equipo que deseemos, sin límite.

Por suerte, donde no falla es en la diversión, pues es innegable que es largo y entretenido.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Todas las opciones

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 2000/XP)



PC Fútbol 2007

DISTRIBUIDOR: Planeta de Agostini
TEL. INFORMACIÓN: 93 344 06 00 **FAX:** 93 344 07 24
PRODUCTOR: On Games
DESARROLLADOR: Gaelco
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

La mejoría se va notando edición tras edición, de ahí que nos encontremos ante un mánager serio, realista y correcto que resulta bastante entretenido. Lástima que aún se les cuelen algunos errores, aunque cada vez menos.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,93**
Gráficos	**13%**		**6,85**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	2D/3D	7,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Normal	5,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,39**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**0,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	No tiene	0,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.planetadeagostini.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.719,9 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**8,96**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	24 ligas y más de 1.500 clubes para elegir	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/2 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,16**
Corrección positiva			
Corrección negativa		Sigue teniendo errores de bulto	-0,20
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**7,96**
PRECIO/CALIDAD		**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 7,96 = 2,51 = Sobresaliente		

EXPANSIÓN

HEROES V OF MIGHT AND MAGIC
HAMMERS OF FATE

ESTRATEGIA • Dos nuevas facciones y más héroes completan una expansión que huele a éxito. ¡¡Que resuenen las hachas enanas!!

No ha tardado en llegar la primera expansión de una de las sorpresas de 2006. Y es que «Heroes V of Might & Magic» ha sido uno de los títulos más vendidos para PC. Por desgracia, no son buenos tiempos para el Imperio del Grifo, y tampoco se anuncian mejores en esta expansión. De hecho, atraviesa por sus peores momentos desde que comenzara la campaña contra los demonios. Los nobles recelan de Lady Isabel y la necesaria unión se tambalea. Mientras, nuestros enemigos crecen y en las profundidades de las montañas del norte, los enanos afilan sus hachas para combatir a la horda que proviene del sur. ¿Seremos capaces de rechazar a tantos enemigos y conducir a nuestro ejército a la victoria?

Los valerosos enanos vienen dispuestos a dar la "talla" en el combate en esta fenomenal y divertida expansión.

CÓMO SE JUEGA

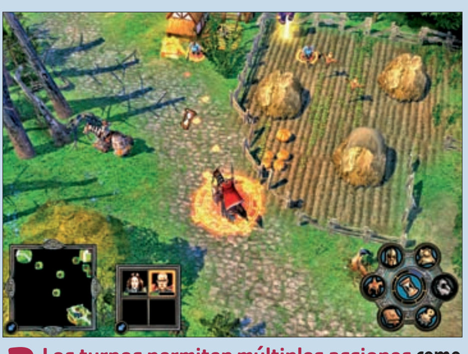
Esta expansión presenta, como gran novedad, la incorporación de los enanos como nueva facción a lo largo de una campaña con 15 misiones inéditas.

Al igual que sucedía en el juego original, lideraremos un ejército encabezado por valerosos héroes. Éstos serán la punta de lanza en los combates por turnos que sos-

ASÍ SE JUEGA: ESTRATEGIA POR TURNOS



1 Se han añadido nuevos héroes dotados de interesantes habilidades. Son los bastiones principales, así que deben sobrevivir.



2 Los turnos permiten múltiples acciones como explorar, luchar o reclutar tropas, por ejemplo.



3 Las unidades neutrales son escasas, pero complementan muy bien a nuestro ejército.



4 La disposición de unidades es crucial, ya que rinden mejor en función de la distancia.



5 Subir de nivel implica mejoras, sobre todo en la adquisición de habilidades de combate.

tendremos contra los cientos de enemigos que nos esperan en los gigantescos escenarios de juego. En cada turno, podremos realizar numerosas acciones: explorar el mapa, reclutar unidades o luchar son las opciones más comunes.

El héroe es la fuente principal de reclutamiento de soldados, pudiéndose comprar las unidades en diferentes edificios repartidos por el mapa. Aunque si exploramos con detenimiento, nos toparemos con fuerzas neutrales que se unirán desinteresadamente a nuestro grupo.

Repartidos por el mapa encontraremos también oro y otros materiales, que nos servirán para mejorar las infraestructuras y así potenciar el ejército. Esto es crucial porque los enemigos aguardan en cada paso y no nos servirá de nada eludir las confrontaciones, ya que pelear significa adquirir experiencia, con la que ganaremos aptitudes especiales.

Una vez en combate, lo primero será disponer a las tropas sobre un escenario delimitado por cuadrículas. Posicionar las unidades con arreglo a sus cualidades es fundamental para sacarlas partido. Por ejemplo, aquellas especializadas en la lucha a distancia son muy fuertes en ataque, pero débiles en defensa. Y la batalla no finalizará hasta que uno de los ejércitos pierda todos sus efectivos.

VALORACIÓN

Interesante expansión que viene a completar el juego original con dos facciones nuevas y 15 misiones absolutamente inéditas. Para rematar la jugada, también se ha incluido un constructor de escenarios que nos servirá para crear, de una forma práctica y sencilla, infinitas batallas entre las ocho facciones disponibles.

Bien es cierto que el desarrollo no ha cambiado en nada, pero las batallas han ganado muchos enteros en términos de espectacularidad gracias a las unidades de nuevo cuño. Y esto se agradece. Además, a este precio, ¿por qué no seguir disfrutando?

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Acción

Teclado:
Enter: Terminar turno


Direcciones de Internet 13 Pág. 94


¿Funciona en mi PC? Pág. 80



No debemos perdernos esta expansión que aporta novedades muy interesantes y estrategia por turnos de calidad y muy divertida.



Visualmente es impactante; se ha mimado el diseño de cada unidad. Además, funciona muy bien en la mayoría de los ordenadores.



Los enanos son la nueva facción y presenta gran variedad de unidades. Se ha puesto mucho empeño en respetar los esteretipos de la raza.



El nuevo generador de escenarios es una excelente herramienta con la que podremos crear incontables mapas donde luchar sin parar.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC-DVD (Win 2000/XP)



Heroes V of Might and Magic Hammers of Fate

Requiere «Heroes V of Might and Magic» para funcionar

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00
FAX: 91 640 46 10 PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: Nival Interactive
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO

Por un precio increíble, disfrutaremos de una nueva campaña con 15 misiones tremendamente entretenidas. Además, el sistema de juego se ha completado con novedosos hechizos y habilidades. Excelente.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,16**
Gráficos	**13%**		**8,31**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,86**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**8,16**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 117 803	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.170,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**8,94**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,00**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 facciones, 3 campañas y 15 misiones nuevas	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano opcional	8,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,45**
Corrección positiva		El nuevo generador de mapas	0,25
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	Notable	8,70
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente	

Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 8,70 = 1,14 = Sobresaliente

NBA LIVE 07

DEPORTIVO • Pau Gasol está menos solo en la élite. Sí, este año los españoles toman la NBA al asalto.

No es ningún secreto que la NBA tiene cada vez más tirón en España. A ello ha contribuido la cada vez mayor presencia de jugadores españoles. Este año, récord total con cuatro chicos de oro: Gasol, Calderón y los novatos Garbajosa y Rodríguez. Así que la aparición de la nueva entrega de esta fabulosa y veterana saga será una gran noticia para los miles de fans del baloncesto USA.

Licencias desde luego no faltan, con todas las franquicias de la liga y sus plantillas actualizadas. ¡Vamos!, que todo está preparado para que un año más

ASÍ SE JUEGA: ASÍ SE CONQUISTA EL ANILLO DE CAMPEONES



1 **Gasol es una de las estrellas NBA** y su participación en el juego de los Memphis es vital para que el equipo logre la victoria.



2 **Todas las jugadas pasan por el base,** quien distribuye el juego, sube la bola y asiste.



3 **"One on one" es un partido a dos** donde nos medimos a jugadores en activo y leyendas.



4 **Los mates son espectaculares** y hay un amplio repertorio. Sólo los expertos "matan" bien.



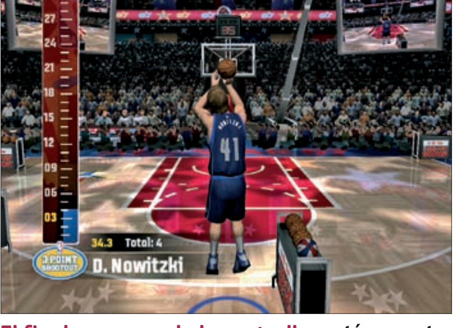
5 **Coger la posición es básico para rebotear** y hacernos con la posesión del balón.



Superándose a sí misma esta nueva versión nos ofrece diversión total, pero sin descuidar el realismo.



Los tiros libres han cambiado. En vez de las típicas barras, se pulsa el botón en el momento justo.



El fin de semana de las estrellas está presente, concursos de triples y mates incluidos.



El modelado de jugadores es genial y a simple vista podemos reconocerlos. ¡Hola, Nowitski!

luchemos por hacernos con el anillo de campeón de la mejor liga del mundo. Pero claro, antes habrá que pasar el corte de la liga regular, ir superando playoff, las finales de Conferencia...

CÓMO SE JUEGA

La sencillez de control sigue siendo una de las grandes virtudes de «NBA LIVE 07». No nos costará mucho manejar con total maestría todos los movimientos que son capaces de hacer nuestros jugadores, aunque para ello necesitaremos disponer de un pad de control, porque utilizar el teclado es harina de otro costal.

Existen varios modos de juego con los que disfrutar: liga regular, "playoffs", un "partidillo" amistoso o el famoso "all star game" del fin de semana de las estrellas, donde se ven las caras los mejores jugadores de la liga; o disfrutar participando en el concurso de triples o en el de mates...

Uno de los factores determinantes sobre la cancha es el conocimiento que tengamos de los puntos fuertes de cada jugador. Si nos liamos a tirar triples con el pívot, lo más probable es que no encestamos ni una, así que conviene saber en qué faceta del juego es especialista cada hombre. Para ayudarnos, Electronic Arts se ha "currado" unos pequeños iconos que nos indican si el jugador que controlamos sabe lanzar triples, si es bueno penetrando en la zona, si lo suyo es defender, o bien, si es un taponador nato.

Además, disponemos de una pizarra para crear jugadas y llevarlas a la práctica en la cancha. Esto se hace seleccionando a los hombres que han de intervenir en una jugada y asignando a esa jugada una tecla de acceso rápido. Al pulsarla, veremos cómo todos ejecutan a la perfección lo que les hemos pedido.

VALORACIÓN

Hablar de «NBA Live 07» es hacerlo de espectáculo, pero no exento de realismo, factor que se ha potenciado enormemente con respecto a anteriores entregas. Ahora, debemos trabajarnos cada canasta, cada defensa, cada bloqueo... pero sin perder de vista que el programa está pensado fundamentalmente para divertirnos.

«NBA Live 07» cuenta con la licencia oficial de la presente temporada, aunque se aprecian algunos errores como la ausencia de Garbajosa. Además, disponemos de los mejores baloncestistas de cada generación, englobados en selecciones divididas por décadas. Magic, Kareem, Larry Bird...

Lo más destacado es el soberbio control y el realismo en los movimientos de los jugadores, sus expresiones faciales y el aspecto de los estadios. Todo mezclado da lugar a "basket" del bueno.

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Ataque
Botón 2: Salto
Botón 3: Cambio de jugador

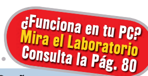
Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)

NBA Live 07

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 FAX: 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Sports
DESARROLLADOR: EA Sports
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS2, PSP



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Un año más EA Sports se ha vuelto a superar para ofrecenos el baloncesto más realista y espectacular que podamos imaginar. Ver evolucionar a las grandes estrellas de la NBA sobre la cancha es una gozada... ¡¡total!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,32**
Gráficos	**13%**		**9,38**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,14**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,18**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Considerable	4,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir	1,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.600,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (B,D,F,G,H,I)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**8,47**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	No	0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**5,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	37 franquicias NBA y todos sus estadios oficiales	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Inglés	3,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	2/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**8,07**
PRECIO/CALIDAD		**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,07 = 6,19 = Suficiente		



ARCHLORD

ROL ONLINE • Compite y lucha contra miles de jugadores de todo el planeta y conviértete en el "Lord" que ha de escribir el futuro de Chantra.

La última apuesta de Codemasters en el genero del rol online nació con la pretensión de crear un mundo especialmente competivo, en el que un único jugador pudiera alzarse como amo y señor si lograba someter a todos los demás. Finalmente, esta original idea se ha quedado en agua de borrajas debido a los problemas técnicos que ha conllevado el lanzamiento. «Archlord» se presenta, pues, bajo un nuevo planteamiento y, de hecho, se augura que el desarrollo cambiará mucho en los meses venideros. Veremos...

CÓMO SE JUEGA

Como en todos los juegos del género, lo primero es crear nuestro personaje en el servidor. Será durante este trámite básico donde nos encontraremos con las primeras limitaciones, ya que raza, profesión y sexo van forzosamente ligados, de manera que, por ejemplo, no podremos crear un Berserker humano o un Ranger orco. Esto implica que los humanos sólo podrán ser caballeros, arqueros y magos; los orcos se formarán únicamente como bersekers, cazadores o hechiceros; mientras a los elfos de la luna no les queda más salida que ser rangers o elementalistas.

Una vez metidos en el juego, descubrimos que el desarrollo no difiere en absoluto de otros títulos adscritos al mismo género: habrá que hablar con los PNJ,

1 La profesión determina no sólo nuestras habilidades, sino también la raza y el sexo del personaje que vayamos a crear.

«Archlord» nos ofrece rol online multijugador masivo en un mundo fantástico repleto de héroes y bestias.



Rol online masivo sin cuotas, al estilo de la aclamada saga creada por NC Soft «Guild Wars».

Su desarrollo es el clásico del rol online: manejamos a un héroe que debemos hacer evolucionar.

aceptar sus encargos o misiones, completarlas, conseguir experiencia y dinero, e invertirlo en nuevas armas y mejor armadura.

Entonces, ¿qué lo diferencia de los demás? Pues dos cosas muy significativas. La primera es que, en todo momento, podremos arremeter o ser atacados por otros jugadores, aunque con ciertas condiciones; si el jugador que inicia el combate está más de cuatro niveles por encima del agredido, el primero sumará puntos de villano, que en determinadas cotas conllevará penalizaciones. La otra "novedad" de «Archlord» es la tienda Chantra, en la que se pueden comprar algunos objetos especiales imposibles de obtener si no es utilizando unos créditos cuya forma de adquisición la propia Codemasters todavía debe determinar.

VALORACIÓN

«Archlord» transmite sensaciones extrañas cuando se juega por primera vez con él; parece como si no estuviese terminado. Esto se hace patente en lo poco fino que resulta el control del personaje, lo que nos hará perder enfrentamientos a priori sencillos. Pero hay más muestras: textos del interfaz mal colocados, nombres que no se corresponden con los mapas y quest, armamento y objetos limitados a determinados niveles.

Al menos, gráficamente, es excelente y su dificultad, muy bien graduada, permite a jugadores sin experiencia hacerse rápidamente con el juego. ¿Será por esto que Codemasers ha cancelado las suscripciones mensuales? Si subsanan estas carencias, «Archlord» será una buena alternativa para los fans del rol online masivo.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Atacar, hablar
- **Botón Derecho:** Mover cámara
- **Rueda Ratón:** Acercar/alejar cámara

Teclado:
- **W A S D: Movimiento**


Direcciones de Internet 6 Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80

ASÍ SE JUEGA: LO MÁS CARACTERÍSTICO DE ARCHLORD



2 **Disponemos de 3.000 créditos para gastar en los objetos especiales de la tienda Chantra.**



3 **Atacar a rivales inferiores se penaliza con la pérdida de experiencia, entre otras cosas.**



4 **Hay poca variedad de armaduras, lo que provoca que muchos personajes se asemejen.**



5 **Hay dos tipos de portales: para viajar entre ciudades o para acceder a los cuadriláteros JcJ.**

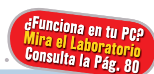
VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — **PC-DVD (Win 2000 y XP)**



Archlord

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 **FAX:** 91 725 90 81
PRODUCTOR: Codemasters
DESARROLLADOR: RenderWare
OTRAS VERSIONES: No


¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Bien pensado, con una buena calidad gráfica y escasos requisitos de hardware, el rol online de «ArchLord» aún necesita de ciertos retoques para poder competir con los grandes nombres del género. ¡¡Ah, y sin cuotas!!

	Porcentaje			Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**44%**			**6,45**
Gráficos	**9%**			**6,33**
Nivel de detalle de los personajes	2%	Muy correctos		6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Bastante cuidados		8,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Con fallos apreciables		2,00
Efectos especiales	1,5%	Correctos		4,00
Tecnología	2%	3D		10,00
Sonido	**5%**			**5,60**
Música	1,5%	Adecuada		7,00
Efectos de sonido	2%	Buenos		8,00
Diálogos / Voces	1,5%	Sin traducir		1,00
Jugabilidad	**30%**			**6,63**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Ajustado		7,00
Vida del juego	8%	Muy Larga		8,00
Argumento	2%	Interesante		9,00
Realismo	2%	Medio		5,00
Intensidad	3%	Media		5,00
Variedad de situaciones	5%	Abundante		7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Adecuada		6,00
Textos - Subtítulos	2%	Con errores apreciables		3,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**3,45%**			**5,33**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15		6,00
Ayuda en internet	2,45%	Inglés (www.archlordgame.com)		5,00
INSTALACIÓN	**5%**			**6,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático		10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	Sí (3.287 Megabytes)		10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	No		0,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés		3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**3%**	Adecuado (A,B,D,G,H,I,J)		**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**5,20%**	Funciona con las 24 tarjetas		**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**5,20%**	Más información en Pág. 80		**8,44**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**3%**			**5,00**
Menús de configuración en castellano	1%	No		0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No		5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí		10,00
OTROS DATOS	**5%**			**4,20**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	8 profesiones, 3 razas		6,00
Idioma (comprobado)	3%	Inglés		3,00
GESTIÓN DE CUENTAS	**7%**			**5,71**
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	3		4,00
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Reducido		7,00
Número máximo de personajes por cuenta (comprobado)	2%	3		4,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	Sí (No es necesario)		10,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	**6%**			**10,00**
Posibilidad de comunicación directa (función de chat)	3%	Sí		10,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	Sí		10,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	Sí		10,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	**8%**			**8,75**
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Con lag (tarde)	Con lag (noche)	5,00
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	**100%**			**7,03**
Corrección positiva		Juego online sin cuotas		**0,75**
Corrección negativa				

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,78**
	Suficiente	

Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	49,99€
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0€
Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego)	0€
Cálculo de la nota precio/calidad	49,99 / 7,78 = 6,43 = Suficiente

ERAGON

ACCIÓN • Harry Potter, las Crónicas de Narnia, ahora Eragon... la literatura juvenil de magia, fantasía y espadas está de moda. ¡¡Viva!!

La fórmula "novela de apabullante éxito igual a licencia para posterior lanzamiento simultáneo de película y videojuego" se vuelve a repetir.

"Eragon" es el título del primer libro de una trilogía de literatura fantástica para jóvenes y el nombre de un granjero de 15 años –la misma edad que tenía su precoz autor, el americano Cristopher Paolini, cuando comenzó a escribir la historia–, que vive con su tío y un primo en una modesta cabaña. Su vida cambiará cuando un día de caza encuentra una piedra preciosa que resulta ser un huevo de dragón. Desde el momento en que el cascarón se rompe, Eragon contará con un amigo inseparable, pero también con un peligroso enemigo, el malvado rey Galbatorix, que lleva tiempo buscando el huevo para destruirlo.

Junto a Saphira, nuestra dragona, fascinantes aventuras y cientos de peligros nos aguardan.

CÓMO SE JUEGA

Es «Eragon» un juego de acción que nos embarca en una mágica aventura a lo largo de 16 fases en las que tendremos que controlar a Eragon y librarle del acoso constante de los esbirros del rey.

Por suerte no estaremos solos, pues a lo largo del juego nos acompañará Brom, un viejo bardo que hará las veces de mentor y nos ayudará, espada en ristre, a acabar con cualquier rufián que ose retarnos.



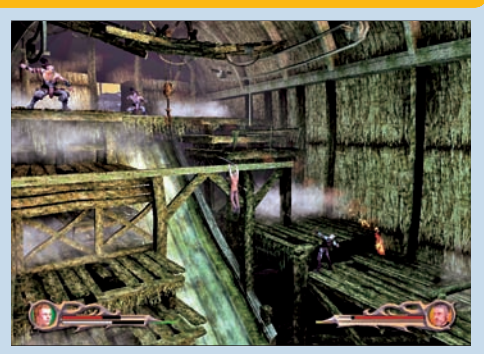
ASÍ SE JUEGA: LAS AVENTURAS DEL JINETE DE DRAGONES



1 Eragon y Brom lucharán juntos en la mayoría de las fases. Si alguno de los dos llega a morir, la misión habrá terminado.



2 La magia es muy útil, tanto para acabar con enemigos como para solucionar sencillos puzzles.



3 Cuando no hay enemigos el problema está en el escenario. ¿Cómo cruzamos este precipicio?



4 La dragona Saphira es nuestra montura y con ella podremos hacer diabluras en el aire.



5 Las presas son un gran recurso para acabar con un enemigo desprevenido en un santiamén.

Muchos y variados son los enemigos fieles al rey a los que tendremos que derrotar en combates donde lo importante es dar y no recibir. Y como que siempre estaremos en minoría, nos llevaremos unas cuantas heridas de las que, por fortuna, podremos reponernos gracias a unas esferas sanadoras repartidas por muchas de las fases del juego.

Al ir superando niveles, el joven Eragon aprenderá a controlar la magia, muy útil para adquirir ventaja en los combates o resolver algunos puzzles que, de vez en cuando, nos encontramos.

Aunque será a lomos de la dragona Saphira cuando disfrutaremos de lo lindo con el juego, chamuscando enemigos en moviditos combates aéreos o sobrevolando inmensas distancias en un abrir y cerrar de ojos. Aunque cuidado, desde tierra nos disparan flechas envenenadas que pueden alcanzarnos y dar con nuestros huesos en tierra.

VALORACIÓN

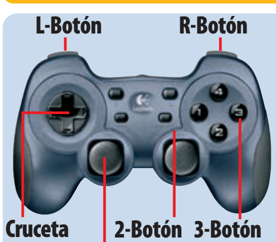
«Eragon» se nutre para su desarrollo del argumento de la película homónima y de la maravillosa ambientación que se sugiere en cada una de sus secuencias.

El juego discurre de forma absolutamente lineal, con una sucesión de fases en las que poco más tendremos que hacer que apretar el botón de acción como posesos para salvar el pellejo.

Esta mecánica hace que la vida del juego esté pensada para no aburrirnos antes de que todo el espectáculo se acabe, ya que es muy limitada la cantidad de variantes que ofrece «Eragon». En poco más de seis horas podremos ver el final del juego.

En fin, simple y directo, pero no exento por eso de diversión.

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Ataque leve
Botón 2: Ataque fuerte
Botón 3: Salto


Direcciones de Internet — Pág. 94
¿Funciona en mi PC? — Pág. 80



Basado en el libro y la película del mismo nombre, «Eragon» es directo y sencillo, con poco más que hacer que eliminar enemigos.



Las introducciones son constantes, tanto para presentar a los protagonistas como para sumergirnos en su apasionante historia.



«Eragon» no está programado para grandes PC, por eso disfrutaremos de él aunque no tengamos un ordenador "a la última".



La variedad de escenarios es enorme y reproducen fielmente y con todo lujo de detalles los pasajes de la película... y el libro.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-DVD (Win 2000/XP)



Eragon

DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 **FAX:** 91 735 27 30
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Stormfront Studios
OTRAS VERSIONES: GBA, NDS, PS2, X360, PSP





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Su desarrollo invita a disfrutarlo de principio a fin del tirón, gracias a una mecánica de juego lineal y sencilla. Cierto es que peca de repetitivo y corto pero es una divertida manera de revivir las aventuras de la película.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,55**
Gráficos	**13%**		**8,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,29**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**7,26**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Corta	4,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%		8,00
Variedad de situaciones	3%	Muy alta	4,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Limitada Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (5.573,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,D,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**7,88**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 personajes y 16 fases disponibles	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	2/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,97**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,97**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,97 = 5,01 = Suficiente



BIONICLE HEROES

ACCIÓN • Las piezas LEGO están guerreras y ansiosas por conquistar el campo de batalla. TOAS contra Pirakas: el duelo está servido.

Aburridos de hincharse a vender sus célebres piezas de construcción, los creativos de LEGO decidieron crear una nueva línea de productos, la serie Bionicle. El resultado fue un éxito apabullante, pues en agosto de 2001 se convirtieron en las figuras más vendidas del mercado, recibiendo además varios premios del sector juguetero.

Con estas credenciales su salto al videojuego estaba cantado, y si en 2003 apareció «Bionicle the Game», ahora nos llega «Bionicle Heroes», con un argumento tan sencillo como cabría esperar. Los TOA deben librar al mundo de Matoran de los temibles Piraka, que han robado la máscara de la vida y amenazan el planeta.

CÓMO SE JUEGA

«Bionicle Heroes» es acción pura y dura rematada con puzzles muy sencillos, que se resuelven al intercalar las seis máscaras que conseguiremos durante cada fase en los lugares adecuados.

Cada máscara representa a un TOA y cada uno de ellos posee una habilidad que nos resulta imprescindible para avanzar. Así, Jaller cruza ríos de lava, Hahli es el único capaz de atravesar el agua, Kongu tiene la habilidad de saltar, Matoro dispone de un zoom para liquidar enemigos a distancia y Hewkii tienen la habilidad de manipular piezas LEGO para crear cosas mientras Nuparu trepa por superficies de piedra.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparar
- **Botón Derecho:** Habilidad especial
- **Rueda Ratón:** Cambiar de personaje

Todas estas acciones las debemos realizar a la vez que nos deshacemos de los innnumerable Piraka que saldrán a nuestro paso en cada fase. Sin olvidarnos del obligado jefe final, que se las compondrá para ponernos las cosas algo más difíciles.

VALORACIÓN

Diversidad y acción son los adjetivos que mejor describen a este título: 50 enemigos diferentes, seis zonas y más de 25 niveles para disparar y resolver puzzles.

En resumen, diversión para todas las edades, con variedad de cosas que hacer y muchos personajes para intercalar en este agradecido juego de piezas.


Direcciones de Internet Pág. 94

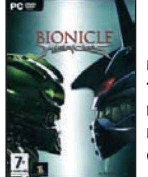
¿Funciona en mi PC? Pág. 80


Una combinación perfecta entre acción y puzzles, en la que podremos manejar a seis TOA en cada fase, que da como resultado un juego muy divertido.


Los jefes finales son más duros que los enemigos normales, aunque con tesón y algo de habilidad lograremos acabar con todos ellos.



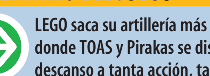
RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XPXP)



Bionicle Heroes

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 **FAX:** 91 367 88 98
PRODUCTOR: Eidos
DESARROLLADOR: Tt Games
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS2, NDS, GBA





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 7 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

LEGO saca su artillería más pesada y te desafía a una fenomenal batalla donde TOAS y Pirakas se disputan el planeta Matoran a tiro limpio. Como descanso a tanta acción, también tendremos que resolver sencillos puzzles.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**5,98**
Gráficos	**13%**		**5,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Correctos	4,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**4,86**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Acertados	6,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	**38%**		**6,29**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Torpe	3,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.705,6 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (C,G,H,I,J)	**5,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**7,29**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	6 TOA distintos y 6 zonas	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**6,77**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Bien**		**6,77**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 6,77 = 5,90 = Suficiente		



ZOO TYCOON 2 MARINE MANIA

SIMULACIÓN • El mundo acuático llama la atención en los zoos, sobre todo por los espectáculos. ¡¡A instalar esta expansión!!

Los animales marinos llegan a nuestro zoológico para ampliar la oferta de entretenimiento y atraer a un mayor número de visitantes. Ahora, habrá que preparse para invertir, porque hay que cuidar de ellos. Y es que en cualquier negocio, ya se sabe, renovarse o morir.

CÓMO SE JUEGA

En «Zoo Tycoon 2 Marine Mania» mos encargaremos de construir y dirigir un parque zoológico, aunque si lo preferimos podemos recuperar alguno ya creado con «Zoo Tycoon 2» y mejorarlo con las nuevas posibilidades que nos brindan los animales marinos que acompañan a esta expansión.

Hay una serie de premisas básicas para el buen funcionamiento de nuestro zoo: dar buenos servicios y comodidades a los visitantes, tener instalaciones apropiadas para cada especie y cuidarlas y atender sus necesidades.

A la hora de crear un hábitat para un animal determinado, debemos leer las fichas de información para crearle un espacio en el que se sienta a gusto. En el caso de los marinos, habrá que construir estanques y acondicionar las inmediaciones para que los visitantes lleguen en masa.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Selección

Botón Derecho: Rotar cámara

VALORACIÓN

Sorprende la gran cantidad de opciones que aporta «Zoo Tycoon 2 Marine Mania» para diseñar, arreglar y embellecer un parque zoológico, además de incluirse hasta 20 especies marinas, como el delfín, la orca o la nutria. Sin embargo, la novedad más divertida son los espectáculos que podemos crear con nuestros animales.

Estas mejoras completan globalmente «Zoo Tycoon 2» y le hacen más variado y ameno.

Direcciones de Internet Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80



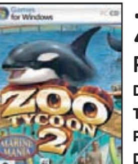
En nuestro zoo nada se dejará al azar, ni el cuidado de los animales ni la atención a los clientes, que dispondrán incluso de puestos de comida.



Los espectáculos acuáticos son una de las grandes novedades de esta expansión. Mimar a los animales será vital para que el "show" funcione bien.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98/ME/XP)



Zoo Tycoon 2 Marine Mania

Requiere «Zoo Tycoon 2» para funcionar

DISTRIBUIDOR: Microsoft España
TEL. INFORMACIÓN: 91 391 90 00 **FAX:** 91 391 90 01
PRODUCTOR: Microsoft Games
DESARROLLADOR: Blue Fang Games
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Instalaciones con temática marítima y 20 espectaculares animales, que le confieren un aire más exótico a nuestro zoo, son las principales novedades de esta expansión indispensable para los amantes de la naturaleza.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,29**
Gráficos	**13%**		**6,62**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Correctos	4,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,14**
Música	2%	Cuidada	6,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**7,55**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 197 198	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.microsoft.com/spain/juegos)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (634,,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (C,D,G,I,J)	**5,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,92**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,51**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Más de 20 especies nuevas	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,02**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,02**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,02 = 3,73 = Bien		

EXPANSIÓN

STAR WARS EL IMPERIO EN GUERRA
LAS FUERZAS DE LA CORRUPCIÓN

ESTRATEGIA • Una nueva facción ha irrumpido en la Galaxia sembrando la desconfianza y las malas artes. ¡¡No la conquistes, poséela!!

Si con el juego original estuvimos en todo el "fregao" de la colosal guerra que enfrentó al Imperio y la Rebelión, en esta expansión asistiremos a la entrada en escena de un nuevo contendiente que no ayudará, precisamente, a aliviar tensiones: el Consorcio Zann.

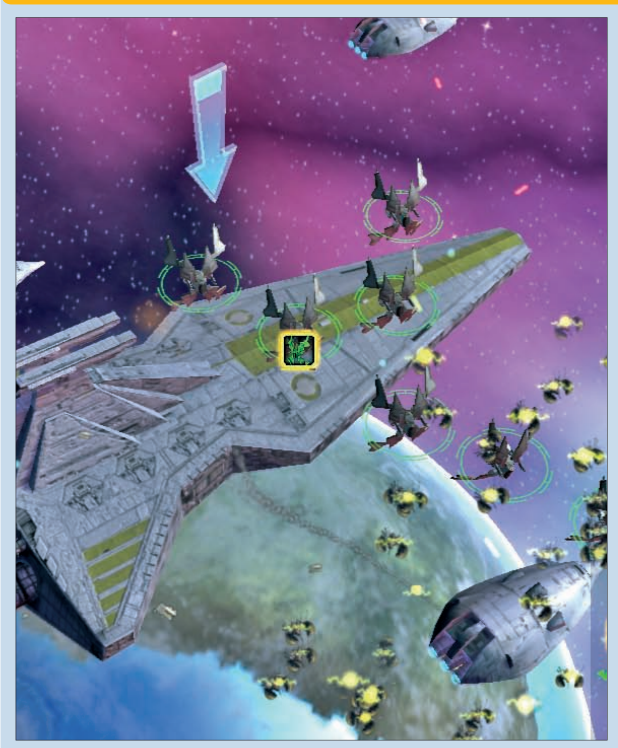
La corrupción se extiende ya imparable por todos los planetas, es el momento para que personajes siniestros y sin escrúpulos como Tyber Zann, antiguo socio de Jabba el Hutt y líder de esta nueva facción, emerjan de las sombras y traten de aprovecharse de tan delicada situación. Metidos en la piel de este despiadado cazafortunas, nuestro objetivo será sobornar, eliminar, extorsionar, secuestrar y hacer todo aquello que sea moralmente reprobable e ilegal para controlar la Galaxia.

CÓMO SE JUEGA

Esta expansión nos trae una nueva campaña, con el Consorcio Zann de protagonista absoluto y las fuerzas del Imperio galáctico y los Rebeldes como adversarios.

El poder de esta nueva facción reside en su capacidad para corromper a los gobernantes de los planetas donde lanza sus redes. El objetivo

ASÍ SE JUEGA: LA CORRUPCIÓN INVADE LA GALAXIA



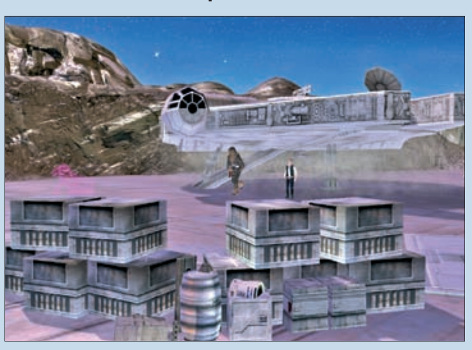
1 **La conquista de un planeta se hace en fases;** primero se eliminan las defensas de la órbita espacial con cazas y destructores.



2 **Los saboteadores espían al enemigo** para informarnos de lo que nos vamos a encontrar.



3 **El mercado negro es muy útil,** aunque sólo estará disponible si corrompemos un planeta.



4 **Los héroes son muy poderosos** pero sólo podremos controlarlos en contadas ocasiones.



5 **Las tropas poseen aptitudes especiales** que se activarán cada cierto tiempo.

consistirá en adquirir, por medio de tretas, robos, chantajes o sobornos, cada vez más ascendencia sobre estas civilizaciones, lo que nos procurará una fuerte fuente de ingresos y enclaves para la construcción de unidades.

El mapa galáctico es la herramienta principal, pues es desde donde tomamos todas las decisiones y controlamos absolutamente todo, ya sea el proceso de creación de unidades o su trasvase a los puntos donde se necesitan. Cada planeta puede albergar diferentes edificios dedicados a la construcción o al desarrollo de nueva tecnología, todo enfocado al reclutamiento de soldados de a pie, imprescindibles para las incursiones terrestres, y al desarrollo de los cruceros espaciales con los que preparar las invasiones.

Estas incursiones comienzan en las órbitas planetarias, donde las naves enemigas protegen la entrada y salida de unidades. Primero tenemos que abrirnos camino luchando en el espacio con grandes cruceros y cazas. Despejada la órbita, estaremos en disposición de abatir a los enemigos emplazados en la superficie.

Las batallas en tierra dependen de la orografía del lugar y de las condiciones metereológicas, detalle vital para emplazar unidades y coordinarlas para que tengan alguna posibilidad de victoria.

VALORACIÓN

La gran fidelidad a la filmografía "Star Wars" sigue siendo su mayor atractivo, gracias sobre todo a unos soberbios gráficos que "clavan" a los Han Solo y cía.

El Consorcio Zann cambia completamente el sistema de lucha y aporta variedad al actuar a base de tretas, por lo que no deja sus aspiraciones de victoria en manos de la cantidad de unidades que tengamos sobre el campo de batalla. Engañar y chantajear a las facciones enemigas resulta muy divertido y una original forma de conseguir la victoria.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Acción
- **Rueda Ratón:** Zoom


Direcciones de Internet 11 Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80



La Galaxia es el campo de batalla de un juego en el que conquistar, corromper y destruir al enemigo es el divertido y tentador objetivo.



Gráficamente es fiel al universo "Star Wars", ya que podemos reconocer a los personajes y parajes que aparecen en las películas.



Los tres ejércitos necesitan controlar la totalidad de la Galaxia para vencer a sus enemigos, y eso incluye tierra firme y espacio.



Las batallas son réplicas exactas de las vistas en la trilogía; la presencia de las unidades originales ayuda a revivirlas en toda su grandeza.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC-DVD (Win 2000/XP)



Star Wars El Imperio en Guerra
Las Fuerzas de la Corrupción

Requiere «Star Wars El Imperio en Guerra» para funcionar

DISTRIBUIDOR: Activision **TEL. INFORMACIÓN:** 91 490 15 80
FAX: 91 735 27 30 **PRODUCTOR:** LucasArts
DESARROLLADOR: Petroglyph **OTRAS VERSIONES:** No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Esta expansión sigue la estela del original en cuanto a la majestuosa recreación del universo "Star Wars" y las impresionantes batallas. Además, aporta variedad al desarrollo por los métodos que pone en práctica la nueva facción.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,31**
Gráficos	**13%**		**9,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,29**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**8,00**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.436,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**8,90**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 facción, 13 planetas y 28 unidades nuevas	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	2/2 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,60**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,60**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95 €		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 8,60 = 4,65 = Suficiente		



REEDICIÓN

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II



ESTRATEGIA • La mayor epopeya jamás contada sobre la lucha entre el bien y el mal vuelve con nuevas y más espectaculares batallas.

Si el primer capítulo era una reconstrucción fidedigna de la colosal trilogía de Peter Jackson, en la «Batalla por la Tierra Media II» participaremos en otras batallas contadas por Tolkien en su obra, que tendrán por escenario otros parajes de la geografía de su fantástico universo, y por contendientes a nuevas y terribles facciones.

CÓMO SE JUEGA

Electronic Arts ha apostado en este juego de estrategia por un desarrollo muy directo: derrotar al ejército rival construyendo más unidades que él. De hecho, sólo existe un recurso, los barriles obtenidos en las minas, que se utilizan como moneda de cambio para crear y reclutar unidades.

Todas ellas se obtienen a partir de los edificios que construiremos alrededor de nuestra base. Contamos con diferentes modelos, cada uno destinado a unas funciones concretas. Por ejemplo, las barracas enanas se utilizan para construir guardianes y enanos piqueros, mientras que el edificio principal se encarga de atraer a nuestro bando a las unidades más poderosas.

El número de facciones disponibles es más que respetable, seis en total, lo que significa que contaremos con gran variedad de unidades, tanto para ataque como en defensa. Las más im-

1 Defender el campamento es esencial si queremos pasar de fase. Es necesario protegerlo por si acaso ataca el enemigo.



Su ritmo endiablado, unido a la sencillez en el control de las tropas, lo convierten en puro espectáculo.



Seis facciones diferentes con unidades, personajes y héroes totalmente reconocibles.

portantes son los héroes, siendo Aragorn, para los humanos, o los Nazgul para las huestes de Mordor, sus mejores exponentes.

Las unidades ganan puntos conforme progresan en el combate, con los que pueden adquirir diversos poderes por un corto espacio de tiempo: más defensa, curación e incluso un batallón de unidades frescas para luchar.

todos aquellos ordenadores que cumplan los requisitos mínimos, al ser un título muy compatible.

Sus trepidantes combates tácticos se ven favorecidos por una inteligencia artificial muy alta, que nos planteará serios problemas para derrotarles. Aparte, los retos que ofrece son muchos gracias a las extensas campañas que incluye, que dan mucho de sí y alargan la duración del juego.

Resulta divertido, muy completo y apasionante, pero además se domina fácilmente, ya que su intención principal es divertir. En fin, que nos encontramos ante un título que seguro gustará a los estrategas apasionados por Tolkien.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
←→↑↓: Movimiento
Ratón:
Botón Izquierdo: Seleccionar unidad
Botón Derecho: Dar órdenes a la unidad

VALORACIÓN

El universo de Tolkien está perfectamente plasmado en un juego con una belleza sin igual. Escenarios y unidades muestran una complejidad técnica que conjura fielmente la épica de las batallas narradas por Tolkien. Por fortuna, semejante despliegue se podrá disfrutar en

Direcciones de Internet 4 Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

ASÍ SE JUEGA: DOMINA LA TIERRA MEDIA



2 Los héroes son unidades muy fuertes, pero caras. Se crean en el edificio principal.



3 Los puntos de poder se ganan luchando y los cambiaremos por habilidades.



4 La victoria será nuestra si conseguimos borrar del mapa a todas las tropas enemigas.



5 Hay gran variedad de hechizos que otorgan muchísimas ventajas durante la batalla.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



El Señor de los Anillos
La Batalla por la Tierra Media II

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR Y DESARROLLADOR: EA Games
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 94





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

La gran intensidad del desarrollo convierte a este título en una endiablada sucesión de épicas y divertidas batallas. Muy completo y con la acostumbrada espectacularidad que garantiza el universo Tolkien.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,29**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,29**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Irreconocibles	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,18**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (5.213,0 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**8,93**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 campañas y 5 facciones diferentes	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,59**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,59**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,59 = 2,32 = Sobresaliente		



REEDICIÓN

RISE OF NATIONS GOLD EDITION

ESTRATEGIA • 6.000 años es tiempo suficiente para convertir a tu pobre civilización en la mayor potencia del planeta, ¿no te parece?

Título veterano, sí, pero no obsoleto pese a sus tres años de antigüedad. «Rise of Nations», y su expansión «Thrones & Patriots», siguen resultando tan divertidos como el primer día y su tecnología no se ha quedado desfasada, aunque ni eso sería importante en virtud de su planteamiento: liderar una nación desde sus albores y convertirla en una potencia.

CÓMO SE JUEGA

Lo fundamental es saber que «Rise of Nations» cuenta con dos modos de juego: el de tablero, que nos insta a gestionar nuestros ejércitos y diplomacia, y el de combates en tiempo real, donde debemos dirigir a nuestras tropas para acabar con el enemigo.

En el primer modo de juego gestionaremos la defensa de nuestro reino y las conquistas. Para ello, disponemos de varias fichas que podemos mover libremente allá donde deseemos.

Otra cosa serán los combates en tiempo real, en los que contamos con varios tipos de unidades, cada uno con un cometido específico. Por un lado están los aldeanos, cuyo trabajo es recolectar recursos y levantar edificios; por otro los militares, que son el tipo más potente y con más clases, aunque para crear la mayoría de ellas primero hará falta investigar la tecnología. Las últimas son las especiales, espías y generales que proporcionan mejoras.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Disparar**
- **Botón Derecho: Apuntar**

Teclado:
- **R: Recargar**

VALORACIÓN

Destaca la impresionante recreación de las 18 naciones incluidas, y el fabuloso diseño de cada época y sus respectivos monumentos emblemáticos. Mención especial también para la elevada inteligencia de los enemigos, capaces de plantear complejas y variadas maniobras de ataque. Estrategia de calidad, complementada con la expansión. Sensacional.

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Los 6.000 años de historia que abarca este título dan para descubrir la rueda o desarrollar armas nucleares, si sabemos evolucionar con los tiempos.



Al principio regiremos una villa, con pocos habitantes, pero conforme investiguemos la transformaremos en una asombrosa metrópolis.

VERSIÓN COMENTADA: PC-CD (Win 95/98/ME/XP)

RESULTADOS DEL TEST



Rise of Nations Gold Edition

DISTRIBUIDOR: Ubisoft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 FAX: 91 640 46 10
PRODUCTOR: Microsoft Game Studios DESARROLLADOR: Big Huge Games
OTRAS VERSIONES: No
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág.94

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Combates por turnos bien alternados con vertiginosa estrategia real, para un juego en el que saber evolucionar es la clave. Su elevado número de opciones y la variedad de épocas le convierten en un grandísimo título.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**5,97**
Gráficos	**13%**		**4,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Correctos	4,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Correctos	4,00
Tecnología	3%	2D/3D	7,00
Sonido	**7%**		**5,29**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**6,53**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Bastante cuidado	7,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Acertados	6,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (770,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (C,D,G,H,I)	**5,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**10,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	18 naciones y 6.000 años de historia	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,24**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,24**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 7,24 = 1,37 = Sobresaliente

COMPLETA TU COLECCIÓN

Consigue ahora tus números atrasados en

www.axelspringer.es/atrasados



• King Kong (Test y Guía completa) • Mánager de fútbol (Comparativa) • Call of Duty 2 (Test), SW Battlefront II (Test)...

• Turok 2 (Juego Completo): ¡¡Disfruta de la trepidante acción de esta legendaria saga de los videojuegos!!



• Rise of Legends (Reportaje Especial) • Acción y Terror (Comparativa) • Panzers II (Test), NFS Most Wanted (Test)...

• Kingpin (Juego Completo): ¡¡Conviértete en el rey de los suburbios con este sensacional juego de acción 3D!!



• ESDLA La Batalla por la Tierra Media II. (Reportaje Especial) • Juegos de estrategia (Comparativa) • TOCA Race Driver 3 (Test)...

• Shadow Man (Juego Completo): ¡¡Adéntrate en la zona muerta y vive una de las aventuras de acción más increíbles de la historia del PC!!



• Spellforce 2 (Reportaje Especial) • Acción callejera (Comparativa) • El Padrino (Test), Los Sims 2 Abren Negocios (Test y Trucos)...

• Combat Flight Simulator (Juego Completo): ¡¡Disfruta de este clásico de los simuladores de vuelo!!



• Commandos Strike Force (Test) • Acción al mejor precio (Comparativa) • R6 Lockdown (Test)...

• ReVolt e Industry Giant (Juego Completo): ¡¡Disfruta del mejor juego de RC y de un divertido simulador social!!



• Ghost Recon Advanced Warfighter (Reportaje Especial) • Acción Táctica (Comparativa) • Oblivion (Test yTrucos)...

• Forsaken (Juego Completo): ¡¡Pásatelo en grande con uno de los juegos más divertidos de la historia del PC!!




• Guild Wars Factions (Test,Trucos) • Aventuras (Comparativa) • Rise of Legends (Test), Spellforece 2 (Test)...

• Knights & Merchants (Juego Completo): ¡Uno de los juegos de estrategia más originales y divertidos para PC!



• Prey (Test y Trucos) • Rol online (Comparativa) • Titan Quest (Test y Trucos), Hitman Blood Money (Test)...

• Knight Shift (Juego Completo): ¡¡Entra en un divertido y sorprendente mundo de Rol y fantasía!!



• Just Cause (Reportaje Especial) • Juegos de Rol (Comparativa) • Half Life 2 Episode One (Test), Rise & Fall (Test y Trucos)...

• Ghost Master (Juego Completo): ¡¡Asusta a los humanos con este original juego de fantasmas para PC!!



• Gothic 3 (Reportaje especial) • Acción al mejor precio (Comparativa) • Just Cause (Test), FlatOut 2 (Test), Dreamfall (Test)...

• Starsky & Hutch y Earth 2150 (Juego Completo): ¡¡Pásatelo en grande con estos dos increíbles juegos!!



• Medieval II Total War (Reportaje Especial) • Aventuras (Comparativa) • Dark Messiah (Test), Call of Juarez (Test)...

• Big Mutha Truckers (Juego Completo): ¡¡Recorre las carreteras del país con los camiones más divertidos!!



• Especial fútbol (Reportaje Especial) • Estrategia de gestión (Comparativa) • Gothic 3 (Test), FIFA 07 (Test)...

• Dungeon Siege (Juego Completo): ¡¡Adéntrate en una de las sagas de rol más aclamadas de la historia!! (2 CD-ROM)



• Splinter Cell Double Agent (Test y Trucos) • Mánager de fútbol (Comparativa) • Guild Wars Nightfall (Test)...

• Söldner Secret Wars (Juego Completo): ¡¡Vive los combates multijugador más reales que hayas visto jamás!!

¿Te falta algún número?

1 • Entra en www.axelspringer.es/atrasados
2 • Elige los números que desees
3 • Recíbelos en tu domicilio
al precio de portada (3,99€) + gastos de envío

Oferta válida hasta fin de existencias
· Sólo disponibles los números no agotados desde el número 25
· Gastos de envío: 1€ por ejemplar · Forma de pago: tarjeta de crédito
· No se aceptarán pedidos fuera de España

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.

Y ADEMÁS

¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano consigue tu archivador por sólo 9€ (gastos de envío incluidos)



Estrategia Histórica
La máquina del tiempo

No buscan ser espejos de la realidad, pero con ellos viviremos momentos claves de la Historia, mientras nos convertimos en estrategas.

La estrategia es el género que cuenta con un mayor número de adeptos en PC. Sin embargo, que muchos juegos compartan un mismo género no significa necesariamente que sean idénticos en desarrollo, opciones de juego e, incluso, argumentos, épocas o protagonistas. Precisamente es la variedad lo que da larga vida a un género, y la razón por la que definir los criterios de esta Comparativa ha sido un tremendo desafío.

LOS JUEGOS

Los cuatro juegos seleccionados son «Age of Empires III», «Medieval II Total War», «Panzers II» y «Company of Heroes», cada uno en base a unas cualidades y excelencias distintas, pero también a unas señas de identidad comunes que han sido comparadas en la tabla que expresamente hemos diseñado para este género.

LOS CRITERIOS

Un simple vistazo a los juegos que actualmente pueblan las estanterías fue suficiente para caer en la cuenta de que las distintas edades tecnológicas que cada uno cubre y que condicionan nuestro modo de jugarlos.

Así pues, partiendo de esa distinción, seleccionamos títulos que no abarcasen períodos especialmente largos, y que más bien se centrarán en una sola época. Este ha sido nuestro proceder para ofreceros esta Comparativa histórica que pone en evidencia las virtudes que exhiben cada uno de estos desarrollos, todos muy divertidos, y que ofrecen una experiencia de juego muy distinta a la habitual.

RECONOCE EL GÉNERO

1. RECURSOS
Todo juego de estrategia que se precie debe tener recursos que gestionar, con objeto de construir elementos básicos como unidades y estructuras.

2. UNIDADES
Nuestros ejércitos han de componerse de unidades que, generalmente, fabricaremos tras invertir los recursos.



3. ESTRUCTURAS
Son los edificios que podemos levantar para fabricar unidades y que, según su objetivo y grado de tecnología, nos costarán más o menos recursos.

4. MAPAS HISTÓRICOS
Elemento fundamental dentro del género, ya que forma parte importante de nuestra concepción de estrategias y nos sitúan en el espacio temporal donde se desarrolla la acción.

Panzers II

Los carros de combate serán los verdaderos artífices de nuestras victorias en los grandes conflictos de la Segunda Guerra Mundial.



Stormregion • FX Interactive| El gran aliciente de este título, que se centra en los combates tácticos, es librar algunas de las batallas que decidieron el sino de la Segunda Guerra Mundial, adoptando el papel de estrategas de ambos bandos de la talla de Jeffrey S.Wilson, James Barnes, Dario de Angelis o Hans Von Gröbel.

El objetivo será cumplir satisfactoriamente las operaciones que nos encomiende el Alto Mando. En función de nuestro buen hacer sobre el campo de batalla, recibiremos más o menos puntos de experiencia, canjeables al término de cada misión por nuevos vehículos y unidades. Detalle éste crucial, puesto que las bajas que suframos no son reemplazables durante el combate. Esto nos obligará a no exponer unidades innecesariamente para no quedarnos en franca inferioridad.

Los blindados son las unidades más valiosas. Cuentan con una armadura independiente en cada costado; si recibimos muchos impactos en la parte frontal, se debilitará y tendremos que ofrecer al enemigo un costado para evitar perderlo. Además, cuanta más tripulación tenga el carro mayor será su capacidad destructiva.

Requisitos:
Pentium III 800 MHz /256MB
Comentado en:
CHJ Nº 58

Medieval II Total War

El Medievo fue una época oscura y sangrienta de constantes guerras y reinos en busca de conquistas. ¡¡Moviliza tus tropas y arrasa con todo!!

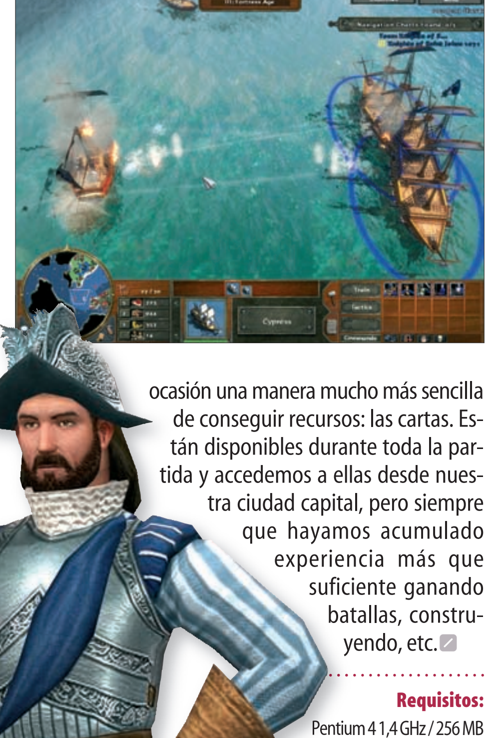
The Creative Assembly • Sega | «Medieval II Total War» propone un recorrido por las grandes guerras de un periodo de la Historia que abarca desde los encarnizados enfrentamientos entre reinos europeos en el Medievo, a la conquista del continente americano, ya en el siglo XV. Para implantar nuestra hegemonía, debemos saber emplear los diferentes recursos económicos, diplomáticos y militares de que disponemos.

Existen dos tipos de juego, el mapa táctico y los combates en tiempo real. Desde el primero administramos nuestras tierras, gestionamos ciudades y castillos para reunir más tropas, organizamos la defensa o nos lanzamos a la conquista de otros reinos. Una vez que entramos en combate, libraremos una batalla de estrategia en tiempo real al mando de un colosal ejército, agrupado en pelotones, y cada uno con una función concreta dentro de la táctica global. La figura capital será el líder de las tropas pues posee habilidades especiales. Además, si cae en combate, la moral de los hombres se resentirá.

Requisitos:
Pentium 4 1,5 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 68

Age of Empires III

El Nuevo Mundo es un suculento pastel que las grandes potencias europeas se disputan encarnizadamente. ¡¡Hazte con tu parte!!



Ensemble Studios • Microsoft | La saga se traslada esta vez al Nuevo Mundo, donde ocho civilizaciones guerrean por colonizar los territorios recién descubiertos e imponer su hegemonía.

Para cumplir los diversos objetivos del juego, necesitaremos reclutar aldeanos, quienes se encargarán de conseguir los recuros necesarios –oro, madera y alimentos–, para construir los edificios que nos brindan acceso a las unidades militares con las que formar un potente ejécito y arrasar al enemigo.

Cada unidad bélica tiene un cometido particular; mientras los cañones se emplean para destruir edificios, la infantería y caballería han de reservarse para los enfrentamientos directos contra el grueso de la tropa enemiga.

Microsoft ha dispuesto para esta ocasión una manera mucho más sencilla de conseguir recursos: las cartas. Están disponibles durante toda la partida y accedemos a ellas desde nuestra ciudad capital, pero siempre que hayamos acumulado experiencia más que suficiente ganando batallas, construyendo, etc.

Requisitos:
Pentium 4 1,4 GHz / 256 MB
Comentado en:
CHJ Nº 56

Company of Heroes

Batallas espectaculares cargadas de acción y tácticas de combate para recrear los episodios clave de la Segunda Guerra Mundial.



Relic Entertainment • THQ | Con «Company of Heroes» podremos revivir parte de la Historia y hacernos acreedores de la gloria, al rescatar a la Humanidad del horror y del yugo nazi.

El hábitat natural de este excelente juego de estrategia es el campo de batalla; a base de maniobras tácticas tendremos que guerrear sobre la orografía del terreno para derrotar a nuestro enemigo. Esto supone que el sistema de recursos se limita, básicamente, a hacer acopio de munición, combustible y energía que han de gastar los hombres en combate. La manera de conseguirlos será conquistar las distintas zonas en que se divide el mapa, a imagen y semejanza de las casillas de un juego de tablero. Conservarlas y mantenerlas conectadas al cuartel general será imprescindible para recolectar los recursos que nos permitan crear los 18 tipos de unidades bélicas disponibles. Y es que para vencer al enemigo, las vamos a necesitar todas.

Requisitos:
Pentium 4 2 GHz / 512 MB
Comentado en:
CHJ Nº 67

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuado con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de Estrategia Histórica.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuanto más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 El mejor juego es aquel que ponga a disposición del jugador una amplia gama de unidades y le genere la necesidad de crear estructuras y recursos para acceder a ellas, compensando todos estos elementos para que el proceso de aprendizaje sea progresivo y se abran continuas alternativas.

Se han puntuado con notas más altas los apartados referentes a la gestión de recursos, estructuras, avances tecnológicos y unidades especiales, al estilo de los héroes, ya que entendemos que son claves en un juego de estrategia de estas características. Además, se ha incluido entre las opciones posibles una no muy habitual en el género, pero que creemos fundamental. Se trata de la creación de rutas de abastecimiento para llevar los recursos de un lugar a otro del mapa. Esto obliga a concebir un plan previo para abastecer de alimentos y dinero a las tropas dispersas por nuestro territorio.

Finalmente, se quedan sin puntuar, por no considerarlas básicas para la experiencia de juego, las opciones multijugador en batallas uno contra uno.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Todos los elementos que forman parte del interfaz aparecen en este apartado y deben facilitar el manejo del juego. Es primordial que al desatarse la batalla podamos controlar a todas nuestras unidades de forma intuitiva con atajos de teclado personalizables. Gozar siempre de la mejor perspectiva posible para seguir las evoluciones de los pelotones es esencial para ganar una batalla, pues evita que nos pase desapercibidos lo que suceda en ciertas áreas del mapa y nos encontremos con algún serio contratiempo.


COMPUTER HOY JUEGOS examina los cuatro títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir con el requisito de ser un rápido recurso de consulta, conteniendo todos los datos referentes a los ejércitos, tipos de unidades, modo de utilización y naturaleza de su fuerza en el campo de batalla. Sería conveniente también contar con un apartado que nos revele los objetivos de los diferentes mapas y campañas, así como con un glosario de términos que nos aclare dudas.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio y vídeo intentan dar una idea real y precisa de la compatibilidad del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que tenemos en nuestro laboratorio. Así, las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6, en cambio, anuncian dificultades de ejecución en los PC del segmento inferior (más inf. en la Pág. 80).

LAS NOTAS

7 La relación precio calidad se establece al dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo) cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la comparativa de forma genérica.

Índice hasta 3,87	Sobresaliente
3,88 hasta 4,84	Notable
4,85 hasta 6,45	Bien
6,46 hasta 9,68	Suficiente
9,69 hasta 19,35	Insuficiente
A partir de 19,36	Deficiente

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Número de misiones en modo campaña (comprobado)	3,00%
Modo campaña (ejército de inicio, comprobado)	3,00%
Modo escaramuza (comprobado)	3,00%
Número de unidades (comprobado)	5,00%
Tipos de unidades (comprobado)	3,00%
Terreno de actuación de las unidades (comprobado)	2,00%
Unidades especiales –héroes– (comprobado)	3,00%
Unidades neutrales reclutables (comprobado)	3,00%
Promoción de unidades (comprobado)	2,00%
Armamento (tipo, comprobado)	2,00%
Número de estructuras (comprobado)	2,00%
Avances tecnológicos (comprobado)	2,00%
Gestor económico, población, recursos (comprobado)	3,00%
Recursos (nombre, comprobado)	3,00%
Diplomacia (comprobado)	3,00%
Modo multijugador (tipo de conexión, comprobado)	0,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	4,00%
Tutorial (comprobado)	4,00%
Curva de aprendizaje / interés del juego	5,00%
La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de Estrategia Histórica. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayores. (Gráfica: eje Y 0, 2, 4, 6, 8; eje X 1, 2, 3, 4)	
Control de cámara (dispositivo, comprobado)	2,00%
Zoom (comprobado)	1,00%
Control de velocidad de la acción (comprobado)	2,00%
Atajos de teclado (comprobado)	2,00%
Información sobre las unidades en pantalla (comprobado)	2,00%
Información sobre las estructuras en pantalla (comprobado)	2,00%
Idioma (comprobado)	2,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	0,25%
Descripción del objetivo (comprobado)	0,50%
Descripción de las unidades (comprobado)	0,50%
Descripción de las estructuras (comprobado)	0,25%
Árbol de desarrollo de las unidades / estructuras (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	**10,80%**
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**100%**
NOTA MEDIA	
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	



Puesto 1

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

AGE OF EMPIRES III

Sin lugar a dudas, uno de los referentes y la saga que, prácticamente, ha levantado los cimientos de la estrategia en tiempo real moderna. En esta tercera entrega se han incluido cartas como cambio más reseñable.

Puesto 2



MEDIEVAL II TOTAL WAR

Impresionantes batallas en tiempo real, con miles de unidades llenando la pantalla y luchando simultáneamente. Además, el tablero le otorga una gran variedad, sinónimo de horas y horas de diversión.

Puesto 3

GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

PANZERS II

Basado en las batallas que decidieron el curso de la Segunda Guerra Mundial, al mando de los Aliados o del Eje tendremos que cumplir una serie de objetivos con los tanques como estrellas principales.

Puesto 4



COMPANY OF HEROES

Combates casi reales ambientados en episodios de la Segunda Guerra Mundial. El escenario es parte fundamental y debemos aprovechar cualquier elemento para dar cobertura a nuestros hombres y lanzar ofensivas.

Age of Empires III	Nota	Medieval II Total War	Nota	Panzers II	Nota	Company of Heroes	Nota
	3,33		3,33		10,00		3,33
Sí (902 197 198)	10,00	Sí (91 572 64 00)	10,00	Sí (91 799 12 75)	10,00	Sí (91 799 19 90)	10,00
No (www.microsoft.com/spain/juegos)	0,00	No (www.sega-europe.com)	0,00	Sí (www.fxplanet.com)	10,00	No (www.thq-games.com/es)	0,00
Sí (91 391 90 00)		Sí (91 754 64 00)		Sí (91 799 01 10)		Sí (91 799 19 90)	
Sí (91 390 90 01)		Sí (91 572 66 21)		Sí (91 799 12 25)		Sí (91 799 19 91)	
	5,56		6,06		9,26		5,97
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
No (2.162,1 megabytes)	0,00	Sí (7.532,5 megabytes)	0,00	Sí (3.446,3 megabytes)	10,00	No (3,998,3 megabytes)	0,00
No	0,00	Sí	0,00	Sí	10,00	No	0,00
0 megabytes	0,00	0 megabytes	4,71	4 megabytes	6,00	15 megabytes	2,25
Castellano	10,00	Castellano	8,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
	9,29		8,69		6,26		6,71
Muy elevado (24)	10,00	Insuficiente (1)	1,00	Muy elevado (18)	10,00	Muy elevado (15)	10,00
Sí (Inglaterra)	2,00	Sí (Inglaterra, Francia, Sacro Imperio Romano, España, Venecia)	10,00	Sí (Eje, Aliados)	10,00	Sí (Aliados)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
154	10,00	17	10,00	102	10,00	18	10,00
153 militares, 1 común	10,00	8 militares, 9 especiales	10,00	102 militares	10,00	18 militares	10,00
Tierra, mar	10,00	Tierra, mar	10,00	Tierra, aire	10,00	Tierra	5,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Espadas, lanzas, flechas, hachas, mazas, cañones...	10,00	Espadas, lanzas, flechas, hachas, mazas, cañones...	10,00	Rifles, ametralladoras, minas, bombas, cañones...	10,00	Rifles, ametralladoras, minas, bombas, cañones...	10,00
Elevado (32)	10,00	Elevado (31)	10,00	3	1,50	6	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00
Sí, sí, sí	10,00	Sí, sí, no	6,66	No, no, no	0,00	Sí, no, no	3,33
4 (comida, madera, oro, población)	8,00	2 (oro, población)	4,00	Ninguno	0,00	2 (munición y combustible)	4,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí (LAN, internet)		Sí (LAN, internet)		No disponible		Sí (LAN, Internet)	
	7,62		8,42		7,31		8,19
Largo (40 minutos)	2,00	Muy largo (60 minutos)	1,00	Largo (30 minutos)	5,00	Medio (20 minutos)	7,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Escalonado, interés creciente	8,00	Escalonado, interés creciente	7,00	Escalonado, interés medio	8,00	Inmediato, interés creciente	9,00
Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00
Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Textos en castellano	5,00
	7,50		7,50		8,75		7,50
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí	0,00	No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	7,24		3,07		8,21		6,11
	8,30		7,83		7,47		7,26
Notable	8,30	Notable	7,83	Notable	7,47	Notable	7,26
Bien		Bien		Sobresaliente		Suficiente	
44,95€		49,95€		9,95€		49,95€	
44,95 / 8,30 = 5,42 = Sobresaliente		49,95 / 7,83 = 6,38 = Bien		9,95 / 7,47 = 1,33 = Notable		49,95 / 7,26 = 6,88 = Notable	

ESTRATEGIA HISTÓRICA

Veredicto final

Nuestra Opinión



Gustavo Bernaldo
Redactor

COMPUTER HOY JUEGOS ha sometido a un riguroso examen a cuatro juegos de Estrategia Histórica, analizando a fondo todas sus opciones de juego, manejo y control, potencial, rendimiento de vídeo y audio, entre otros apartados.

El resultado deja claro que todos los títulos analizados responden tanto a nuestras optimistas expectativas como a los patrones básicos del género. Las diferencias comienzan en las diversas estructuras, unidades o recursos con que cuenta cada uno de ellos, y cómo infieren en el desarrollo propuesto; algunos prefieren dar una acusada preponderancia al componente táctico de la batalla, mientras otros giran en tono a la recolección y uso de recursos, es decir, «Company of Heroes» en un extremo, y «Age of Empires III» en el otro. Por otro lado, dos de ellos han elegido como argumento la Segunda Guerra Mundial, mientras otros dos han optado por tiempos más pretéritos como el Medievo o el descubrimiento de América. En lo que todos se asemejan es el notable nivel de calidad que exhiben y, desde luego, ninguno decepciona.

«Medieval II Total War» tiene su punto fuerte en los mastodónticos combates con miles de unidades, «Age of Empire III» hace gala de un sistema de juego tremendamente original, las señas de identidad de «Company of Heroes» son la espectacularidad y la apuesta por los combates reales, mientras «Panzer II» brilla por su particular visión de la Guerra Mundial. La diversión está garantizada.

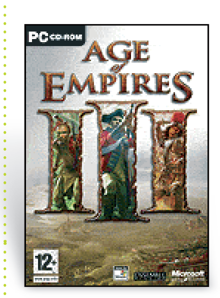
CON MÁS HISTORIA



1. Medieval II Total War
2. Company of Heroes
3. Age of Empires III
4. Panzers II

PUESTO 1
Age of Empires III





- Buen equilibrio entre recursos y combates.
- El sistema de cartas es genial.
- El gran equilibrio entre unidades.
- Muchísimas unidades disponibles.

- Crear una gran ciudad nos costará, en un principio, mucho trabajo.

Nota:	Notable 8,30
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	44,95€

DISTRIBUIDOR: Microsoft
PRODUCTOR: Microsoft
DESARROLLADOR: Ensemble Studios
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 391 90 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 390 90 01

VALORACIÓN: La impresionante cantidad de variantes y opciones nos aseguran horas de diversión. Además, el sistema de cartas es muy original y, sobre todo, útil.

PUESTO 2
Medieval II Total War



- Los mastodónticos combates.
- El sistema de tablero es muy agradecido.
- Muchos edificios disponibles.
- Ofrece un desarrollo completo y divertido.



- Si muere nuestro líder en batalla lo más probable será caer derrotados.

Nota:	Notable 7,83
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,95€

DISTRIBUIDOR: Sega España
PRODUCTOR: Sega
DESARROLLADOR: The Creative Assembly
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 754 64 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 572 66 21

VALORACIÓN: Excelente combinación de estrategia por turnos y tiempo real para un desarrollo completo y divertido. Ver a miles de unidades a la vez en pantalla es una gozada.

PUESTO 3
Panzers II





- Mucha acción.
- Los combates son muy intensos.
- Muchísimas unidades militares.
- Tres campañas distintas.



- Comprar nuevos blindados sale demasiado caro.
- Algunas misiones son extremadamente difíciles.
- Poca gestión.

Nota:	Notable 7,47
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	9,95€

DISTRIBUIDOR: FX Interactive
PRODUCTOR: CDV
DESARROLLADOR: Stormregion
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 799 01 10
FAX DE INFORMACIÓN: 91 799 12 25

VALORACIÓN: Excelente estrategia táctica que desestima la recolección y gestión de recursos, en beneficio de combates vertiginosos y con los blindados como unidad estrella.

PUESTO 4
Company of Heroes




- La ambientación es brillante y está fenomenalmente conseguida.
- El sistema de recursos es muy original.
- Los combates son realmente espectaculares.
- La inteligencia artificial es muy alta.

- Algunas misiones se hacen realmente largas.
- El modo individual tan sólo cuenta con una campaña.

Nota:	Notable 7,01
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	49,95€

DISTRIBUIDOR: THQ
PRODUCTOR: Relic Entertainment
DESARROLLADOR: Havok
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 799 19 90
FAX DE INFORMACIÓN: 91 799 19 91

VALORACIÓN: Sencillo, divertido y de gran impacto visual, este título de estrategia que recrea batallas clave de la Segunda Guerra Mundial desde una óptica más táctica.

OTRAS OPCIONES EN EL MERCADO

Además de los títulos analizados en esta Comparativa, encontramos muchos más en las estanterías de nuestras tiendas que responden a las premisas de los juegos de Estrategia Histórica. FX Interactive y sus entregas de la saga «Imperivm» se llevan la palma.

IMPERIVM III


IMPERIVM II


ALEJANDRO MAGNO


RISE & FALL


«Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma»: sencillísimo de manejar desde el primer momento, su gran baza reside en las batallas y en la fenomenal documentación sobre los acontecimientos históricos que recoge. Además, su presentación está muy lograda.

Imperivm II La Conquista de Hispania: es la mejor opción para un jugador que acabe de introducirse en el género y quiera hacerse rápidamente con las nociones básicas y manejo de la estrategia en tiempo real. No sólo es completo, también es muy divertido.

Alejandro Magno: con este título podremos rememorar las campañas del más célebre y admirado conquistador de todos los tiempos. A medida que pasemos fases se nos irán desvelando todos los secretos que encierra y disfrutaremos de espectaculares batallas a gran escala, con miles de unidades inundando la pantalla.

Rise & Fall: sensacional mezcla de estrategia en tiempo real y acción, con héroes dispuestos a combatir hasta la muerte. Además, nos ofrece dos campañas muy diferentes para que no cese la diversión.


Computer
Hoy
Juegos

Imperivm Civitas

Simulación · El Imperio Romano no se levantó en dos días, si no que fue una ardua tarea que estos consejos te ayudarán a sobrellevar. ¡¡Gloria al César!!

Test CHJ70 pág. 28

Lo que hay que saber

INTERFAZ	64
EL FORO	64
SISTEMA DE CONSTRUCCIÓN	65
TABERNA	65
MENSAJES	65
CANTERA	65
INCENDIOS	66
PANEL DE INFORMACIÓN	66
EDIFICIOS ESPECIALES	66
URBANISMO	66
ECONOMÍA	66
VIVIENDAS	66

Paso a Paso

UNA CIUDAD BIEN ORGANIZADA	67

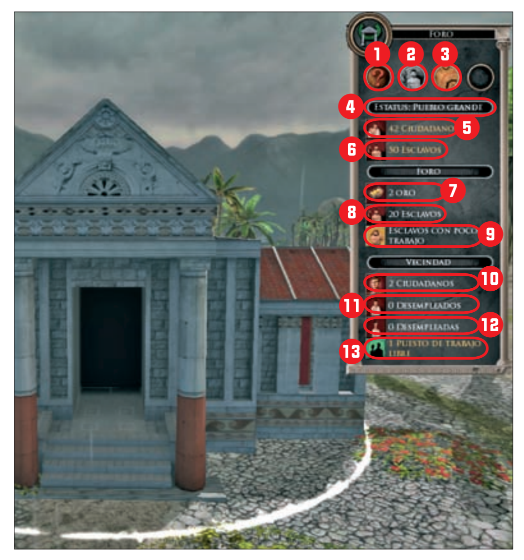
LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ



En la pantalla dispondremos de toda la información y opciones necesarias para manejarnos durante la partida: el menú del juego ❶, un botón para realizar capturas de imágenes ❷, el acceso al menú de economía ❸, al menú de urbanismo ❹, ver los objetivos de la misión ❺, un icono para modificar o ralentizar la velocidad del juego ❻, los mensajes informativos y los consejos ❼, la barra de economía ❽ y una descripción del edificio seleccionado ❾.

2. EL FORO



Es el centro neurálgico de nuestra futura ciudad. Será el único edificio que tendremos en pie desde el inicio de la partida, excepto en la opción 'Las Misiones del Cesar'. Además, se trata de un lugar de obligada visita, ya que a través de su panel se nos informará sobre el estado de nuestra ciudad. Así, cada vez que pinchamos encima de él podremos acceder a las siguientes opciones: la ayuda ❶, comprar diez esclavos por 20 monedas de oro ❷, conocer las rutas comerciales ❸, ver la categoría de la ciudad ❹, la población total que habita en ella ❺, los esclavos que trabajan para nosotros ❻, el oro disponible ❼, los esclavos que hay en el área del Foro ❽, la carga de trabajo de los esclavos ❾, los ciudadanos del área ❿, los desempleados ⓫ las desempleadas ⓬ y los puestos de trabajo libres ⓭.





3. SISTEMA DE CONSTRUCCIÓN

«Imperivm Civitas» incluye un intuitivo y cómodo sistema de construcción al que podremos acceder de una forma muy sencilla. Solamente tendremos que pulsar el botón derecho del ratón para ver todos los tipos de edificaciones disponibles y, a continuación, con un clic del botón izquierdo, meternos en el menú específico de cada una.

Monumentos

Templo Vulcano: consigue que los edificios cuesten la mitad.
Templo Baco: cambia el vino por cualquier necesidad de la población.
Academia: un símbolo de cultura que hará subir el estatus de las casas de su área.
Estatua dorada: simboliza el desarrollo de la ciudad y aumenta el estatus de las viviendas.
Coliseo: es el mejor recinto para celebrar espectáculos, además incrementa el prestigio de la ciudad.
Arco del triunfo: cuando consigamos 20 casas podremos erigir uno para dar prestigio a la urbe.
Fuente Neptuno: también otorga prestigio a nuestra ciudad, además de surtir de agua a su área.
Templo Fortuna: si levantamos uno, nuestras arcas recibirán oro constantemente.

Recursos

Serrería: ubicándola cerca de árboles nos suministra madera.
Carpintería: abastece a nuestra ciudad con armas de madera.
Alfarería: si la situamos cerca del agua nos proporcionará ladrillos para la construcción.
Herrería: fundamental para el ejército, ya que transforma el hierro en armas.
Cantera: colocada sobre un yacimiento, podremos obtener oro, mármol, piedra o hierro.
Olivar: necesario para conseguir aceite, una vez que exprimimos los olivos.
Plantación de lino: imprescindible para obtener ropa, pues es el tejido con que se confecciona.
Sastrería: se emplaza cerca de una plantación de lino para transformarlo en ropa.





Alimentación

Altar: imprescindible para que las magalias se conviertan en casas.
Mercado: es el lugar desde el que distribuir mejor los recursos de la ciudad.
Taberna: aquí nos podremos enterar de los rumores que corren por la ciudad e informarnos sobre las carencias de nuestro gobierno.
Templo: las casas se convierten en domus si se encuentran en su área de influencia. Además, el barrio subirá automáticamente de estatus.
Termas: las termas es un punto de encuentro de la mejores familias de la ciudad. Su área de influencia convierte a los domus en villas.
Teatro: otro lugar de reunión de la clase alta. Su área de influencia convierte al domus en villa.

Alimentación

Trigal: para aumentar la producción lo situaremos sobre tierra fértil.
Granja porcina: edificio destinado a la crianza de cerdos para producir carne.
Carnicería: la carne de la granja porcina se transforma aquí en sabrosos embutidos, que se repartirán en las tabernas de la ciudad.
Pesquería: nos proporciona pescado y, si queremos tener uno de estos puestos en la urbe, habrá que colocarlo junto al mar o en algún pantano.
Tahona: local donde se transforma el trigo en pan, que posterioremente se distribuirá por todas las tabernas de la ciudad.
Viñedo: plantados sobre tierra fértil, nos proporcionan la uvas de las que obtenemos vino.

Estructuras decorativas

Jardines: elemento puramente decorativo que embellece nuestra ciudad y le da al barrio un toque de distinción. Su presencia conseguirá que el estatus de éste suba ligeramente.
Estatuas: no tienen ninguna utilidad práctica, básicamente se utilizan para adornar la ciudad. Aparte de subir el estatus del barrio, quedarán muy monas allá donde las coloquemos, además pueden servir para separar zonas o para organizarnos mejor.
Árboles: su función no es otra que la de alegrar la vista de los vecinos. Es decir, tan sólo se utilizarán como elementos decorativos al igual que sucede con los jardines. Será muy beneficioso para la ciudad embellecer los parques con árboles.

Edificios básicos

Fuente: todos los edificios de nuestra ciudad deben tener en las inmediaciones agua, cosa que conseguiremos colocando bastantes fuentes.
Almacén: es el lugar donde se concentran todos los recursos. Si estamos lejos y creamos podremos acceder a todo. Además, alberga diez esclavos.
Barracón esclavos: se utiliza para albergar a diez esclavos y evitar que se den largas caminatas y se cansen más de lo necesario. Para construir uno, debemos primero estar seguros de que tenemos suficientes esclavos en el foro.
Vivienda: comenzaremos levantando magalias y, dependiendo de los servicios e infraestructuras de la zona, se convertirán en: casas, domus o villas.

Servicios públicos

Prefectura: evita los incendios y rebeliones en las ciudades.
Torre de vigilancia: edificio militar encargado de la defensa.
Borrar calzada: si queremos eliminar una vía utilizaremos esta herramienta.
Crear calzada: recurriremos a ella siempre que necesitemos poner nuevos caminos.
Herbolistería: cura las infecciones de los esclavos y de los ciudadanos, evitando que mueran y merme nuestra población.
Puesto comercio: imprescindible para abrir tratados con otras ciudades e intercambiar recursos.
Cuartel: si queremos reclutar un ejército debemos construir un edificio de estos para entrenar soldados.

4. TABERNA



Es el lugar de reunión de nuestros ciudadanos después de una dura jornada de trabajo, donde charlan y se quejan. Allí, se distribuye pan, embutidos, pescados y vino a la población. Además, pinchando sobre el botón rumores (1), nos enteraremos de las necesidades de la urbe (2).

5. MENSAJES



Durante la partida se nos enviarán constantes misivas sobre el estado de la ciudad, las misiones a resolver y los logros conseguidos. Es muy recomendable abrirlos todos, ya que pueden contener informarción crucial sobre situaciones que han de ser atendidas urgentemente.

6. CANTERAS



Nos permiten extraer distintos minerales de los distintos depósitos señalados en el mapa. Se deben construir en el mismo lugar donde se halle el yacimiento, ya sea de piedra, madera, hierro, mármol u oro. De ninguna manera se nos permitirá colocarla donde se nos antoje.

6. INCENDIOS



Cada vez que falte el suministro de mantenimiento en alguno de nuestros edificios, o bien se encuentre deshabitado durante mucho tiempo, correrá el peligro de arder. Si esto llegara a pasar ❶, aparecerá un mensaje en la parte superior izquierda de la pantalla ❷. Si pinchamos ahí, nos llevará hasta el suceso rápidamente. El procedimiento para evitar que el edificio se derrumbe bajo las llamas es colocar una prefectura ❸ en las inmediaciones, de esta forma conseguiremos que varios hombres acudan a sofocar el incendio antes de que se consuma todo el edificio. En el panel informativo de la estructura siniestrada, podemos ver los segundos que quedan para que se derrumbe. Por fortuna, contaremos con unos breves instantes para reconstruirlo. Si no lo logramos, lo perderemos definitivamente.

7. PANEL DE INFORMACIÓN



Cada vez que procedamos a seleccionar una estructura, se abrirá un panel de información donde se nos muestran distintos datos sobre el edificio o la unidad requerida. También se nos ofrecerán diversas opciones para interactuar, que variarán según el tipo de construcción o unidad. A continuación, os damos la relación completa de todas las que nos vamos a encontrar:

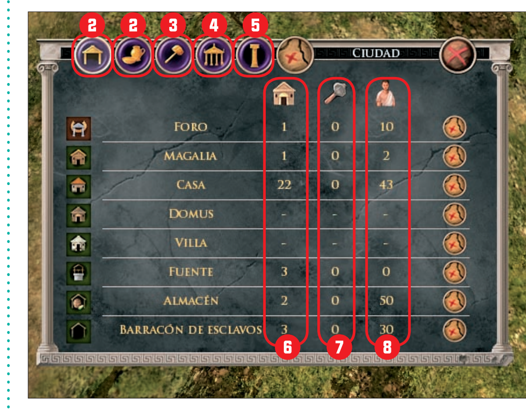
❶ Ventana de ayuda
❷ Detener el trabajo que se está realizando.
❸ Reanudar el trabajo paralizado.
❹ Aumentar la prioridad de la construcción.
❺ Demoler la estructura.
❻ Ordenar la reconstrucción.
❼ Donación de oro.
❽ Elegir un tramo para el acueducto.
❾ Enviar un escuadrón de soldados a un poblado bárbaro.
❿ Enviar un escuadrón de soldado para traerse esclavos bárbaros.
⓫ Organizar un espectáculo en el coliseo.
⓬ Mostrar todos los rumores que actualmente circulan por la ciudad.
⓭ Detener el cambio de noche a día.
⓮ Comprar 10 esclavos por 20 de oro.
⓯ Mostrar las posibilidades de comercio.

8. EDIFICIOS ESPECIALES



Existen varios edificios principales que nos reportan distintas mejoras y bonificaciones, como templos o estatuas. Por ejemplo, la fuente de Neptuno nos da la posibilidad de llevar agua a una zona sin necesidad de gastar recursos en acueductos. Por otra parte, el templo de la Fortuna proporciona un constante flujo de oro a las arcas del Foro.

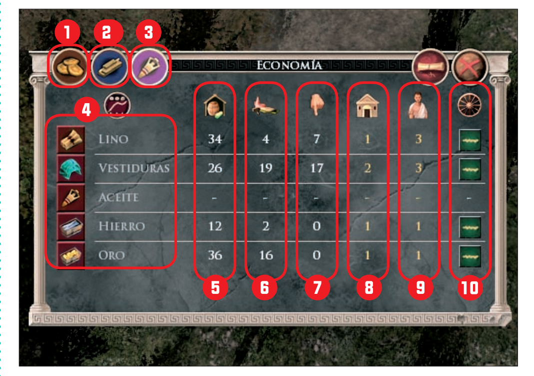
10. URBANISMO



CIUDAD	6	7	8
FORO	1	0	10
MAGALIA	1	0	2
CASA	22	0	43
DOMUS	-	-	-
VILLA	-	-	-
FUENTE	3	0	0
ALMACÉN	2	0	50
BARRACÓN DE ESCLAVOS	3	0	30

Estaremos permanentemente informados sobre los edificios ya construidos y los que están en proyecto. Si pinchamos en la parte izquierda de la pantalla sobre el menú urbanismo, aparecerá una ventana con datos relevantes acerca de: estructuras básicas ❶, alimentación ❷, recursos y artesanía ❸, edificios públicos ❹ y servicios públicos ❺. Además, nos indicará el número total ❻, los que están en construcción ❼ y los habitantes que hay en cada uno ❽.

11. ECONOMÍA



ECONOMÍA	5	6	7	8	9	10
LINO	34	4	7	1	3	
VESTIDURAS	26	19	17	2	3	
ACEITE	-	-	-	-	-	-
HIERRO	12	2	0	1	1	
ORO	36	16	0	1	1	

En cualquier momento de la partida podremos acceder al menú de economía, situado en el parte izquierda de la pantalla. Allí se nos informará sobre los alimentos ❶, los materiales de construcción ❷ y los bienes generales ❸, que veremos aquí expuestos ❹. También accedemos a estos datos: reservas disponibles ❺, producción ❻, consumo ❼, edificios destinados a la producción ❽, trabajadores dedicados a ese producto ❾ y abastecimiento.

12. VIVIENDAS



Magalia: es la morada básica y sus habitantes tan sólo demandarán trigo, agua y carne. Para su mantenimiento utilizaremos madera. Suele tener dos inquilinos.



Casa: una vez hayamos construido un altar, la magalia se convertirá en casa. Los ocupantes requieren ropa, embutidos y pan, y para su mantenimiento hará falta piedra.



Domus: si construimos un templo en el área de influencia la casa se convertirá en domus, necesitándose vino. Para su mantenimiento se precisan ladrillos.



Villa: si colocamos un teatro, una academia o cualquier otro edificio de mayor nivel, transformaremos los domus en villas. Para su mantenimiento nos hará falta piedra.

1. UNA CIUDAD BIEN ORGANIZADA

Levantar una ciudad sin carencias en ninguna de sus zonas es una tarea de gran complejidad y requiere mucha organización y de una planificación previa, antes de ponernos a levantar cualquier edificio. Un solo error y todo el trabajo se puede ir al garete. Por eso es conveniente llevar un orden específico de construcción para no echar en falta ninguna materia prima que pueda resultarnos útil.

Es fundamental saber qué tendremos que empezar por edificar varias viviendas ❶ en las proximidades del Foro ❷, para así obtener obreros que ocupen las futuras instalaciones de trabajo. De este modo, estaremos en disposición de levantar nuestras dos serrerías ❸, que nos garantizarán el flujo de madera continuo hacia nuestro Foro. A continuación, es conveniente buscar un yacimiento de piedra en los alrededores y colocar una cantera ❹ para poder suministrar piedra a nuestra futura ciudad. Por último, la otra materia prima que nos hará falta para construir será el ladrillo. Para conseguirla, emplazaremos un alfar cerca del agua, de este modo podremos emplear la arcilla en hacer ladrillos.

Una vez tenemos todo lo necesario para empezar a edificar, podemos meternos de lleno con las infraestructuras necesarias para abastecer a todos nuestros aldeanos de comida y recursos y proporcionarles el mayor bienestar posible. Empezaremos, por un altar donde puedan rezar para sentirse en paz; es muy importante que su área de influencia del altar ❺ abarque todos las viviendas que llevemos construidas. Si excediera a sus límites, deberíamos levantar un segundo, pues es la única manera de que las



magalias pueden subir al nivel de casa para convertir a los ciudadanos en habitantes de clase media. El siguiente paso será poner un trigal ❻ y una graja porcina ❼, que nos proveerán de trigo y carne para procesar en la tahona ❽, para elaborar el pan, y en la carnicería ❾, para hacer embutidos, respectivamente. Con un par de cada una será suficiente para atender la demanda. Es hora de vestir a nuestros súbditos, para lo cual tendremos que construir una plantación de lino ❿ que nos suministre tejido para llevar a la sastrería ⓫, que situaremos dentro de su área de influencia. Allí se procesará el lino y se convertirá en vestiduras.

Ya que tenemos los tres bienes básicos de la clase media, así que nos ocuparemos de levantar una taberna. Es el lugar de reunión de todo el mundo, allí se relajan tras la jornada de trabajo,s e quejan de nuestro gobierno y hablan sobre las carencias que aún hay en la ciudad. Debemos tomar nota para poner remedio.

Tener una prefectura ⓬ es crucial para evitar las revueltas de quienes estén descontetos con nuestra gestión y para sofocar los posibles incendios. De todos modos, no debemos descuidadr la construcción de nuevas viviendas para atraer más habitantes dispuestos a trabajar en nuestras nuevas estructuras. Así, levantaremos un cuartel de esclavos ⓭, un puesto de comercio para posibilitar el intercambio de productos con otras ciudades ⓮ y un mercado ⓯ para facilitar el reparto de los alimentos.

Estos son los conceptos básicos que necesitamos aprehender para crear una economía sólida que soporte las futuras cargas de los edificios más complicados de construir.

Splinter Cell Double Agent (II)

Acción Sam sigue con su doble actividad de agente y espía, cumpliendo encargos de unos y otros. Un único error y su juego habrá terminado. Test CHJ69 pág. 26

Puntos Clave

Puntos Clave	
SHANGAI	68
NUEVA YORK BASE TERRORISTA II	69
MÉXICO - COZUMEL	70

PUNTOS CLAVE: DOBLE JUEGO

1. SHANGHAI

ENCARGOS

- EJB Llegar a la habitación 2406
- EJB Escapar del hotel utilizando el helicóptero

OBJETIVOS PRIMARIOS

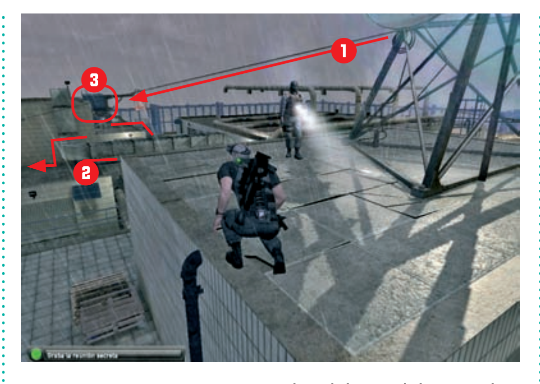
- NSA Conseguir una muestra de mercurio rojo
- NSA Matar al doctor Aswat
- EJB Coger las notas del doctor Aswat de su habitación
- NSA Grabar la reunión secreta
- NSA Infiltrarse en el hotel

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- NSA Completar la misión sin dar la alarma*
- NSA Infiltrarse en el hotel sin dar la alarma
- NSA No matar a civiles



Tras un aterrizaje movido en la azotea del hotel, Sam afrontará una primera misión de infiltración. Los esbirros del EJB nos dan un aviso muy claro: no podemos abandonar la zona del helipuerto. Hacemos caso omiso. Ahora vamos con Sam hasta la zona de la torre de comunicaciones.



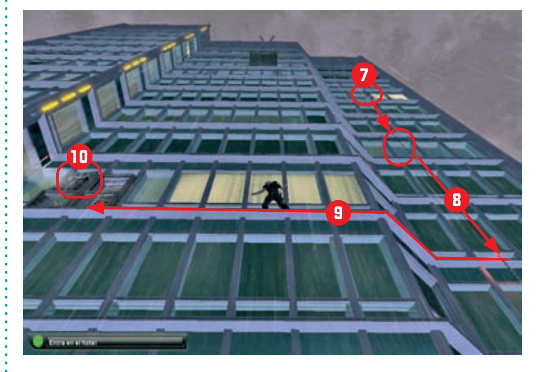
Nos encontraremos a un guardia, del que debemos deshacernos sin que nadie nos vea y dé la voz de alarma. Nos enganchamos al cable 1 y nos deslizamos. Al aterrizar, nos dirigimos por unos tablones 2 hasta el otro extremo.



Allí veremos una grúa 3. Habrá que ir con cuidado porque hay guardias patrullando. Cuando hayamos "crackeado" el panel de la grúa, ésta se moverá y podremos descolgarnos por la fachada pulsando el botón Espacio.

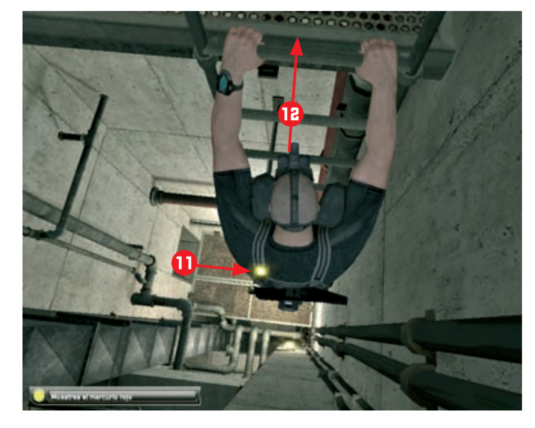


Aterrizamos sobre una plataforma de limpieza y nos movemos por el borde. El objetivo es bajar al siguiente piso descolgándonos por el saliente 4, descender por el luminoso 5 y seguir avanzando por la cornisa del piso inferior 6.



Llegaremos a un lugar donde es posible descolgarnos 7 hasta la ventana 8 de la sala donde se desarrolla la reunión secreta. Sacamos el micrófono, apuntamos y grabamos. Moss anda al acecho, paseando cerca de las cristaleras.

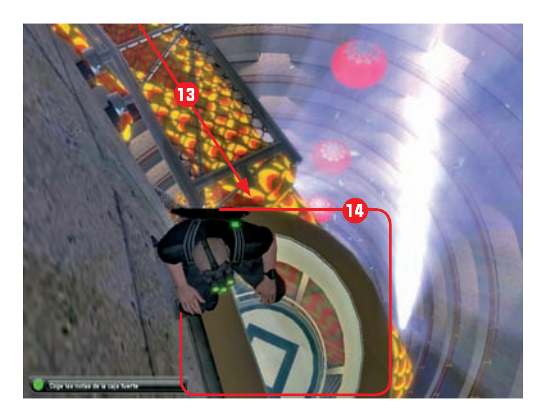
Además, si tardamos mucho en hacer la operación, un helicóptero nos descubrirá. Descendemos y llegamos a otra plataforma 9 que nos permite alcanzar la ventana de la lavandería 10. Saldrá un operario a fumar, lo que aprovecharemos para cogerle, tirarle e introducirnos en el hotel.



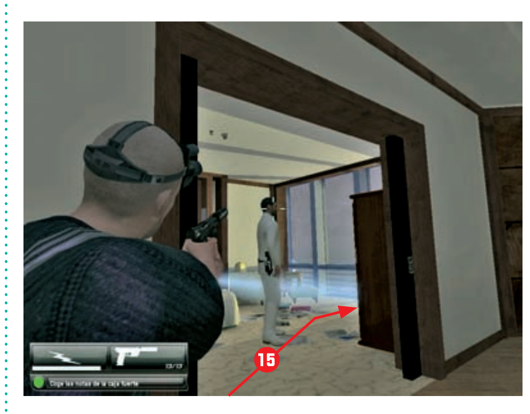
Podemos optar por atravesar los pasillos del hotel o tomar un atajo que hay en la lavandería. Detrás de las grandes lavadoras hay un pasillo que termina en un pequeño colector 11. Subimos por las escaleras 12 hasta un respiradero y aparecemos en un reservado de la suite donde se celebra la reunión. Salimos de allí hacia la derecha. Eliminamos al sicario y entramos en el ordenador para conocer nuevos datos. Esperamos a que salgan de la reunión Moss y compañía, para buscar la caja fuerte. La abrimos.



Se encuentra a la izquierda, cerca de la puerta de salida de la suite. Cuidado porque si no somos rápidos nos descubrirán. Salimos de la suite y nos dirigimos al puesto de control de vigilancia. Dentro, veremos unas escaleras. Subiremos por ellas hasta alcanzar la parte superior del hall del hotel, que bulle en plena celebración del Año Nuevo chino.



Nos descolgamos hasta una plataforma metálica y nos movemos en dirección 13 al ascensor 14. Cuidado porque tendremos que aguardar a que aparezca. Abajo, avanzaremos hasta otra plataforma metálica y, al otro extremo, otro ascensor. Repetimos la operación y llegamos por fin a la planta donde está la habitación del doctor Aswat, la 2406.



Al entrar, observamos que hay un recibidor y dos habitaciones. A derecha e izquierda vigilan esbirros vigilando, que podemos eliminar. En el cuarto de la izquierda está la caja fuerte, iluminada por un potente foco. Acabamos con el guardián, apagamos la luz de un disparo y nos acercamos a la acorazada 15 para coger las notas del doctor. En ese momento nos darán la misión de matarle. No tardaremos en dar con él, pues merodea por los pasillos cercanos.



Si lo conseguimos, tendremos que volver a la habitación del doctor e ir al reservado de la derecha para subirnos al helicóptero, donde nos espera Emile. Fin de la misión.

Completando los objetivos secundarios conseguimos el dispositivo de crackeo y la granada de humo.

2. NUEVA YORK BASE TERRORISTA (II)

OBJETIVOS PRIMARIOS

- **NSA Escanear documentos secretos de la caja fuerte de Emile**
- **NSA Grabar voces de personal del EJB autorizado**

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- **EJB Completar el entrenamiento**
- **EJB Hacer prácticas de tiro**
- **EJB Desprenderse del cuerpo del piloto muerto**

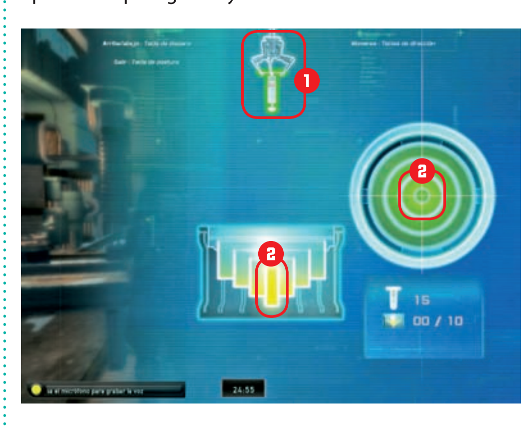
OBJETIVOS COMPLEMENTARIOS

- **NSA Buscar información personal de los terroristas (4)**
- **NSA Recoger información profesional (2)**
- **NSA Grabar las voces de miembros del EJB (5)**

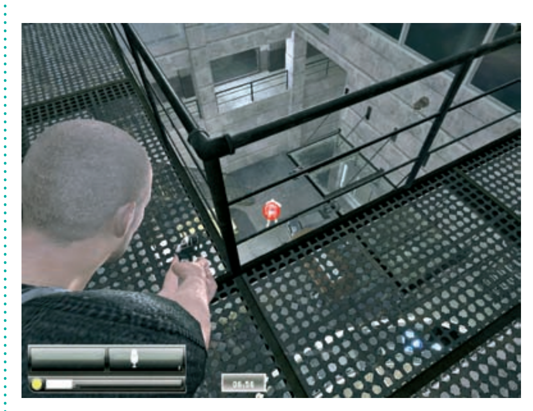
Comienza la fase con una reunión entre Sam y su jefe en la NSA, quien le desvela los últimos datos sobre el curso de las investigaciones. En cuanto termine la reunión tendremos que volver a las dependencias del EJB, primero saltando una valla metálica y, luego, camuflándonos entre las sombras hasta la entrada del garaje. Mucho cuidado porque dos terroristas hacen guardia por la zona y a la menor sospecha nos quitarán confianza. Una vez dentro del garaje estaremos a salvo de nos vean otros compañeros.



Erika nos pedirá que la sigamos. Por el camino no parará de hablarnos, mientras nosotros intentamos grabarla sin que se dé cuenta. Cuando lleguemos a nuestro destino, tendremos 25 minutos, nada más, para hacer todos los trabajos que tenemos encomendados. Precisamente, Erika y Emile se pondrán a hablar, lo que significa que podemos aprovechar para grabar y sacar nuevas voces.



Nos dirigimos a la máquina para fabricar bombas que hay junto al lugar donde Erika nos ha llevado. Serán los explosivos que llevemos a Khinshasa en la misión del Congo. Mucho cuidado porque sólo podremos cometer cinco fallos. El objetivo es introducir la carga explosiva 1 en el hueco 2. Efectuada la operación, regresamos al hall principal y seguimos a Moss. En algún momento se parará, tras bajar las escaleras camino de la zona de acceso restringido.



Es este un buen emplazamiento para grabar a Moss desde arriba, en la planta donde se encuentran los sistemas de ventilación. Recordad que a este lugar se accede desde el hall principal, subiendo por unas escaleras que hay a la derecha. Sacamos el micrófono y apuntamos a Moss. Una vez completada esta tarea, bajamos de nuevo al hall y lo cruzamos para penetrar por un pasillo de la parte lateral. Allí, veremos a un operario de la EJB arreglando un instrumento de reconocimiento de voz, que se ha estropeado, y a Jamie haciendo pruebas para comprobar que ya funciona perfectamente (tarareará una canción). Aprovechamos para grabar una nueva voz de los miembros del EJB.





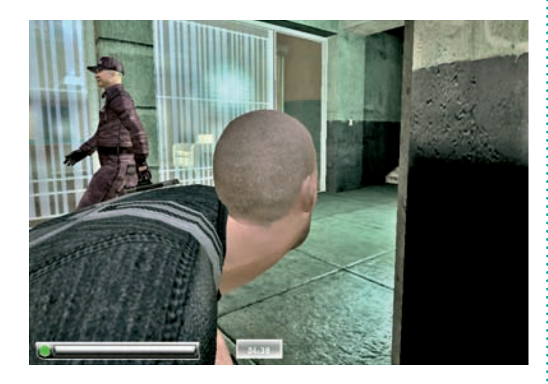
PUNTOS CLAVE: DOBLE JUEGO



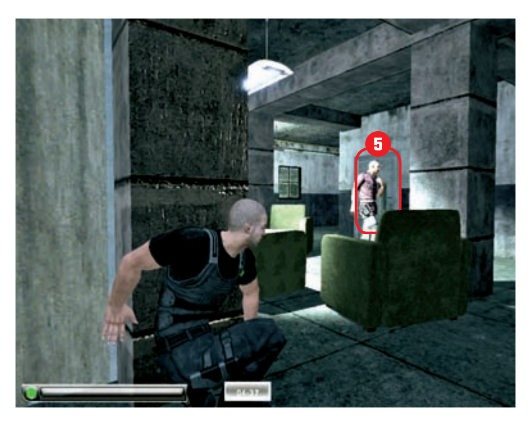
Tomadas las muestras, volvemos al garaje donde nos encontrarnos con Erika al principio de la fase. Cogemos el cuerpo del piloto muerto y le trasladamos a la sala de las calderas. Lo depositamos en el suelo, justo al lado de otro cadáver. Volvemos al lugar donde fabricamos las minas y utilizamos las voces que hemos grabado en la puerta de seguridad que hay justo al lado. Cuidado porque a partir de aquí entramos en una zona restringida, y si nos ven, perderemos confianza con el EJB. Subimos las escaleras hasta arriba y pasamos por debajo de una cámara de vigilancia que no debe detectarnos, so pena de que salte la alarma.



Detrás de la puerta está el laboratorio que utiliza Erika habitualmente. Precisamente, cuando llegamos nosotros está trabajando en una de las mesas. Sin hacer ruido, nos movemos (3) a su espalda, entre las mesas, sin hacer ruido, hasta llegar a uno de los ordenadores (4). En él buscamos los "profiles" y salimos por donde hemos venido. Cruzamos el pasillo bajo la cámara y entramos por la puerta de enfrente. Cuidado, porque nos metemos en la boca del lobo.



Según entramos, nos movemos hacia la derecha para escondernos en una sala que tiene una mesa de billar. Apagamos la luz para que evitar que nos vean y observar a los operarios del EJB que charlan en un sofá. Grabamos la última voz que necesitamos. Damos media vuelta y volvemos por donde vinimos. A mano izquierda hay un pasillo con unas puertas acristaladas y un sistema de seguridad que debemos "crackear". Llegamos al despacho de Emile.



Como recorrido alternativo, bastante más seguro aunque más largo, podemos movernos hacia el baño que hay a la derecha de los sillones (5) donde hablan los miembros del EJB, salir por la ventana y, a través del patio, alcanzar el despacho de Emile por las tuberías y la terraza exterior.



Nada más entrar, vamos directos a su mesa. A la izquierda está la caja fuerte, pero debemos proceder con suma cautela pues Emile (6) entrará cuando estemos en plena faena. Dejamos la caja fuerte (7) de momento y nos escondemos tras el escritorio. Cuando Emile se vaya hacia el fondo del despacho y se siente, regresamos a caja fuerte, la "crackeamos" y sacamos los documentos que debemos escanear.

Completando los objetivos secundarios conseguimos la granada sónica y el sistema de "crackeo" Force.

3. MÉXICO - COZUMEL

ENCARGOS

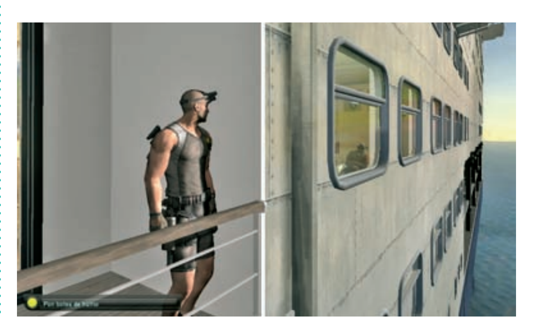
- EJB Colocar la bomba en el barco

OBJETIVOS PRIMARIOS

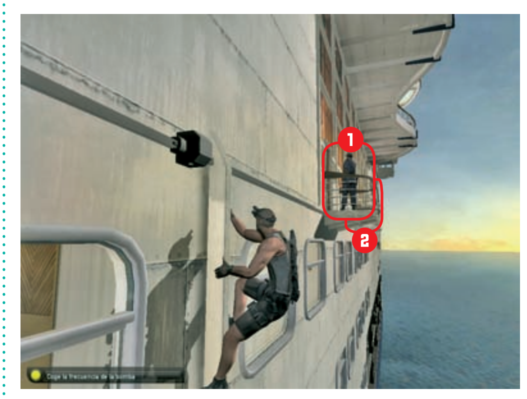
- NSA Conocer la frecuencia de detonación
- NSA Colocar una bomba de humo*

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- NSA No matar civiles
- EJB Atravesar la piscina sin dar la alarma
- EJB Colocar la bomba sin dar la alarma



Sam aparece en el camarote de un barco de placer que está infestado de policías mejicanos y que nos avisan de que, por favor, no salgamos de nuestro camarote. Tratándose de Sam, hacemos oídos sordos y buscamos una salida. Pronto nos daremos cuenta de que el único camino posible será salir por la terraza, para después ir trepando por los salientes y tuberías del casco.



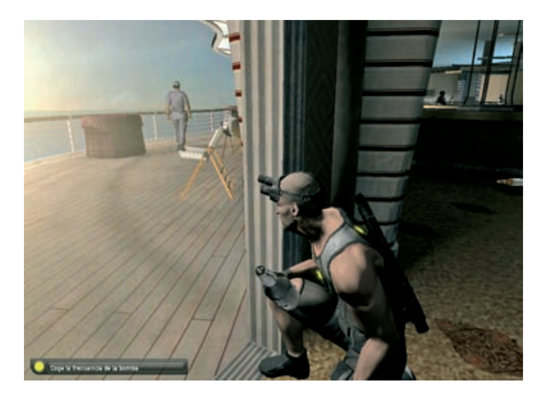
Veremos una especie de balcones (1) a los que se asoman algunos policías. Cuidaremos que no nos vean. Para ello, lo mejor será alcanzar la segunda terraza (2), que está vacía y así no correremos el peligro de ser descubiertos. Nos asomamos al interior y descubrimos que el pequeño casino del barco está tomado por las fuerzas de seguridad.



Tendremos que movernos muy sigilosamente. Es aconsejable tirar un objeto para llamar la atención y movernos en la dirección contraria, dando un rodeo. Al otro extremo del casino hay una sala con cajas de seguridad, que podremos abrir para conseguir algunos objetos.



En la parte central destaca una gran mesa (3), bajo la que podemos escondernos. Activamos las gafas de visión nocturna y nos abrimos paso acabando uno a uno con todos los policías. Cuando hayamos limpiado el casino, salimos por la puerta (4) sin levantar sospechas. A continuación, llegamos a unas escaleras con unos delfines bastante horteras en el centro y subimos. Cuidado porque arriba en el bar hay más policías y el menor movimiento puede delatarnos.



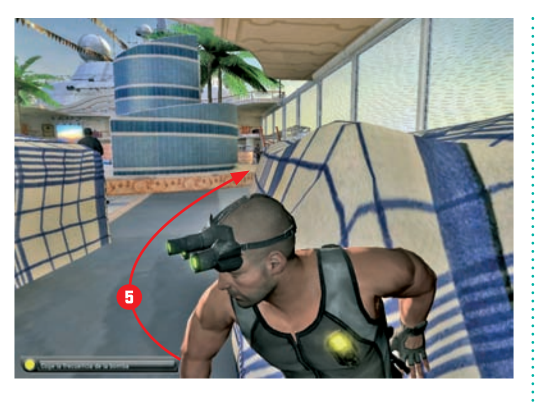
Ahora podemos elegir entre cruzar por las zonas oscuras del bar sin que nos detecten, o salir a la terraza exterior y colgarnos por el balcón para alcanzar el otro extremo. Cuidado porque elegir el exterior tiene sus riesgos, ya que llegará un momento en que tengamos que auparnos de nuevo a la terraza y lo más seguro es que nos demos de bruces con los guardias. Por tanto, lo mejor será atravesar por el interior, aprovechando la oscuridad de algunas zonas en la que somos, virtualmente, invisibles.



Finalmente iremos a parar a un pequeño hall, donde dos policías custodian un ascensor. Aquí, desgraciadamente, tendremos que utilizar la fuerza, pero sin matar a ninguno de ellos. Ya sabéis, botón derecho del ratón y mucha rapidez para que no den la alarma al resto de compañeros. Cogemos el ascensor y descendemos pero, ¡¡cuidado!!, tendremos que movernos rápidamente.



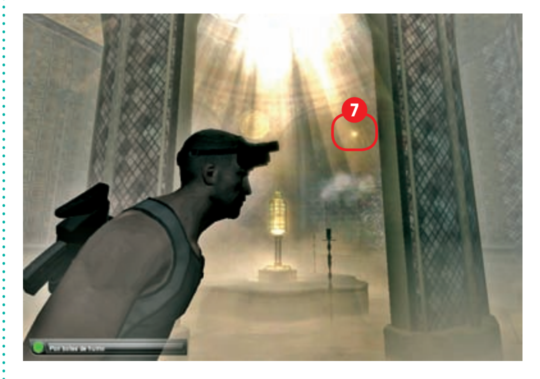
Al llegar abajo se abrirán las puertas y si no estamos alertas, nos sorprenderá un policía con ganas de husmear. Al entrar, nos verá, dará la voz de alarma y la partida se acabará. Para evitarlo, abrimos rápidamente la trampilla superior y nos aupamos para que al inspeccionar el ascensor, el policía crea que ha bajado solo por culpa de un cortocircuito. Cuando nos hayamos cerciorado de que se ha ido, bajamos y salimos del elevador sin hacer ruido. Cuidado porque nos enfrentamos a una de las zonas más complicadas de la fase, la piscina, un escenario plagado de enemigos y con escasas zonas oscuras donde ocultarnos. ¡¡Vamos allá!!



Salimos al exterior y vemos una enorme piscina rodeada de policías. Aquí tendremos un dilema, porque al menor movimiento nos verán, darán la alarma y empezarán a dispararnos hasta que caigamos muertos. Lo mejor es ir por uno de los laterales (recomendamos el derecho), fijándonos en cómo se mueven los guardias y dejándolos fuera de juego sin dar la alarma. Les atacamos por la espalda y les golpeamos para dejarlos sin sentido. Una vez despejado el camino, pasaremos al otro extremo de la cubierta.

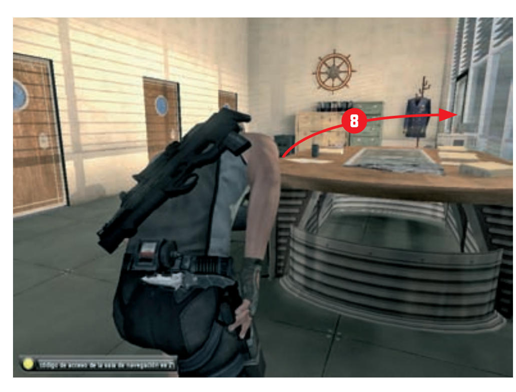


Allí veremos unas escaleras por las que subir. Arriba descubrimos la presencia de un par de policías mejicanos custodiando una puerta. ¡Ojo!, no podemos parapetarnos tras ningún objeto, así que esperaremos pacientemente a que nos den la espalda para dejarles fuera de combate. Si decidimos encararlos, lo más seguro es que den la voz de alarma y se acabe la partida. Entramos por la puerta y llegamos a la sección de las saunas. El vapor nos dificulta la visión, aunque hay cuatro o cinco policías. Los aturdimos con el botón derecho del ratón y vamos a la sala principal.

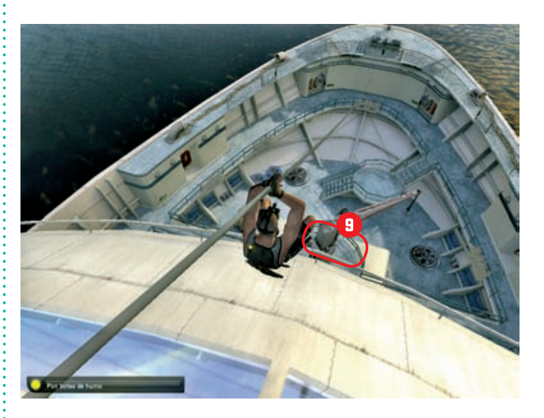


Como recorrido alternativo podemos entrar en la sección de la sauna, ir hasta los vestuarios y entrar en la sala principal por uno de los laterales sin que nos vean. El humo nos ocultará.

Una vez estemos en la sala principal, es posible que nos volvamos locos buscando una salida. Incluso tendremos las tentación de regresar a la piscina, pero no hará falta. En la parte superior de la sala principal hay una pequeña abertura en la pared por la que podremos escapar.



Llegaremos hasta los camarotes de la tripulación, que están justo encima del puente de mando. Allí nos encontraremos con tripulantes que van armados, y dispuestos a dispararnos en cuanto nos descubran. Por eso, mejor no confiarse. Una vez que les dejemos fuera de juego, bajamos al puente de mando por las escaleras de la derecha. Nos aguardan más tripulantes y algunos policías. Es mejor que no nos vean, por lo que les ignoramos y salimos al exterior. Allí, veremos un cable por el que podemos descolgarnos.



Pulsando Espacio nos deslizamos por la cuerda hasta la quilla del barco. Precisamente, el lugar donde debemos colocar la bomba que los terroristas del EJB nos han pedido que instalemos. La cosa no será fácil, pues abajo hay unos cuantos enemigos, que será mejor esquivar o dejar inconscientes. Después, nos metemos en una especie de habitáculo con una puerta. Seguimos las tuberías hasta la parte trasera. Es aquí donde hemos de colocar el explosivo.



Ponerlo nos resultará la mar de sencillo; basta con pulsar la tecla E. Acabado el trabajo, desde el EJB nos pedirán que nos larguemos corriendo, aunque falta satisfacer los deseos de la NSA. En el exterior, muy cerquita, hay un cajetín que debemos "crackear" para capturar la frecuencia de detonación, por si más adelante queremos neutralizarla. Ya sólo nos queda lanzarnos al agua por la salida de emergencia.

Completando los objetivos secundarios conseguimos la mejora de la granada EMP y de gas.





Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que se empeña en no dejarnos pasar y que nos impide llegar al final ansiado.

ACT OF WAR

Tener un dinero extra en la guerra ayuda. ¡¡Compruébalo!!

Test pág. 34 CHJ 51



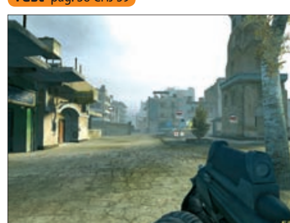
ASÍ SE HACE. Los códigos se deben introducir en cualquier momento de la partida, sin necesidad de pausar la acción. Para ello sólo tenemos que pulsar Enter, para que aparezca la barra de chat. Si queremos añadir 1.000$ a nuestra cuenta bancaria, basta con escribir **fortknox** y pulsar de nuevo Enter. Podemos repetir la operación tantas veces como queramos, ya que no hay límite.

OTROS CÓDIGOS
- **keyholemaster:** revela todo el mapa de juego.
- **motherrusia:** añade un tanque M80.
- **ineedalltechnos:** toda la tecnología disponible.

BATTLEFIELD 2 SPECIAL FORCES

Cuando se está luchando, nada debe distraernos. ¡Salvo si tenemos trucos!

Test pág. 38 CHJ 59



ASÍ SE HACE. A muchos jugadores les molesta mucho el interface cuando combaten ya que les quita visibilidad, llegando a confundir el texto con los enemigos. Para quitarlo del todo, tenemos que pulsar º en cualquier momento de la partida, así abrimos la consola de juego. Al escribir **renderer.drawhud 0** y pulsar la tecla Enter haremos que el interfaz desaparezca de nuestra vista. El principal inconveniente es que no tendremos información de cómo va la batalla.

OTRO CÓDIGO
- **renderer.drafps 1:** muestra los FPS en pantalla.

EMPIRES: EL ALBOR DE UNA NUEVA ERA

Cualquier ayuda es buena si sirve para destruir al enemigo en el acto. ¿No?

Test pág. 50 CHJ 62



ASÍ SE HACE. Durante cualquier momento de la partida, pulsamos la tecla Enter para abrir la barra de chat. Una vez en pantalla, escribimos **noob** y aceptamos pulsando la tecla Enter de nuevo. Al instante, todo el mapa se hará visible y conseguiremos 100.000 unidades de todos los recursos.

OTROS CÓDIGOS
- **red bones:** sana todas las unidades.
- **pit stop:** los aviones repostan en el aire.
- **shock and awe:** completa la misión actual.
- **kung fu**: todas las construcciones completas al instante.

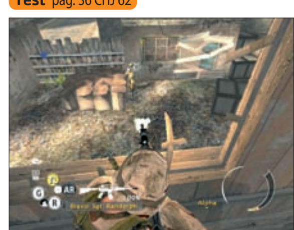
HITMAN BLOOD MONEY



FULL SPECTRUM WARRIOR TEN HAMMERS

Si quieres todos los extras del juego, no esperes a acabártelo.

Test pág. 36 CHJ 62



ASÍ SE HACE. Dentro del menú principal seleccionamos la opción de Bonus Material. Para introducir el truco, tenemos que pinchar en Cheats. En el espacio disponible, escribimos **fullspectrumpwnage** y aceptamos. Ya tenemos abiertos todos los mapas multijugador.

HITMAN BLOOD MONEY

Si el Agente 47 es ya de por sí mortal, con estos códigos no tendrá rival.

Test pág. 36 CHJ 64



ASÍ SE HACE. Para hacer funcionar este truco es necesario editar un archivo del juego, por ello desde COMPUTER HOY JUEGOS recomendamos realizar una copia de seguridad antes de hacer cualquier cambio. Dentro de la carpeta raíz de «Hitman Blood Money», encontramos el archivo HitmanBloodmoney.ini que procedemos a abrir. Al final de todo el texto, escribimos **EnableCheats**, cerramos y guardamos los cambios. Ahora ejecutamos el juego y pulsamos la tecla C para abrir el menú de trucos, en el que podemos decidir entre varias opciones. Por ejemplo, si seleccionamos **complete level**, pasaremos automáticamente de fase.

PANZERS II

¿Qué pasaría si los Nazis supieran que estamos utilizando trucos?

Test pág. 26 CHJ 58



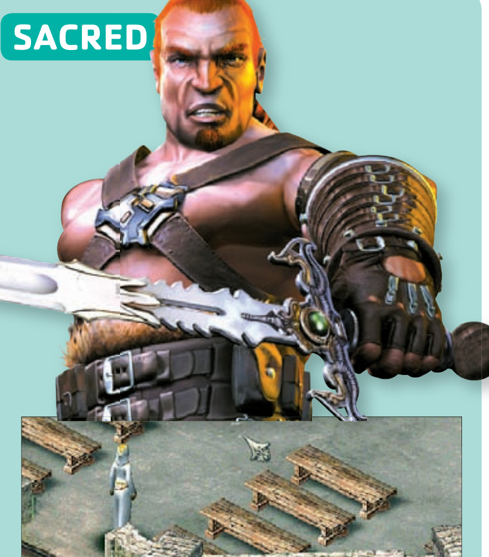
ASÍ SE HACE. En cualquier momento de la partida seleccionamos las unidades a las que deseamos mejorar sus estadísticas. Ahora, presionamos la tecla Enter y escribimos en el recuadro que se abre **BlessingOfWisdom**. Un texto en pantalla nos confirma que todas las unidades seleccionadas ganan exp. de combate.

OTROS CÓDIGOS
- **BigBackPAck:** carga infinita.
- **MilestoneWasYesterday:** victoria inmediata.

TRUCOS A LA CARTA — SACRED

José Murcia de Málaga nos ha pedido ayuda para solucionar sus problemas en Sacred. ¡Deseo concedido! Test pág. 24 CHJ 41

Para ser inmortales, creamos un personaje e iniciamos la partida. Pulsamos la tecla º y en la consola escribimos **sys cheats 963**. Ahora tecleamos **cheat lord**, pulsamos Enter y ningún enemigo podrá hacernos daño.



@ **Cómo participar.** Pide los trucos que necesites enviando un e-mail a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



EL TRUCO DEL MES

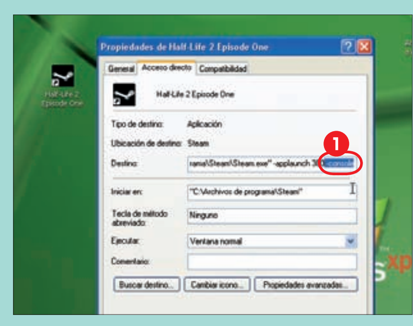
HALF-LIFE 2 EPISODE ONE



La peligrosa Ciudad 17 es el territorio en el que Gordon lucha contra los alien. ¡¡Usa estos trucos!! Test pág. 30 CHJ 65

ASÍ SE HACE. Abrimos las propiedades del acceso directo del juego y en el cuadro Destino de la ventana, escribimos la palabra **–console**. Aceptamos y cerramos. Ahora ejecutamos «Half Life 2 Episode One» y, una vez dentro de la partida, la detenemos y escribimos en la consola **sv_cheats 1**. Esto nos permitirá meter trucos. Por ejemplo, para conseguir todas las armas y su correspondiente munición, escribimos **impulse 101** en la consola y pulsamos de nuevo la tecla Enter.

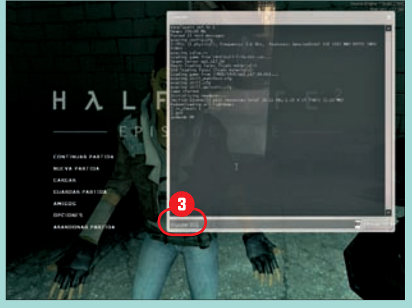
OTROS CÓDIGOS
- **god:** seremos inmortales.
- **notarget:** los enemigos no pueden vernos.
- **noclip:** podremos volar y atravesar paredes como un fantasma.



1 **Abrimos las propiedades** del archivo y en Destino (1) escribimos –console.



2 **Para activar los trucos** es necesario escribir en la consola sv_cheats 1 (2).



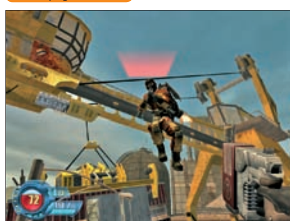
3 **Todas las armas y su munición** serán nuestras al escribir impulse 101 (3).



4 **Al volver a la partida** contaremos con un arsenal impresionante. ¡¡De miedo!!

SIN EMERGENCE EPISODE 1

Las tropas de Alexis ya no son tan temibles si nos armamos con trucos. Test pág. 44 CHJ 65



ASÍ SE HACE. Lo primero es acceder a las propiedades del acceso directo del juego que encontraremos en el escritorio. En el apartado Destino introducimos, al final de la línea, **-console**. Ejecutamos el juego, continuamos una partida grabada previamente, la pausamos y escribimos en la consola de comandos **sv_cheats 1** para activar la introducción de códigos. A continuación tecleamos la palabra **god**, pulsamos Enter y seremos completamente invencibles a los ataques del enemigo.

OTROS CÓDIGOS
- **notarget:** invisibles
- **noclip:** fantasma
- **impulse 101:** todas las armas

SEÑORES DE LA ANTIGUA REPÚBLICA II

La Fuerza no es nada comparado al poder de un truco. ¡¡Palabra Jedi!! Test pág. 53 CHJ 48

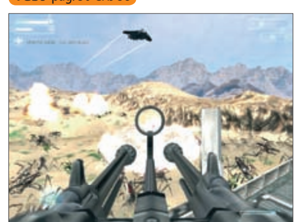


ASÍ SE HACE. En el directorio raíz del juego encontramos un archivo llamado swkotor2.ini. Lo abrimos con el bloc de notas, buscamos debajo de la línea Game Options y escribimos **EnableCheats=1**. Guardamos el documento y ejecutamos el juego. Durante la partida, presionamos la tecla ', para después introducir el código **heal**. Ahora, cada vez que recibamos daño, nos curaremos automáticamente y no moriremos nunca.

OTROS CÓDIGOS
- **givemed:** se añaden 100 botiquines al inventario.
- **turbo:** la velocidad del personaje se incrementa.
- **revealmap:** muestra todo el mapa del juego.

STARSHIP TROOPERS

Aunque los bichos sean mayoría, ¡que más da! Si somos inmortales. Test pág. 50 CHJ 58



ASÍ SE HACE. Lo primero será entrar en las propiedades del acceso directo del juego en el escritorio. Una vez abierto, al final del recuadro destino introducimos el texto **–devuse**. Aprobamos los cambios haciendo clic en aceptar. Luego, ejecutamos el juego y durante cualquier misión pulsamos la tecla º para acceder a la consola. Escribimos **banzai**, aceptamos y ahora seremos el triple de rápidos, invencibles y los bichos caerán como moscas con sólo mirarlos y sin gastar apenas munición.

OTROS CÓDIGOS
- **evileye:** mal de ojo.
- **godmode:** invencible.
- **ineedammo:** munición a tope.

OBLIVION THE ELDERS SCROLLS IV

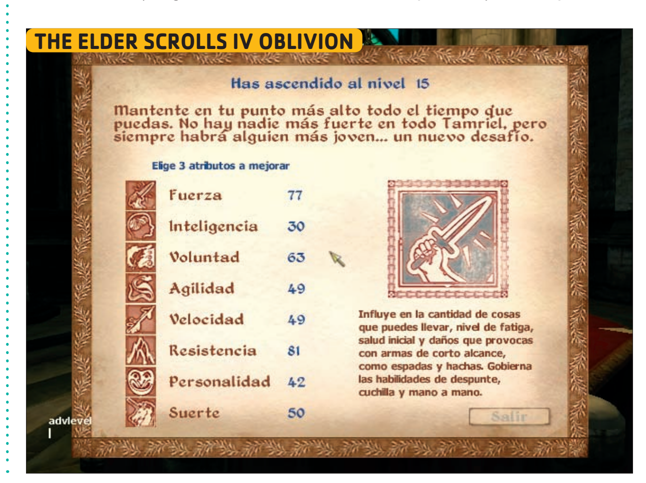
Construye el héroe más poderoso de todo Cyrodill rápida y fácilmente. Test pág. 30 CHJ 62



ASÍ SE HACE. Quién ha disfrutado de este juego sabe lo duro que es subir a nuestro personaje hasta ciertos niveles de experiencia. Ahora, con este truco, es mucho más sencillo. Basta con abrir la consola pulsando la tecla º. Cuando aparezca, escribimos **advlevel** y ganaremos un nivel. Repitiendo varias veces este proceso llegaremos a lo más alto.

OTROS CÓDIGOS
- **showclassmenu:** cambiar la clase actual por otra.
- **psb:** todos los hechizos disponibles sin esfuerzo.
- **tgm:** modo invencible
- **kill:** elimina al enemigo seleccionado de la pantalla.
- **sexchange:** cambia el sexo de nuestro personaje.
- **caqs:** termina todas las misiones que tengamos en el diario.
- **tfc:** cámara libre.
- **modpca luck 100:** sube la suerte del personaje a 100 puntos.

THE ELDER SCROLLS IV OBLIVION



Los mejores volantes para PC

Velocidad bajo control

Apasionado de la velocidad o no, las sensaciones que transmite jugar con un conjunto de volante y pedales son tan extraordinarias, que todo el mundo debería tener uno en su PC.

Estamos seguros de que los señores de McLaren no han pensado en un teclado y un ratón para que Fernando Alonso pilote su flamante flecha plateada el año que viene. Y es que, por mucho que nos empeñemos, el control natural para un juego de velocidad es el volante, ya que ofrece una precisión en el giro difícilmente igualable por otro sistema de control para PC, ya sea un joystick, un pad de control o el propio teclado y ratón con el que estamos tan familiarizados. Entonces, ¿no te apetece probar con uno?

FORCE FEEDBACK

Puestos a buscar un conjunto de volante y pedales, hemos pensado que lo mejor es que los cuatro modelos a prueba en el Test de este mes integren el sistema Force Feedback, que dota de un mayor realismo a la conducción. Por suerte, esta tecnología, tan cara en un principio, ha reducido mucho sus costes de producción, por lo que ahora podemos agenciarnos un volante con él por apenas 75 euros.

Échale un vistazo a esta detallada Comparativa que hemos preparado y elige el modelo que mejor se adapte a tus necesidades. ¡¡El campeonato del mundo está en juego!!

LOS CUATRO MODELOS

CORRECTO Y POCO MÁS
Logitech Formula Force EX

EL MÁS REALISTA
Logitech G25

DEMASIADO ENDEBLE
Speed Link SL-6698



COMPENSADO EN TODO
Genius Twin Wheel FF

La imagen utilizada en la primera página de esta comparativa pertenece al juego TOCA Race Driver 3 (CHJ59 pág. 30)

Ocho dudas acerca de los volantes para PC

1 ¿Para qué necesito un volante? Para ganar en realismo y precisión de maniobra en los juegos de velocidad que de vez en cuando aparecen para PC.

2 ¿No me vale con un teclado y un ratón? Claro que sí, pero los volantes y los pedales nos proporcionan un control mucho más preciso del vehículo.

3 ¿Qué debo tener en cuenta a la hora de comprar un volante? No tengas problema en probarlos en la misma tienda. Es más, debes hacerlo. Comprueba que sea cómodo, que la situación de los controles sea adecuada y que tengan un buen sistema de fijación a la mesa.

4 ¿Puedo utilizarlos tanto con el PC como con mi consola? Depende del modelo. Salvo excepciones, hoy casi todos los volantes son compatibles ya tanto para PC como para PlayStation 2.





1. Soporte del volante.
2. Volante.
3. Pad direccional.
4. Botones de control durante el juego.
5. Gatillos para el cambio de marchas.
6. Pedal de aceleración.
7. Pedal de frenado.
8. Soporte antideslizante de los pedales.

Principales elementos que conforman un conjunto de volante y pedales.

El SL-6698 de Saitek, además, también lo es con Xbox y GameCube.

5 ¿Necesito controladores para instalarlo? Por lo general, sí, aunque te serán suministrados con el volante.

6 ¿Qué es el efecto "Force Feedback"? Es un motor integrado en el volante capaz de girar el volante y de ejercer fuerzas contrarias a las que realizamos, simulando así la textura de la calzada.

7 ¿Existen modelos inalámbricos? No suelen ser muy habituales, aunque recientemente Microsoft ha lanzado un conjunto de volante y pedales inalámbricos para Xbox 360, compatible también con PC mediante el adaptador.

8 ¿Qué suelen costar? El abanico de precios es muy amplio, desde 30€ a 300€. El de Microsoft para Xbox 360 cuesta, por ejemplo, 114,90€, IVA incluido.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha llevado a cabo un minucioso Test de cuatro volantes para PC. Las pruebas de laboratorio se han llevado a cabo en el instituto tecnológico de pruebas Fujitsu-Siemens. Los aspectos examinados se describen a continuación.

INSTALACIÓN

El proceso de instalación debe estar descrito con detalle, de manera que cualquier usuario pueda interpretar y aplicarlas, permitiendo así que el dispositivo funcione correctamente sin que sean necesarios otros ajustes posteriores.

MANEJO Y CONTROL

Se examina la sensación al tacto de los volantes, comprobando que no existan aristas molestas en su diseño, costuras que estorben o formas que incomoden el uso del dispositivo. Se utiliza el mismo criterio de evaluación con la plataforma en la que se ubican los pedales. Se conceden puntos positivos a aquellos modelos que disponen de elementos de control adicionales como un pad de control (D-Pad), un elevado número de controles o palanca de cambio.



Como los volantes, cada pedal debe enfrentarse a 89.000 pulsaciones.

RESISTENCIA A CAÍDAS

Para valorar la robustez de los volantes, todos son sometidos a una prueba de resistencia a caídas desde una altura de 80 centímetros, que es la altura media de una mesa. El Sobresaliente lo obtienen aquellos que, después de la prueba, no muestran ningún tipo de fisura o desperfecto en su estructura y que siguen funcionando sin el más mínimo problema.

RESISTENCIA AL USO

Para el Test de durabilidad se hacen girar los volantes a izquierda y derecha, sin forzar el ángulo de giro de éste, exactamente 89.000 veces. Otro dispositivo especialmente diseñado se encarga, al mismo tiempo, de pulsar un mismo número de veces los pedales. Sólo en el caso de que después del Test no se aprecien diferencias en el funcionamiento, la puntuación es positiva.



Un robot realiza automáticamente los 89.000 giros del volante, una tarea que tarda cerca de una semana en completarse para cada volante del Test.

TENSIÓN Y FIJACIÓN

En este Test se gira el volante hasta su ángulo máximo, tras lo que es sometido a una fuerza de carga de 300 Newton. Después, se comprueba que funciona sin problemas, certificando que no existan holguras, pérdida de precisión o la aparición de ángulos muertos. A continuación se comprueba la fijación y la plataforma de los pedales sobre distintos tipos de superficie (plástico, madera, etc.), así como el desgaste del Force Feedback.

PRECIO CALIDAD

La relación precio/calidad se obtiene dividiendo el precio del producto por la nota obtenida por éste en el Test. El resultado se lleva a la tabla que hay junto a estas líneas, que recoge los distintos intervalos a partir de la media ponderada de todos los precios. Así, un producto con un precio de 299,99€ y una nota de 7,96, obtendrá una relación precio/calidad de 37,69, es decir, un insuficiente.

Índice hasta 13,35	Sobresaliente
13,36 hasta 16,69	Notable
16,70 hasta 22,25	Bien
22,26 hasta 33,37	Suficiente
33,38 hasta 66,75	Insuficiente
A partir de 66,76	Deficiente





COMPARATIVA

Resultados del Test	PORCENTAJE	Puesto 1 (GANADOR CALIDAD Computer Juegos)	NOTA	Puesto 2 (GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos)	NOTA	Puesto 3	NOTA
MODELO		**G25**		**TWIN WHEEL FF**		**FORMULA FORCE EX**	
FABRICANTE		Logitech		Genius		Logitech	
DISTRIBUIDOR	PORCENTAJE	Logitech	NOTA	UMD S.A.	NOTA	Logitech	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**6,86**		**6,86**		**6,86**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	2,0%	91 375 33 69	6,00	902 128 256	6,00	91 375 33 69	6,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	1,0%	Castellano (www.logitech.com)	10,00	Castellano (www.genius-kye.com)	10,00	Castellano (www.logitech.com)	10,00
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	91 375 33 68		94 475 07 57		91 375 33 68	
INSTALACIÓN	**11,4%**		**7,66**		**7,66**		**7,66**
Instalación (montaje, puesta en marcha, comprobado)	11,0%	Sencilla	7,66	Sencilla	7,66	Sencilla	7,66
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**6,00**		**2,00**		**6,00**
Extensión y claridad de las instrucciones (comprobado)	2,0%	Aceptable	6,00	Muy confusas	2,00	Aceptable	6,00
MANEJO Y CONTROL	**30,0%**		**6,93**		**5,67**		**6,40**
Elementos de control (comprobado)	3,0%	Muy numerosos (11)	10,00	Muy numerosos (14)	10,00	Muy numerosos (10)	10,00
Ajuste, posibilidad de calibración (comprobado)	2,0%	Muy sencillo	10,00	Muy sencillo	10,00	Muy sencillo	10,00
Elementos de control adicionales (comprobado)	4,0%	Palanca de cambio, gatillos, pad direccional.	6,00	Pad direccional	4,00	Gatillos, pad direccional	6,00
Eje del volante ajustable longitudinalmente / en altura (comprobado)	2,0%	No / No	0,00	No / No	0,00	No / No	0,00
Sensación de comodidad en el manejo y tacto (comprobado)	4,0%	Cómodo	8,00	Incómodo	4,00	Adecuada	6,00
Acessibilidad a los elementos de control (comprobado)	4,0%	Con dificultad	4,00	Normal	6,00	Normal	6,00
Control de los pedales (pedales)	3,0%	Muy cómodo	10,00	Incómodo	4,00	Adecuada	6,00
Respuesta durante el juego (comprobado)	4,0%	Buena	9,00	Buena	8,00	Buena	8,00
Función derepetición automática al pulsar (comprobado)	2,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Perfiles para juegos predeterminados (comprobado)	2,0%	No incluídos	0,00	No incluídos	0,00	No incluídos	0,00
CALIDAD	**47,6%**		**7,71**		**7,96**		**6,32**
Test de resistencia a caídas (comprobado)	5,0%	No superado (circuitería dañada)	0,00	Superado	10,00	Superado	10,00
Test de duración del volante (comprobado)	5,0%	Superado	10,00	Superado	10,00	Superado	10,00
Test de duración de los pedales (comprobado)	5,0%	Superado	10,00	Superado	10,00	No superado (defectos en los pedales del acelerador y del freno)	0,00
Tensión máxima de impacto en el volante (comprobado)	3,0%	En la media (380 N)	6,00	En la media (300 N)	6,00	Muy alta (500 N)	10,00
Ángulo de respuesta al funcionamiento en giro (medido)	2,0%	Muy amplio (450 grados)	10,00	En la media (100 grados)	6,00	En la media (90 grados)	6,00
Resistencia al giro cuando el volante es nuevo (porcentaje en relación a lo ideal, medido)	2,0%	Alta (58,15%)	4,00	Casi ideal (12,35%)	8,00	Ideal (-1,51)	10,00
Test de desgaste: pérdida de firmeza en el volante (medido)	5,0%	En la media (-29,14%)	6,00	Escaso (-16,89%)	8,00	Demasiado elevado (-50,66%)	1,02
Resistencia cinética final, (después del test de duración) porcentaje de la resistencia en relación a la ideal (medido)	3,0%	Demasiado elevada (29,01%)	6,00	Demasiado baja (-29,24%)	6,00	Bajo (-52,17%)	4,00
El diagrama muestra el índice de resistencia cinética (firmeza) durante el Test, en relación al índice ideal Ideal Antes del Test de duración Después del Test de duración							
Test de fijación, fuerza necesaria para deslizar el volante sobre madera, (fuerza aplicada en Newton)	4,0%	Muy alta (>15 N)	10,00	Muy alta (>15 N)	10,00	Muy alta (>15 N)	10,00
Test de fijación, fuerza necesaria para deslizar el volante sobre superficie plástica (fuerza aplicada en Newton)	4,0%	Muy alta (>15 N)	10,00	Muy alta (>15 N)	10,00	Muy alta (>15 N)	10,00
Test de fijación, fuerza necesaria para deslizar los pedales sobre superficie plástica (fuerza aplicada en Newton)	4,0%	Muy alta (>15 N)	10,00	En la media (9 N)	6,00	Muy baja (5 N)	2,00
Test de fijación, fuerza necesaria para deslizar los pedales sobre moqueta (fuerza aplicada en Newton)	4,0%	Muy alta (>15 N)	10,00	Muy baja (4 N)	2,00	En la media (11 N)	6,00
Fijación del cable del volante	0,8%	Estable (manguito para el cable)	10,00	Estable (manguito para el cable)	10,00	Estable (manguito para el cable)	10,00
Fijación del cable de los pedales	0,8%	Normal (cable flexible)	6,00	Normal (cable flexible)	6,00	Algo estable (manguito para el cable)	2,00
MANEJO Y CONTROL	**2,0%**		**7,00**		**7,00**		**7,00**
Cable del volante (longitud, medido)	1,0%	Largo (205 cm.)	8,00	Medio (180 cm.)	6,00	Largo (205 cm.)	8,00
Cable de los pedales (longitud, medido)	1,0%	Medio (175 cm.)	6,00	Largo (245 cm.)	8,00	Medio (167 cm.)	6,00
Ángulo de giro del volante (medido)	0,0%	25 grados		60 grados		50 grados	
Ángulo de giro de los pedales (medido)	0,0%	25 / 25 / 25 grados		20 / 20 grados		15 / 20 grados	
Dimensiones del volante (ancho x alto x largo, medido)	0,0%	28 x 24 x 31 cm.		26 x 26 x 28 cm.		25 x 25 x 32 cm.	
Dimensiones de los pedales (ancho x alto x largo, medido)	0,0%	31 x 17 x 43 cm.		31 x 15 x 32 cm.		25 x 14 x 25 cm.	
Tipo de conexión al PC (comprobado)	0,0%	USB		USB / Conexión PS2		USB	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,36**		**7,02**		**6,54**
CORRECCIÓN POSITIVA		Efecto de vibración Compatible con PlayStation 2 Pedal de embrague y palanca de cambio	+0,20 +0,20 +0,20	Efecto de vibración Compatible con PlayStation 2	+0,20 +0,20	Efecto de vibración	+0,20
CORRECCIÓN NEGATIVA						Los pedales de aceleración y frenada dejaron de funcionar tras las 89.000 pulsaciones	-1,00
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**7,96**	**Notable**	**7,42**	**Suficiente**	**5,74**
PRECIO /CALIDAD		**Insuficiente**		**Sobresaliente**		**Notable**	
Precio aproximado		**299,99€**		**75€**		**79€**	
Cálculo de la nota precio/calidad		**299,99 / 7,96 = 37,69 = Insuficiente**		**75 / 7,42 = 10,11 = Sobresaliente**		**79 / 5,74 = 13,76 = Notable**	

Puesto 4

SL-6698 4 IN 1 LEATHER POWER FEEDBACK WHEEL	
Saitek	
Interact	NOTA
	4,86
Limitada (6 meses)	4,00
Sustitución por el distribuidor	8,00
93 485 45 53	6,00
Inglés (www.saitek.com)	2,00
93 485 45 53	
	7,66
Sencilla	7,66
	8,00
Detalladas	8,00
	6,00
Muy numerosos (11)	10,00
Muy sencillo	10,00
Gatillos, pad direccional	6,00
No / No	0,00
Adecuada	6,00
Normal	6,00
Muy incómodo	2,00
Buena	8,00
Sí	10,00
No incluído	0,00
	4,55
Daños leves	6,00
No superado (el eje del volante se rompió a los 78.000 giros)	0,00
No superado (defectos en los pedales del acelerador y del freno)	0,00
Alta (400 N)	8,00
Amplio (110 grados)	8,00
Algo leve (-29,84%)	6,00
Test no superado	0,00
Test no superado	0,00
Muy alta (>15 N)	10,00
Muy alta (>15 N)	10,00
Alta (14 N)	8,00
Baja (7 N)	4,00
Normal (cable guiado)	6,00
Algo estable (manguito para el cable)	2,00
	6,00
Medio (184 cm.)	6,00
Largo (173 cm.)	6,002
50 grados	
30 / 30 grados	
24 x 25 x 35 cm.	
30 x 14 x 42 cm.	
USB / Conexión PS2, XB, GC	
	5,46
Efecto de vibración Compatible con PlayStation2, Xbox y Game Cube	+0,20 +0,60
A los 78.000 giros dejó de funcionar Los pedales de aceleración y frenada dejaron de funcionar tras las 89.000 pulsaciones	-2,00 -1,00
Insuficiente ←	3,26
Suficiente	
79,99€	
79,99 / 3,26 = 24,54 = Suficiente	

Volantes: un lujo al alcance



Juan Carlos Sanz
Jefe de Laboratorio

Disfrutar del mejor volante se nos antoja caro. Por lo menos en lo que respecta a la Comparativa que hemos llevado a cabo este mes. Decimos esto porque el mejor volante del Test es el producto que peor relación precio/calidad obtiene; y ello a pesar de rozar el ocho en la puntuación final. Sus 299,99€ se nos antojan demasiado elevados incluso para un conjunto de volante, pedales y palanca de cambio tan real como robusto. Lo tiene todo, incluso un tercer pedal de embrague para que los usuarios europeos, acostumbrados a cambiar de marcha, vivan con el máximo realismo los simuladores de velocidad. Si lo que buscamos es un volante algo más compensado, con buenas prestaciones y un precio muy ajustado, entonces debemos tener muy en cuenta el modelo Twin Wheel FF de Genius, que cuenta con todas las prestaciones del modelo ganador (obviando el pedal de embrague y la palanca de cambio), aunque con materiales menos atractivos visualmente que, paradójicamente, resultaron ser mucho más duraderos en los Test de resistencia. Por todo esto, obtiene la mejor relación precio/calidad. En euros semejantes se mueven los dos modelos restantes del Test, que tanto en prestaciones como en calidad, se encuentran muy lejos de los ganadores. Mención especial merece el modelo de Saitek, fabricado con materiales muy pobres que le han impedido superar las pruebas de uso y resistencia.

MÁS DATOS



1. Logitech G25
2. Genius Twin Wheel FF
3. Logitech Formula Force EX
4. Saitek SL-6698 4 in 1 Leath...

Puesto 1 — Logitech G25

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

+
- Cuenta con efecto de vibración.
- El material con el que ha sido fabricado le dota de un aspecto muy robusto y real.
- Incluye pedal de embrague.
- Palanca de cambio con seis botones en un módulo aparte.
- Compatible con PlayStation 2.
- Excelente fijación de volante y pedales en todo tipo de superficies.

−
- Precio muy elevado.
- Alta resistencia al giro cuando el volante es nuevo.
- Ejes del volante no ajustables.

Logitech, Tel. 91 375 33 68



El modelo de Logitech es el único que incluye un tercer pedal para el embrague y una palanca de cambios en un módulo aparte, convirtiéndose así en el conjunto de volante y pedales más espectacular del mercado. El realismo con él está garantizado.

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Insuficiente
Precio:	299,99€

Puesto 2 — Genius Twin Wheel FF



+
- Cuenta con efecto de vibración.
- Precio muy ajustado.
- Buena fijación del volante.
- Compatible con PlayStation 2.
- Elementos de control del volante, muy numerosos.



−
- Escasa fijación de los pedales en algunos tipos de superficies.
- Escasez de elementos de control adicionales.
- Incómodo control de los pedales de freno y aceleración.
- Sensación de incomodidad en el manejo y tacto del volante.
- Ejes del volante no ajustables.

Genius, Tel. 902 128 256

El cable de conexión del volante se bifurca, al final, en dos conexiones distintas: USB para PC y PlayStation 2. De este modo, no sólo disfrutaremos en PC de este magnífico conjunto de volante y pedales, sino también en la famosa consola de Sony.

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	75€



Puesto 3 — Logitech Formula Force EX



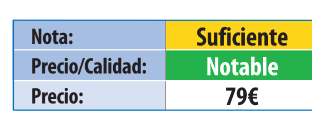
+
- Cuenta con efecto de vibración.
- Buena fijación del volante.
- Tensión máxima de impacto en el volante muy elevada.
- Numerosos elementos de control adicionales en el volante.

−
- Escasa fijación de los pedales en algunos tipos de superficies.
- Los pedales de aceleración y frenada dejaron de funcionar tras las 89.000 pulsaciones.
- Ejes del volante no ajustables.
- Resistencia final bastante baja tras el test de duración.

Logitech, Tel. 91 375 33 68



Como todos los modelos del Test, el módulo de los pedales debe conectarse al volante por medio de un cable. Lamentablemente, la conexión utilizada no está estandarizada, por lo que sólo podrán utilizarse los pedales incluidos con cada volante.



Nota:	Suficiente
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	79€

Puesto 4 — Saitek SL-6698 4 in 1 Leather Feedback Wheel



+
- Cuenta con efecto de vibración.
- Compatible con PlayStation 2, Xbox y GameCube.

−
- Daños leves tras el Test de resistencia a caídas.
- Los pedales de aceleración y frenada dejaron de funcionar tras las 89.000 pulsaciones.
- El volante dejó de funcionar tras 78.000 giros.
- El control de los pedales resulta muy incómodo.
- Test de desgaste y resistencia cinética final no superados.

Interact, Tel. 93 485 45 53

Nadie gana en conectividad al conjunto de volante y pedales de Saitek. El cable cuenta con cuatro conexiones que nos permitirán utilizarlo tanto con PC, como con PlayStation 2, Xbox y GameCube. Sea cual sea tu consola, este volante de Saitek será compatible.

Nota:	Insuficiente
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	79,99€

Configurando un firewall en tu PC, no habrá hacker que se atreva a entrar en tu ordenador.

Que nadie se cuele en tu PC
¡¡Prohibido el paso!!

Con nuestros ordenadores conectados permanentemente a Internet una buena barrera, que nos defienda de agresiones del exterior, es imprescindible. Para no llevarnos sustos.

De un tiempo a esta parte, los obsoletos módems ADSL USB han dejado paso a routers inalámbricos que, en el 99% de los casos, integran un Firewall que impide la mayoría de accesos no deseados desde internet. Entonces, dado que la función de "guardián" ya la tenemos cubierta, ¿para qué necesitamos instalar un Firewall? Pues, muy sencillo. Un router mal configurado no supone una barrera para un hacker y, de todos modos, aunque funcionase a la perfección debemos tener en cuenta que es el elemento más expuesto de nuestro ordenador.

Firewall de Windows XP SP2

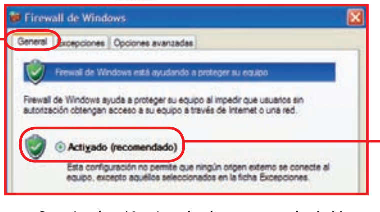
Junto al Service Pack 2 de Windows XP y su centro de seguridad, hizo su aparición el famoso Firewall de Windows, una herramienta sencilla pero de contrastada utilidad, que nos permitirá bloquear buena parte de los ataques externos. Desde luego, es una gran solución para salir del paso si no queremos gastarnos el dinero en un programa comercial. Así funciona:

SEGURIDAD EN TU PC

Protégete de los virus	CHJ69
Aíslate instalando un Firewall	**CHJ70**

Al instalar un Firewall se necesita desbloquear los programas que piden acceso a Internet

1 Hacemos clic en el menú Inicio, Panel de Control y Firewall de Windows.



2 Se pincha 'Activado (recomendado)', en la pestaña 'General'.

Ya tenemos activo el Firewall, sencillo, ¿verdad? Por el momento, hemos protegido nuestro ordenador bloqueando el acceso a las aplicaciones y los puertos que no sean de uso común, como Internet Explorer o los puertos 21 y 80 para ftp y http, por ejemplo. Pero, ¿qué ocurre si otro programa necesita acceder a internet sin avisarnos?

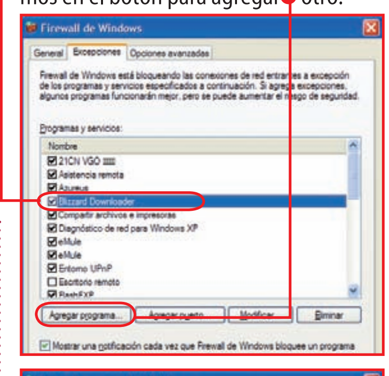
3 Para verlo, ejecutaremos «World of Warcraft». Al hacerlo, ocurre que el cliente del juego debe actualizarse.



4 Al abrir el programa de actualización, una ventana del Firewall de Windows nos avisa de que una aplicación ha intentado acceder a Internet. Pulsando el botón 'Desbloquear', permitiremos que dicho software pueda hacerlo, tal y como pretendía. En caso de que nos barruntáramos de que podría tratarse de un programa sospechoso, lo bloquearíamos y ya está.

Automáticamente, el Firewall de Windows habrá agregado una excepción, permitiendo al software de actualización de «World of Warcraft» tener vía libre para acceder a internet cuantas veces sea necesario. Esta operación también podemos hacerla manualmente siguiendo estos pasos:

5 Abrimos ahora el Firewall de Windows (Inicio, Panel de Control) y hacemos clic en la pestaña 'Excepciones'. Veremos el software desbloqueado en el paso anterior («Blizzard Downloader»). Pulsamos en el botón para agregar otro.

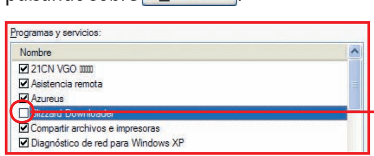


Los Firewall comerciales se asemejan mucho al de Windows pero traen más opciones

6 Buscamos el programa en cuestión en la relación que se nos da. Si no lo encontramos tendremos que pulsar el botón [Examinar...] y localizarlo en el disco duro de nuestro ordenador. Finalmente, pinchamos en [Aceptar].

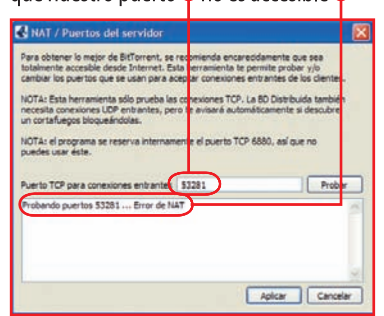


7 Para volver a bloquear un programa determinado, no hay más que seleccionarlo en la lista y quitar la marca que aparece junto al nombre, o hacer clic en [Eliminar]. También podemos modificarlo pulsando sobre [Modificar...].



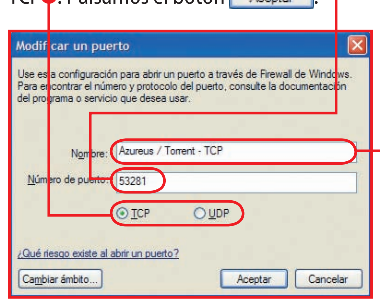
Para terminar con este repaso sobre el Firewall de Windows, os advertimos de que en algunas ocasiones no bastará con dar permiso a un programa para acceder a Internet, también necesitaremos abrir una serie de puertos que ciertos programas utilizarán. Un buen ejemplo de esto son los programas P2P como eMule o Torrent. Vamos a ver cómo se abre un puerto concreto.

8 Azureus (http://azureus.sourceforge.net), uno de los clientes existentes en Bit Torrent, utiliza un único puerto (tanto TCP como UDP) que nosotros podemos elegir en el rango 49152-65534. En nuestro caso, vamos a optar por el 53281. Utilizando una de las herramientas que vienen con Azureus (menú Herramientas, opción Probar NAT Cortafuegos), hemos comprobado que nuestro puerto no es accesible.



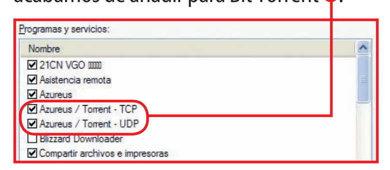
9 Para solventar este contratiempo y abrirlo, en la pestaña 'Excepciones' del Firewall de Windows tendremos que hacer clic en el botón [Agregar puerto...].

10 Escribimos el nombre con el que deseamos que aparezca en la lista, introducimos el puerto y seleccionamos TCP. Pulsamos el botón [Aceptar].

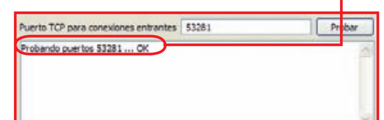


11 Repetimos el paso 10, pero esta vez, seleccionamos UDP en vez de TCP.

12 A continuación, echamos un vistazo a la lista de programas y servicios del Firewall de Windows. Comprobaremos que ahora aparecen los dos nuevos servicios que acabamos de añadir para Bit Torrent.

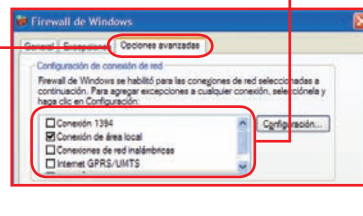


13 Si repetimos la prueba de nuevo con Azureus, tal y como hicimos en el paso 8, verificaremos que, desde este momento, sí que el puerto 53281 es accesible.



Recuerda que todas estas reglas se harán extensibles únicamente a aquellas conexiones que nosotros deseemos. Por ejemplo, pueden desactivarse cuando estemos conectados por cable y, sin embargo, estar habilitadas sólo cuando nos conectemos por Wi-Fi. Y se hace así:

14 En la pestaña de 'Opciones avanzadas' marcamos las conexiones para las que estarán disponibles los permisos o bloqueos que hemos definido.

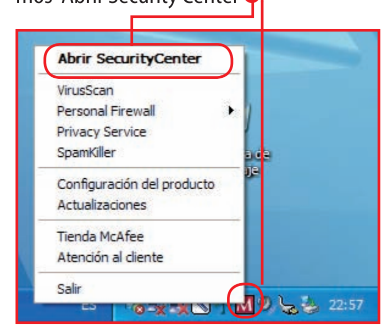


15 Verificamos que no nos dejamos nada mal. Pulsamos el botón [Aceptar].

Firewalls comerciales

Por supuesto, el Firewall de Windows es útil, pero no tan práctico como uno comercial. Por eso, si queremos una mayor flexibilidad y control de los accesos a Internet, lo mejor será hacerse con una solución tipo McAfee, Panda o Symantec. De todos modos, os vamos a mostrar que su funcionamiento no difiere demasiado del de Windows XP SP2, aunque es cierto que son mucho más sencillos de utilizar.

1 Hemos instalado McAfee Personal Firewall+. Hacemos clic con el botón derecho del ratón sobre el icono que hay junto a la hora de Windows y seleccionamos 'Abrir Security Center'.

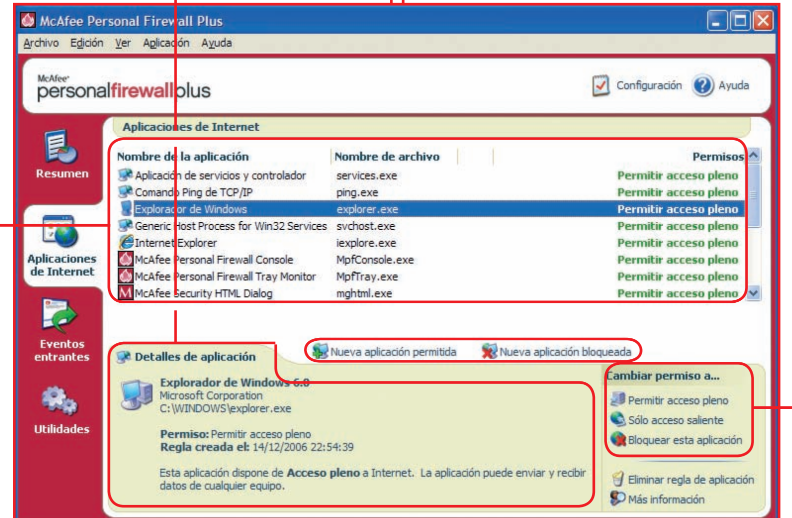


2 Hacemos clic en la pestaña 'personal firewall+' y seleccionamos 'Lista de aplicaciones de Internet'.



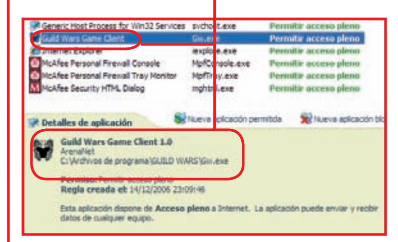
3 Lo que aparecerá es una lista semejante a la que veíamos en el paso 6 de la sección en la que explicamos el funcionamiento del Firewall de Windows.

4 Podremos examinar, entonces, la lista de aplicaciones a las que se les facilita o deniega el permiso para acceder a Internet, así como una serie de detalles acerca de estas aplicaciones.

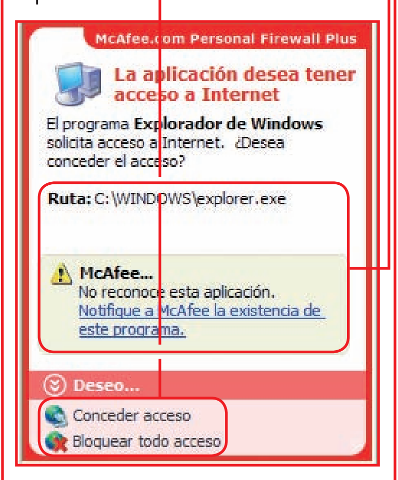


5 Podemos modificar los permisos para cada aplicación seleccionándola en la lista y haciendo clic en la opción que deseemos. Por supuesto, también podemos añadir otras aplicaciones, de manera semejante a como lo hicimos en el paso 6 del Firewall de Windows XP.

6 Para la ocasión, hemos optado por añadir el ejecutable de «Guild Wars», a fin de que pueda acceder a Internet sin límites ni problemas.



7 Por supuesto, al igual que sucedía con el Firewall de Windows, el software nos avisará cuando alguna aplicación trate de acceder a Internet por primera vez, preguntándonos además si deseamos darle permiso o no.



Por supuesto, un Firewall comercial cuenta con infinidad de opciones avanzadas en las que aquí no podemos entrar, aunque las básicas, como hemos visto, funcionan de forma muy parecida a las del Firewall de Windows. Tú decides qué opción tomar.

LAS PRUEBAS DE RENDIMIENTO

Desde el laboratorio
¿Funciona en tu PC?

Gracias a los últimos cambios realizados en nuestro laboratorio, hemos convertido los Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Pentium, Celeron y Athlon, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectuan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones y calidades gráficas, y se lleva a cabo midiendo durante un periodo concreto de tiempo (1 minuto) el comportamiento del juego. A través de una precisa aplicación obtenemos la media de fotogramas por segundo alcanzada y, a partir de ahí, concretamos el resultado del Test de rendimiento. Obviamente, cuando un título no funciona o da problemas que impiden jugarlo, no se especifica dato alguno en el apartado FPS (fotogramas por segundo).

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías antiguas que han caído en desuso.

LAS PRUEBAS

5 El laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos más extendidos.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este grupo se engloban los ordenadores con mayor potencia gráfica y cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: Pentium 4 HT, AMD Athlon 64, Celeron D, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este grupo se engloban los ordenadores con tarjetas gráficas de entre dos, tres y cuatro años.

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD XP, Pentium 4, Celeron 2,80 GHz, AMD Sempron, Pentium 4 HT, AMD Athlon 64.

SEGMENTO INFERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y, en teoría, los que más problemas pueden dar con los juegos más actuales (DirectX 9,0c).

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD Athlon e Intel Pentium 4.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
		CALIDAD GRÁFICA	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

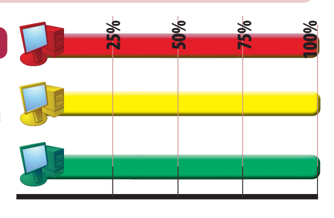
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





IMPERIVM CIVITAS

Test pág. 28

CORTO (6'16'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/ME/2000 / XP Pentium 4 1,8 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,35 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica 64 MB · Lector DVD 8x

				4,89
800x600 (ALTA)	**FPS**	**1024x768 (MEDIA)**	**FPS**	
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar	6	No se puede jugar	3	0,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar	4	No se puede jugar	3	0,00
No se puede jugar	3,7	No se puede jugar	3,5	0,00
No se puede jugar	3	No se puede jugar	4,8	0,00
Hay parones	9	No se puede jugar	3	2,00
No se puede jugar	2,6	Ralentizado	10,4	3,00
Ralentizado	11,5	No se puede jugar	3,8	3,00
No se puede jugar	4,3	Ralentizado	13,3	3,00
Hay parones	7	No se puede jugar	4,9	2,00
Ralentizado	9,5	No se puede jugar	6	3,00
Fluido	22	Ralentizado	12,3	8,00
Fluido	24,3	Fluido	20,4	10,00
Fluido	22,6	Ralentización leve	19,3	9,00
Fluido	22	Fluido	29,5	10,00
Ralentización leve	16,7	Fluido	32,1	9,00
Ralentizado	10,8	Hay parones	9,8	5,00
Fluido	21,5	Fluido	22	10,00
Fluido	25,6	Fluido	20,3	10,00
Fluido	37,2	Fluido	48,4	10,00
Fluido	40,9	Fluido	36,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

La tarjeta gráfica se torna importantísima y hemos encontrado problemas con algunas que no soportan la tecnología T&L. Pese a ser bastante compatible, es muy necesario que sea potente.

PROCESADOR

El procesador es una pieza importante para el buen funcionamiento de este título. Aunque pide una velocidad media, es más que recomendable que supere con creces la cifra de 1,8 GHz.

MEMORIA

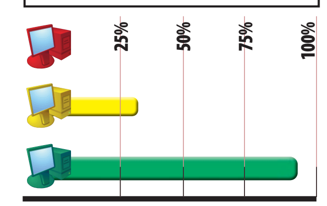
Si no disponemos de más de 512 MB la acción se ralentizará en muchos momentos del juego, influyendo en su desarrollo.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Aunque el juego va bastante bien en la mayoría de los ordenadores del laboratorio, si cumplen los requisitos, se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo nivel de detalle gráfico. Tener los últimos controladores instalados siempre ayuda a eludir problemas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.fxplanet.com





NEED FOR SPEED CARBONO

Test pág. 32

MEDIO (11'58'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,7 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,9 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD.

				7,44
800x600 (MEDIA)	**FPS**	**1024x768 (BAJA)**	**FPS**	
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	13,4	Ralentizado	14,5	6,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	17,8	Ralentización leve	17,9	8,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	15,8	Ralentizado	10,5	7,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	22,4	Ralentización leve	19,7	9,00
Fluido	20,4	Fluido	20,7	10,00
Fluido	29,5	Ralentizado	14,1	8,00
Fluido	23,9	Ralentización leve	15,4	9,00
Fluido	20,5	Fluido	32,4	10,00
Fluido	35,2	Fluido	33,5	10,00
Fluido	28,4	Fluido	32,5	10,00
Fluido	22,2	Fluido	33,7	10,00
Fluido	30	Fluido	45,6	10,00
Fluido	43	Fluido	73,9	10,00
Fluido	42,5	Fluido	55,1	10,00
Fluido	64,6	Fluido	75,4	10,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Fluido	46,2	Fluido	72,2	10,00
Fluido	47,5	Fluido	52,5	10,00
Fluido	49,2	Fluido	77,8	10,00
Fluido	62,3	Fluido	88,5	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo readme se nos advierte que las tarjetas de la serie NVIDIA GeForce MX no son compatibles con este título. Por lo demás, en el laboratorio no hemos detectado otros problemas.

PROCESADOR

Parte importante del juego, pues como hemos podido comprobar, el único equipo que no cumplía con los requisitos mínimos no ha conseguido hacer funcionar a este título.

MEMORIA

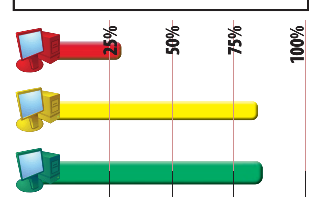
Cuanta más mejor, y es que si no contamos con al menos 512 MB las ralentizaciones se sucederán durante las carreras del juego.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Aparte de tener los driver actualizados y reducir algunas opciones gráficas poco más podemos hacer. «Need for Speed Carbono» utiliza los siguientes puertos TCP y UDP para jugar por Internet. TCP: 18210, 18215, 13505, UDP: Salida: 18215, 20000 to 22000, Entrada: 3658, 1042.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.needforspeed.es





NEVERWINTER NIGHTS 2

Test pág. 36

LARGO (15'03'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 2,4 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,9 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica ATI Radeon 9500 o GeForce FX 5700 o superior · Lector DVD.

				4,96
800x600 (MEDIA)	**FPS**	**1024x768 (MUY ALTA)**	**FPS**	
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		Hay parones		2,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	12,5	Hay parones	8,6	5,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	14,2	Hay parones	9	5,00
Hay parones	2,9	Hay parones	2,8	4,00
Hay parones	3,5	Hay parones	2,3	4,00
Ralentizado	11,4	Hay parones	5,2	5,00
Ralentización leve	19,5	Ralentizado	12,5	7,00
Fluido	32,4	Fluido	21,4	10,00
Fluido	21,5	Ralentización leve	15,8	9,00
Fluido	54,1	Fluido	33,4	10,00
Ralentización leve	18,7	Ralentizado	11,7	7,00
Fluido	35,1	Fluido	22,6	10,00
Fluido	42,5	Fluido	31,5	10,00
Fluido	52,5	Fluido	59	10,00
Fluido	39,8	Fluido	29,9	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el readme se nos advierte que la tarjeta gráfica debe ser compatible con el hardware de transformación e iluminación y DirectX9.0c, además de disponer de 64MB de RAM.

PROCESADOR

Vital para su buen funcionamiento. En procesadores que no superen 1,5 GHz podremos jugar, pero encontraremos alguna ralentización, dependiendo del combo tarjeta de vídeo/procesador.

MEMORIA

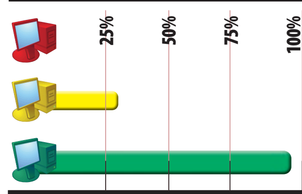
Si se muestra un mensaje de error sobre el agotamiento de la memoria virtual, tendremos que liberar más espacio en el disco duro.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el readme se nos advierte que los procesadores de doble núcleo pueden darnos un rendimiento irregular o entrecortado, o bien partidas que se desarrollan a una velocidad exagerada. Para solucionarlo se nos incluyen varias direcciones con driver dentro de dicho archivo.

ACTUALIZACIONES

Soluciona distintos problemas que nos encontraremos en el modo campaña: http://nwn2patch.obsidianent.com/NWN2Update105.exe





PC FÚTBOL 2007

Test pág. 40

CORTO (5'01'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/ XP Pentium III 1,7 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica compatible con DirectX 9.0 de 64 MB ·Lector DVD 8x.

				8,96
800x600 (MEDIA)	**FPS**	**1024x768 (ALTA)**	**FPS**	
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	19,6	Ralentización leve	16,3	8,00
Ralentización leve	18,5	Ralentización leve	18,1	8,00
Ralentización leve	19,2	Ralentización leve	17,3	8,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Fluido	20,2	Fluido	20,2	10,00
Fluido	22,2	Fluido	21,3	10,00
Fluido	26,5	Fluido	24,3	10,00
Fluido	43,3	Fluido	25,6	10,00
Fluido	30,8	Fluido	25,4	10,00
Fluido	20,43	Fluido	16,6	10,00
Fluido	28	Fluido	22,3	10,00
Fluido	12,6	Fluido	8,5	10,00
Fluido	13,1	Fluido	12,3	10,00
Fluido	29	Fluido	23,6	10,00
Fluido	38,9	Fluido	25,5	10,00
Fluido	60,3	Fluido	42,1	10,00
Fluido	38,3	Fluido	32,3	10,00
Fluido	37,3	Fluido	25,6	10,00
Fluido	24,1	Fluido	20,3	10,00
Fluido	55,9	Fluido	45,6	10,00
Fluido	53,3	Fluido	52,3	10,00
Fluido	61,8	Fluido	50	10,00
Fluido	65,6	Fluido	63,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Directamente este apartado no afectará al rendimiento del juego, aunque sí a la calidad de la visualización de los partidos en 3D. Cuanto mejor sea la tarjeta, mejor se verá.

PROCESADOR

Pieza vital debido a los miles de cálculos que se hacen en cada jornada. Los requisitos mínimos nos piden 1,7 GHz de potencia, aunque superarlos reduce el tiempo de carga.

MEMORIA

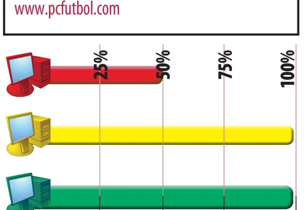
Si no contamos con 256 MB las cargas ralentizan el desarrollo en muchos momentos del juego, influyendo en las órdenes que debemos dar.

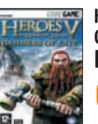
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El programa ha demostrado ser totalmente compatible con todas las configuraciones que cumplen los requisitos mínimos, sin embargo hemos podido comprobar en el laboratorio que aquellos equipos que no los cumplen no son capaces de hacerlo funcionar.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.pcfutbol.com





HEROES V OF MIGHT AND MAGIC HAMMERS OF FATE

Test pág. 42

MUY CORTO (4'22'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,5 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica 3D compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x.

				8,94
800x600 (ALTA)	**FPS**	**1024x768 (MUY ALTA)**	**FPS**	
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	33	Fluido	21,8	10,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Fluido	23.3	Fluido	35,6	10,00
Fluido	19,3	Ralentizado	12	8,00
Fluido	56	Fluido	41,9	10,00
Fluido	23,3	Fluido	23,6	10,00
Ralentización leve	15,9	Ralentizado	11,6	7,00
Fluido	28,3	Fluido	20,3	10,00
Fluido	53,1	Fluido	35,3	10,00
Fluido	16,3	Ralentizado	12,3	8,00
Fluido	39,4	Fluido	26,3	10,00
Fluido	35,3	Fluido	31	10,00
Fluido	43,3	Fluido	32,6	10,00
Fluido	42,6	Fluido	29,5	10,00
Fluido	45,6	Fluido	28,3	10,00
Fluido	100,3	Fluido	110,3	10,00
Fluido	134	Fluido	75,3	10,00
Fluido	130,3	Fluido	126,3	10,00
Fluido	56,4	Fluido	25,6	10,00
Fluido	60,5	Fluido	49,3	10,00
Fluido	145,6	Fluido	135,3	10,00
Fluido	139,3	Fluido	125,7	10,00
Fluido	199,3	Fluido	150,7	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Hemos podido comprobar la gran compatibilidad y la alta tasa de fotogramas por segundo alcanzados en la mayoría de los ordenadores. Con cumplir los requisitos mínimos basta para disfrutarlo.

PROCESADOR

La velocidad no es un requisito imprescindible en este programa pues sólo afecta a los tiempos de carga. No se ha encontrado procesador que sea incompatible con este título.

MEMORIA

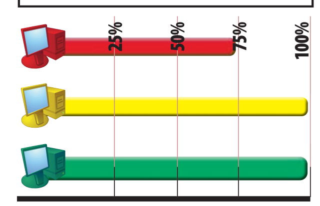
Con la configuración mínima de memoria y una tarjeta gráfica compatible, podremos jugar bien, aunque las cargas entre fases son más lentas.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Hemos observado durante las pruebas la gran diferencia de rendimiento existente entre la calidad Muy baja o Muy alta. Si los parones son un quebradero de cabeza, lo mejor es reducir la resolución al mínimo y seleccionar la calidad visual mínima en el menú de opciones del juego.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.heroesofmightandmagic.com



LAS PRUEBAS DE RENDIMIENTO

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO

ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)

TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES — 10,8%

Segmento	Procesador-memoria	Tarjeta de vídeo 1 / Calidad gráfica	%
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

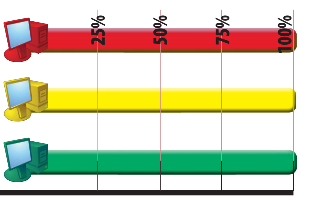
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos detectado en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





NBA LIVE 07

Test pág. 44

CORTO (8'04'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,3 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3,7 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica compatible con DirectX 9.0c· Lector DVD

Procesador-memoria	800x600 (ALTA)	FPS	1024x768 (MEDIA)	FPS	8,43
AMD Athlon 700 / 384MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 9000)	Ralentizado	13,4	Ralentizado	5,6	6,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 7500)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 8500)	Ralentizado	10,2	Hay parones	8,2	5,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 MX 440)	Ralentizado	11,8	Ralentización leve	18,7	7,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 TI 4200)	Fluido	21,6	Fluido	21,5	10,00
AMD XP 1800 + / 256 MB	Fluido	22,7	Ralentización leve	15,8	9,00
AMD XP 2200+ / 256 MB ·	Fluido	24,2	Fluido	21,4	10,00
AMD XP 2400+ / 256 MB	Ralentización leve	18,6	Fluido	19	9,00
AMD XP 2800+ / 512 MB	Ralentizado	12,2	Fluido	47,1	8,00
Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	Fluido	28,6	Hay parones	7,9	7,00
Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	Fluido	32,9	Fluido	49,5	10,00
Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Fluido	25,4	Fluido	37	10,00
AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Fluido	25,4	Fluido	37,1	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Fluido	59,4	Fluido	39,5	10,00
AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Fluido	29,9	Fluido	59,8	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	53,1	Fluido	59,9	10,00
AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	45,8	Fluido	36,8	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	Fluido	32,7	Fluido	59,9	10,00
Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Fluido	50,6	Fluido	55,6	10,00
AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	40,4	Fluido	43,5	10,00
Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	56,8	Fluido	55,4	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Fluido	67,3	Fluido	68,8	10,00
Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Fluido	77,8	Fluido	77,7	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo readme se nos advierte que no ha sido probado con las tarjetas nVidia MX, aunque en nuestro laboratorio hemos descubierto que funciona perfectamente.

PROCESADOR

No hemos encontrado ninguna anomalía, aunque bien es cierto que ha sido imposible probarlo en aquellos equipos que bajan de la configuración mínima recomendada.

MEMORIA

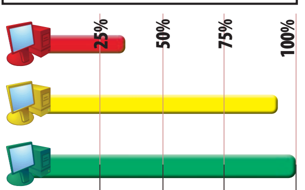
Se nos advierte que debemos contar con al menos 256 MB, pero el rendimiento mejorará notablemente cuanta más tengamos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo readme se nos informa de que debemos evitar el uso de teclas de acceso directo de Windows mientras jugamos, ya que podría tener efectos perjudiciales durante la partida e, incluso, pueden llegar a perderse los progresos que hayamos hecho.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.paugasol.com/index.asp?tid=2&cid=129





ERAGON

Test pág. 48

MEDIO (13'57'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP Pentium 4 1,4 GHz · 512 MB de memoria RAM · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 16 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD 4x

Procesador-memoria	800x600 (BAJA)	FPS	1024x768 (MEDIA)	FPS	7,88
AMD Athlon 700 / 384MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 9000)	Fluido	22	Fluido	22,5	10,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 7500)	Fluido	32,2	Fluido	20,7	10,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 8500)	Fluido	22,8	Fluido	24,7	10,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 MX 440)	Fluido	20,2	Fluido	20,8	10,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 TI 4200)	Fluido	35,5	Fluido	24,3	10,00
AMD XP 1800 + / 256 MB	Se bloquea		Se bloquea		0,00
AMD XP 2200+ / 256 MB ·	Ralentización leve	16,6	No se puede jugar	6	4,00
AMD XP 2400+ / 256 MB	Se bloquea		Se bloquea	15,4	0,00
AMD XP 2800+ / 512 MB	Se bloquea		Se bloquea	16,8	0,00
Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	Fluido	37,9	Fluido	20,7	10,00
Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	Fluido	42	Fluido	21,1	10,00
Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Fluido	27,6	Ralentizado	14,5	8,00
AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Fluido	21,8	Ralentización leve	18,1	9,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Fluido	42,4	Fluido	26,6	10,00
AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Fluido	44,4	Fluido	21,4	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	79	Fluido	40	10,00
AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	37	Fluido	20,9	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	Fluido	75	Fluido	74,2	10,00
Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Ralentización leve	17,1	No se puede jugar	3,9	4,00
AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	56,8	Fluido	55,4	10,00
Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	43,3	Fluido	23,6	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Fluido	62,9	Fluido	55,3	10,00
Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Fluido	89,1	Fluido	75,1	10,00

TARJETA DE VÍDEO

En los equipos del laboratorio no ha mostrado ningún problema de incompatibilidad, aunque hemos comprobado que no funcionará con algunas tarjetas antiguas.

PROCESADOR

No es necesario disponer de un procesador demasiado potente para jugar. Si hay problemas de ralentizaciones, seguramente se deba más a conflictos con la tarjeta de vídeo.

MEMORIA

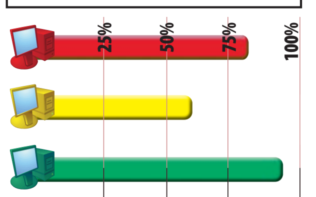
El juego funcionará a las mil maravillas con 256 MB de RAM, aunque necesitaremos contar con 512 MB si lo ejecutamos bajo XP.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

No se aprecian prácticamente error conocidos, mientras tengamos un hardware compatible. En caso de que muestre ralentizaciones, la forma de mejorar el rendimiento consiste en reducir la resolución de pantalla, eliminar cualquier efecto gráfico y bajar la calidad de las texturas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.eragongame.com





BIONICLE HEROES

Test pág. 50

MEDIO (11'21'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/XP · Pentium 4 1,5 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,9 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector CD

Procesador-memoria	800x600 (BAJA)	FPS	1024x768 (MUY ALTA)	FPS	7,29
AMD Athlon 700 / 384MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 9000)	Fluido	23,3	Ralentizado	11	8,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 7500)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 8500)	Ralentizado	24,4	Fluido	20,2	8,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 MX 440)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 TI 4200)	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 1800 + / 256 MB	Se bloquea		Se bloquea		0,00
AMD XP 2200+ / 256 MB ·	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 2400+ / 256 MB	Fluido	33,7	Ralentizado	12,6	8,00
AMD XP 2800+ / 512 MB	Fluido	45	Fluido	25,4	10,00
Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	Fluido	28,6	Hay parones	7,9	7,00
Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	Fluido	54,6	Fluido	27,1	10,00
Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Fluido	32,1	Ralentizado	11,2	8,00
AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Fluido	29,3	Fluido	23,6	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Fluido	32,1	Fluido	23	10,00
AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Fluido	30,5	Fluido	25,5	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	45,9	Fluido	29,3	10,00
AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	51	Fluido	55,3	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	Fluido	58,5	Fluido	62	10,00
Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Fluido	25	Fluido	45,3	10,00
AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	60,5	Fluido	48,3	10,00
Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	52,3	Fluido	52,3	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Fluido	84,7	Fluido	51	10,00
Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Fluido	76,3	Fluido	44,6	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Se nos advierte expresamente que nuestra tarjeta gráfica debe contar con las tecnologías Vertex Shader 1.1 y Píxel Shader 1.1 para que el título funcione correctamente.

PROCESADOR

No es tan relevante para un buen funcionamiento como la tarjeta gráfica, aunque si disponemos de uno potente, de más de 1,5 GHz, puede ayudar a que no se ralentice en ningún momento.

MEMORIA

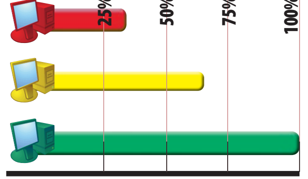
Lo cierto es que con menos de 256 MB se nos hará muy difícil jugar. Todo lo que suba de esta configuración es más que aceptable.

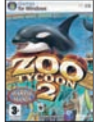
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Reducir el nivel de partículas, desactivar las sombras y bajar el resto de efectos es muy útil cuando queramos conseguir que «Bionicle Heroes» vaya más rápido. Aunque si no contamos con las especificaciones mínimas no habrá manera de que funcione correctamente.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.bionicleheroes.com/





ZOO TYCOON 2 MARINE MANIA

Test pág. 51

CORTO (5'12'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / 2000 / ME / XP Pentium III 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 900 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectXTarjeta gráfica 32 MB compatible con T&L · Lector CD/DVD 8x

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,92
Ralentización leve	19,2	Ralentización leve	17,6	8,00
Fluido	21,6	Fluido	22,2	10,00
Fluido	20,5	Fluido	20,5	10,00
Fluido	20,9	Fluido	21,3	10,00
Fluido	22,2	Fluido	25,3	10,00
Fluido	26	Fluido	35,3	10,00
Fluido	29,6	Fluido	32	10,00
Fluido	25,3	Fluido	26,3	10,00
Fluido	21,7	Fluido	24	10,00
Fluido	35,3	Fluido	43,3	10,00
Fluido	42,3	Fluido	45,6	10,00
Fluido	33,9	Fluido	35,6	10,00
Fluido	43,6	Fluido	47,3	10,00
Fluido	41,3	Fluido	43,2	10,00
Fluido	39,3	Fluido	41,6	10,00
Fluido	45,6	Fluido	49,5	10,00
Fluido	53,65	Fluido	63,2	10,00
Fluido	49,5	Fluido	53,2	10,00
Fluido	24,3	Fluido	43,2	10,00
Fluido	43,2	Fluido	56,3	10,00
Fluido	56,4	Fluido	58,3	10,00
Fluido	41,6	Fluido	53,2	10,00
Fluido	53,8	Fluido	56,4	10,00
Fluido	64,3	Fluido	63,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Este título resulta totalmente compatible con la amplia mayoría de las tarjetas del laboratorio. Sin embargo, que funcione o no dependerá de la combinación tarjeta gráfica/procesador.

PROCESADOR

El procesador resulta absolutamente esencial en este título, puesto que si no cumplimos los requisitos mínimos el juego no se ejecutará por mucho que lo intentemos.

MEMORIA

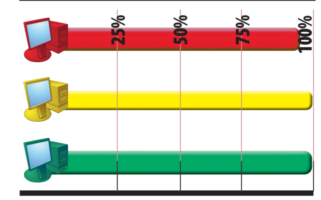
En los requisitos mínimos se especifican 256 MB de memoria RAM, una cifra inferior afectará a los tiempos de carga entre fases.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es recomendable modificar diferentes opciones gráficas para conseguir un ritmo de juego más fluido. Bajar la resolución lo máximo posible y eliminar detalles gráficos ayudará a que se ejecute más rápido y a eliminar ralentizaciones. Cumplir los requisitos mínimos es esencial.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.microsoft.com/spain/juegos





SW EL IMPERIO EN GUERRA LAS FUERZAS DE LA CORRUPCIÓN

Test pág. 52

CORTO (6'38'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium III 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con Direct 3D · Lector DVD 8x.

800x600 (BAJA)	FPS	1024x768 (MEDIA)	FPS	8,90
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	16,7	Ralentizado	14,3	7,00
Ralentización leve	18,3	Ralentizado	13,6	7,00
Ralentización leve	15,4	Ralentizado	14,9	7,00
Ralentización leve	15,3	Ralentizado	11,3	7,00
Ralentización leve	18,3	Ralentización leve	18,6	8,00
Ralentización leve	19,3	Ralentizado	13,3	7,00
Fluido	20,6	Fluido	20,6	10,00
Fluido	20,9	Fluido	22,1	10,00
Fluido	28,1	Fluido	30,4	10,00
Fluido	25,3	Ralentización leve	16,6	9,00
Fluido	41,2	Fluido	29,3	10,00
Fluido	30,5	Fluido	25,5	10,00
Fluido	26,2	Fluido	27,2	10,00
Fluido	43,7	Fluido	23,4	10,00
Fluido	24,5	Fluido	36,5	10,00
Fluido	70,4	Fluido	57	10,00
Fluido	39,6	Fluido	49,2	10,00
Fluido	62	Fluido	58,4	10,00
Fluido	36,3	Fluido	24	10,00
Fluido	52,2	Fluido	54,1	10,00
Fluido	40,1	Fluido	51,4	10,00
Fluido	82,3	Fluido	40,3	10,00
Fluido	85,3	Fluido	69,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Pese a ser un juego muy compatible requiere de una tarjeta bastante potente para mover todos los gráficos con suavidad, tal y como hemos comprobado en nuestro laboratorio.

PROCESADOR

Debido a la gran cantidad de procesos que debe realizar este programa, la velocidad y potencia del procesador se tornan cruciales. Cumplir los requisitos mínimos es necesario.

MEMORIA

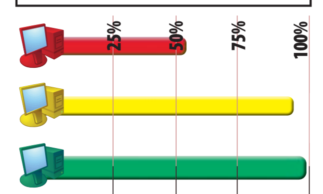
En un título como este lo mejor sería doblar los requisitos mínimos, ya que procesa gran cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la mejor opción para que funcione correctamente. Además, si nuestros controladores gráficos no son los últimos es muy probable que nos encontremos con fallos gráficos graves, por lo que es necesario actualizarlos.

ACTUALIZACIONES

Si estamos conectados a Internet el juego se encargará de buscar automáticamente la última actualización disponible, así que no será necesario acudir a ninguna web.





EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II

Test pág. 54

LARGO (17'22'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP Pentium 4 1,6 GHz o similar · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta de vídeo 3D de 64 MB · Lector DVD 4x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (BAJA)	FPS	8,93
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	14,3	Ralentización leve	16,6	7,00
Ralentizado	13,3	Ralentizado	14,3	6,00
Ralentización leve	16,7	Ralentizado	13,8	7,00
Ralentizado	14,8	Ralentizado	13,5	6,00
Fluido	20,3	Ralentización leve	18,5	9,00
Fluido	24,3	Fluido	21,8	10,00
Fluido	20,9	Fluido	23,1	10,00
Fluido	22,3	Fluido	22,3	10,00
Fluido	26,9	Fluido	23,8	10,00
Ralentización leve	18,3	Ralentización leve	19,9	8,00
Fluido	42,5	Fluido	35,3	10,00
Fluido	43,2	Fluido	32,2	10,00
Fluido	44,3	Fluido	35,9	10,00
Fluido	42,6	Fluido	29,3	10,00
Fluido	49,3	Fluido	30	10,00
Fluido	42,1	Fluido	21,4	10,00
Fluido	81,4	Fluido	38,2	10,00
Fluido	33,4	Fluido	39,4	10,00
Fluido	40,8	Fluido	48,3	10,00
Fluido	41,3	Fluido	45,2	10,00
Fluido	72,1	Fluido	61,8	10,00
Fluido	42,1	Fluido	54,3	10,00
Fluido	80,2	Fluido	69,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante advierte que la familia nVidia GeForce FX 5000 da problemas con los driver 81.98 o más antiguos. Es necesario actualizar a su versión más reciente para que no aparezcan errores gráficos.

PROCESADOR

A pesar de que el fabricante recomienda un procesador de casi 2 GHz, hemos comprobado que con uno de 1,6 GHz podemos jugar correctamente, siempre que la tarjeta gráfica acompañe.

MEMORIA

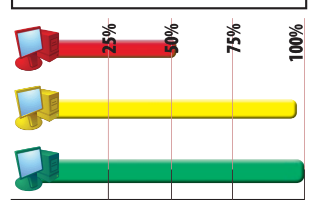
El archivo léeme nos informa de que si enfocamos el juego para partidas multijugador debemos doblar los requisitos mínimos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si sufrimos problemas de rendimiento, bajaremos la resolución de la pantalla y seleccionaremos texturas de menor calidad de detalle. Si el sistema sigue yendo lento, desactivar los filtros o el procesamiento de efecto funcionará, aunque el juego se vea algo peor.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.espana.ea.com





RISE OF NATIONS GOLD EDITION

Test pág. 56

CORTO (9'30'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/ME/2000/XP · Pentium III 500 MHz · 128 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 800 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 16 MB · Lector CD/DVD 4x

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	10,00
Fluido	22,1	Fluido	20,9	10,00
Fluido	29,5	Fluido	20,2	10,00
Fluido	21,5	Fluido	20,3	10,00
Fluido	40,1	Fluido	31	10,00
Fluido	38,6	Fluido	32,3	10,00
Fluido	21,5	Fluido	24,5	10,00
Fluido	29,8	Fluido	28,1	10,00
Fluido	22,4	Fluido	20,8	10,00
Fluido	39,5	Fluido	30,2	10,00
Fluido	36,8	Fluido	27,4	10,00
Fluido	21,4	Fluido	29,1	10,00
Fluido	37,5	Fluido	31,5	10,00
Fluido	23,3	Fluido	24,1	10,00
Fluido	30,5	Fluido	29,9	10,00
Fluido	26,2	Fluido	36,9	10,00
Fluido	40,2	Fluido	36,6	10,00
Fluido	47,9	Fluido	35,9	10,00
Fluido	48,7	Fluido	27,4	10,00
Fluido	72,2	Fluido	40,5	10,00
Fluido	30,8	Fluido	26,3	10,00
Fluido	60,9	Fluido	51,4	10,00
Fluido	70,9	Fluido	50,7	10,00
Fluido	95,3	Fluido	84,6	10,00
Fluido	73,5	Fluido	64,5	10,00

TARJETA DE VÍDEO

No hemos detectado incompatibilidad alguna en el laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS, eso sí, únicamente se puede ejecutar en resoluciones de 1024x768 píxeles y superiores configuraciones.

PROCESADOR

El procesador recomendado es de 800 MHz, aunque por lo que hemos observado en el laboratorio se puede jugar sin excesivos problemas con configuraciones algo más bajas.

MEMORIA

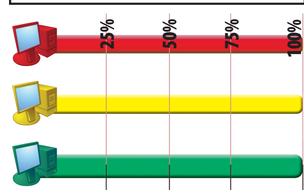
Con 128 MB andaremos más que sobrados para sacarle todo el rendimiento y poder disfrutar a la perfección con este título

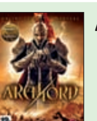
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si tenemos algún problema con la velocidad o la presentación de los gráficos, «Rise of Nations» nos ofrece la posibilidad de configurar un amplio espectro de parámetros y hacer pequeños ajustes, que sin duda ayudarán a que el juego vaya notablemente más fluido.

ACTUALIZACIONES

En este momento existen ya varias actualizaciones disponibles en: www.bighugegames.com/riseofnations/patch_text.html





ARCHLORD

Test pág. 46

CORTO (9'30'') + (51'00'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Procesador Pentium III o Athlon a 800 MHz · 256 MB de RAM · Teclado y Ratón · 4,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9 · Tarjeta gráfica con 64 MB · Conexión a Internet 512 Kbps

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	8,44
Fallos gráficos graves	11,5	No funciona	---	1,50
Fluido	30,6	Ralentizado	12,7	8,00
Fallos gráficos leves	15,8	No se puede jugar	3,6	2,00
Fluido	22,3	Ralentizado	11,3	8,00
Ralentización leve	18	Ralentizado	10,3	7,00
Fluido	28,9	No se puede jugar	3,1	5,00
Fluido	23,7	Ralentizado	12	8,00
Fluido	27,9	Ralentizado	13,9	8,00
Fluido	29,5	Fallos gráficos leves	9,3	7,00
Fluido	44	Fluido	21,2	10,00
Fluido	25,8	Ralentizado	10,1	8,00
Fluido	38,6	Ralentización leve	19,5	9,00
Fluido	29,5	Ralentizado	13,1	8,00
Fluido	28,2	Ralentizado	13,5	8,00
Fluido	43	Fluido	20,8	10,00
Fluido	57,1	Fluido	26,8	10,00
Fluido	55,3	Fluido	34,2	10,00
Fluido	56	Fluido	357	10,00
Fluido	58	Fluido	37,4	10,00
Fluido	34,3	Ralentización leve	19,7	9,00
Fluido	59,5	Fluido	30,4	10,00
Fluido	53	Fluido	28,4	10,00
Fluido	60,1	Fluido	55,5	10,00
Fluido	60,5	Fluido	50,2	10,00

CONEXIÓN A INTERNET

Tanto por módem como por ADSL o cable, la conexión al servidor no es todo lo buena que

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

Si estamos detrás de un Firewall debemos abrir sólo tres puertos TCP: 11.000, 11.002 y 11.008. Si tienes problemas con la conexión dirígete a: www.archlordgame.com/support (en inglés).

TARJETA DE VÍDEO

Olvida las especificaciones mínimas, funciona incluso en tarjetas gráficas con sólo 32 MB de memoria, incluso en ordenadores de más de cuatro años.

PROCESADOR

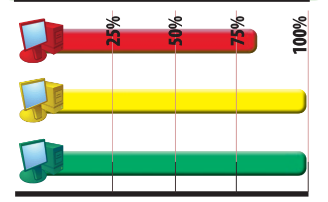
No se ha detectado ningún problema con procesadores AMD o Intel. Las ralentizaciones se deben más al mal funcionamiento de los servidores que a la configuración del PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Funciona perfectamente en cualquier equipo medianamente moderno. Si nuestro ordenador es algo antiguo, reduciremos la calidad gráfica al mínimo. No es un juego que dé problemas.

ACTUALIZACIONES

La primera actualización tarda en descargar cerca de una hora con ADSL de 1 Mega. Las actualizaciones se realizan automáticamente al lanzar el juego.



Desde el Panel de Control de tu tarjeta ATI se pueden aplicar efectos gráficos para realzar el aspecto de un juego.

Controladores Catalyst de ATI

Gráficos con tu propio estilo

Acostumbrarse a actualizar con frecuencia los driver de tu tarjeta gráfica incide en un mejor rendimiento de tus juegos, pero se pueden hacer más cosas para aprovecharlos al máximo. Aún queda camino por recorrer para tener el control total de tu tarjeta ATI.

En el número del mes pasado aprendimos a configurar nuestra tarjeta gráfica nVidia, utilizando el panel de control de los driver ForceWare, para conseguir ciertos efectos gráficos que en algunos juegos sería imposible obtener de otra manera. Este mes, y con objeto de completar la serie, haremos lo mismo con las tarjetas gráficas con GPU de ATI, por medio de los driver Catalyst y su propio centro de control.

A continuación, os proponemos hacer un recorrido por las principales opciones de configuración para mostraros cuáles son sus funciones específicas, así como indicaros la forma de crear perfiles para un determinado juego o situación.

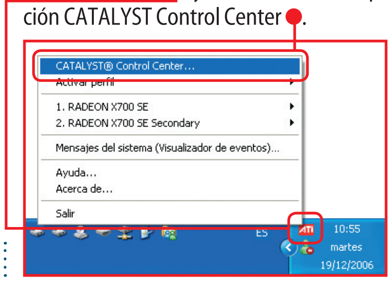
CONFIGURA LA TARJETA GRÁFICA

NVidia ForceWare	CHJ69
ATI Catalyst Control Center	**CHJ70**

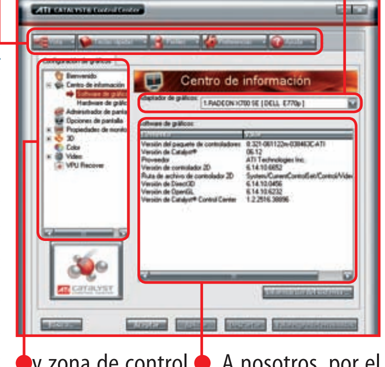
El Centro de Control

Si no estamos muy habituados a utilizar el Panel de Control puede que nos cueste encontrarlo. Sigue estos pasos para abrirlo:

1 Pulsamos sobre el botón Inicio, seleccionamos el Panel de control y hacemos doble clic en el icono Pantalla. O bien, pinchamos con el botón derecho del ratón sobre el icono de ATI, que está junto a la hora del sistema ●, y seleccionamos la opción CATALYST Control Center ●.

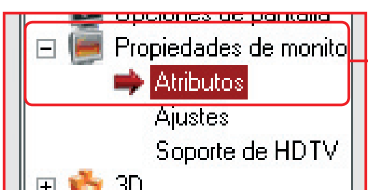


2 Esta es la ventana principal de ATI Catalyst Control Center, dividida en cuatro secciones diferenciadas: menú ●, adaptador de pantalla en uso ●, categorías

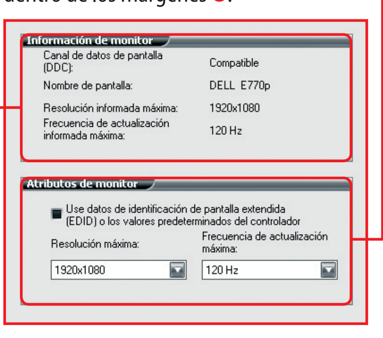


● y zona de control ●. A nosotros, por el momento, nos interesan las dos últimas.

A continuación, entraremos de lleno en la configuración de las distintas opciones disponibles aunque, por una cuestión de espacio, nos centraremos en aquellas que nos serán realmente útiles. Es decir, las que afectarán directamente a los juegos.



3 Empezamos por los atributos del monitor ●. Desde aquí podemos consultar la frecuencia y resolución máxima que soporta ●, así como cambiar ambos valores dentro de los márgenes ●.

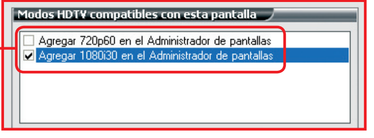


4 En el apartado 'Ajustes', sin embargo, podemos calibrar la imagen para que se aproveche al máximo el área visible del monitor. Para conseguirlo no habrá que hacer muchas operaciones, simplemente

tendremos que pulsamos en los botones de desplazamiento ● y tamaño ●.



5 Si disponemos de una pantalla de alta definición, debemos marcar estas dos casillas ● en la sección ➡ Soporte de HDTV, para que ambas resoluciones se añadan a las disponibles en los atributos del monitor.



6 En las opciones 3D, tenemos dos submenús interesantes: 'Configuración estándar' ● y 'Toda la configuración' ●.

3D
- Configuración estándar
- Anti-aliasing
- Anti-aliasing adaptable
- Filtración anisotrópica
- CATALYST® A.I.
- Nivel de detalle de Mipmap
- Toda la configuración
- Específico de API

7 La primera establece que la aplicación ajuste los distintos parámetros ● para ganar en velocidad o calidad de gráficos, según elijamos ●. En la vista previa, podemos ver una escena en 3D para comprobar el resultado ●, aunque resulta poco fiable.



8 En 'Toda la configuración', tenemos todas las demás opciones agrupadas en una sola ventana. Desde aquí podemos ajustar las pasadas de antialiasing que deseamos, el mipmap, la filtración anisotrópica, etc. El funcionamiento es igual para todos los parámetros; una casilla para activarlo/desactivarlo o dejar que la aplicación decida cómo aplicarlo ●; y una barra de desplazamiento para indicar el nivel que queremos aplicar de ese efecto ●.

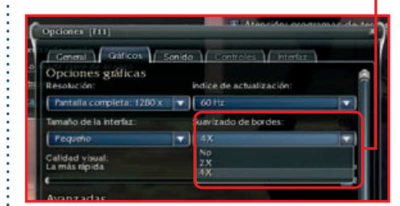
Por supuesto, podemos volver a los parámetros originales pulsando el botón [Valorespredeterminados] que hay en la esquina inferior derecha de la ventana.

“Podemos mejorar los gráficos de juegos antiguos desde el Centro de Control de la ATI”

Mejorar los gráficos

La sección en la que vamos a adentramos se antoja muy práctica, puesto que nos permitirá mejorar los gráficos de aquellos juegos que utilicemos con frecuencia, en especial los más antiguos, esos que no contemplaban el uso de filtros como el anisotrópico o el antialiasing, entre otros.

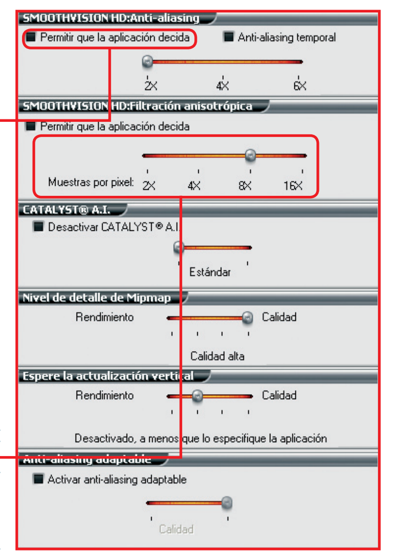
9 Vamos a tomar «Guild Wars» como ejemplo, por la razón de que sólo admite cuatro pasadas de Antialiasing ● pese a que la tarjeta permita ocho o dieciséis.



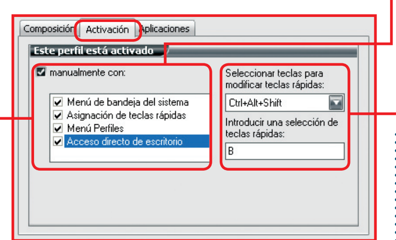
10 ¿Cómo haremos para forzarle a dar 16 pasadas? Sencillo. Nos dirigimos al Centro de Control de ATI Catalyst y seleccionamos el 'Administrador de perfiles...' ● del menú 'Perfiles' ●.



11 Introducimos el nombre con el que identificaremos el perfil y una descripción, para que más adelante sepamos cuál es su utilidad ●. En la parte inferior de la ventana, seleccionamos qué tipo de configuración particular se le aplicará. En nuestro caso, que es el antialiasing, debemos marcar la opción 3D ●.

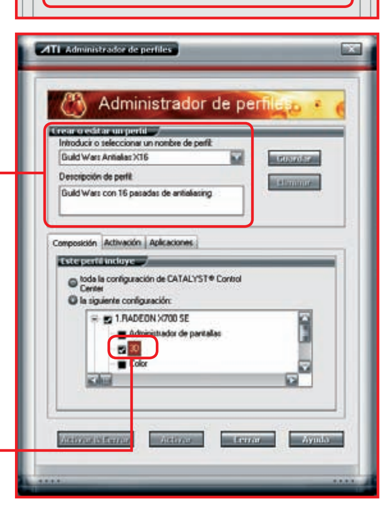


12 Ahora, abrimos la pestaña 'Activación' ● y seleccionamos cómo activar el perfil que estamos creando ●. Podemos hacerlo desde el menú perfiles, o desde un acceso directo situado en el escritorio, la bandeja del sistema e, incluso, pulsando una combinación de teclas que nosotros definamos ●. En este caso hemos optado por la siguiente combinación: Ctrl + Alt + Shift + B.



13 El último paso lo haremos desde la pestaña 'Aplicaciones' ●, donde debemos especificar cuál es el fichero ejecutable del juego (en nuestro caso particular sería: GW.EXE) ●.

Composición | Activación | Aplicaciones
Cargando este perfil
abre la siguiente aplicación, archivo o acceso directo:
C:\Archivos de programa\GUILD WARS\Gw.exe



14 Finalmente, sólo nos restará hacer clic en [Guardar] para concluir la operación y, después, en [Cerrar].

Si hemos seguido todos estos pasos ordenadamente, habremos conseguido crear el perfil que nos proponíamos. Ahora ya podemos jugar con «Guild Wars» obligándole a dar 16 pasadas de antialiasing; solamente tendremos que seleccionar el perfil correspondiente desde el Panel de Control de Catalyst ● o ejecutar el juego utilizando el acceso directo que se ha creado específicamente en el escritorio.



Versión básica

SI la versión avanzada de ATI Catalyst Control Center nos parece demasiado compleja, siempre podemos optar por una versión más básica de éste. Aunque desde aquí, sólo podremos cambiar los distintos parámetros y no crear perfiles para los juegos. Se hace así:

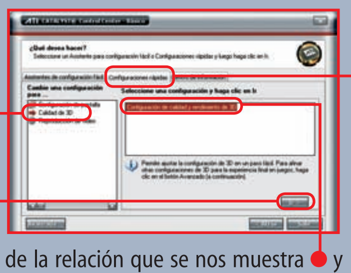
1 Una vez abierto el centro de control, pulsamos el botón [Básico...] que se halla en la esquina inferior izquierda de la ventana, o bien, seleccionamos la opción 'Vista básica' del menú 'Vista' ●.



2 El siguiente paso será pulsar [Sí] en la pequeña ventana que nos aparecerá a continuación.

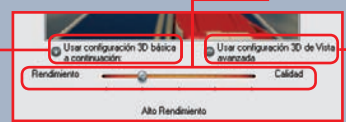
3 Confirmamos que queremos utilizar la vista básica y, entonces, pulsamos el botón [Siguiente >].

4 Para realizar la configuración, por ejemplo, de los parámetros 3D, no hay más que ir a la pestaña 'Configuraciones rápidas' ●, seleccionar un apartado a modificar ●, el tipo de parámetros



de la relación que se nos muestra ● y pulsar sobre el botón 'Ir >' ●.

5 Elegimos si preferimos utilizar una configuración básica para todos los juegos ● o, por el contrario, decantarnos por alguna de las configuraciones ya creadas en la versión avanzada del centro de control ●. Si elegimos la primera opción, la barra de desplazamiento le indicará si estamos dándole preferencia a la velocidad sobre la calidad gráfica del juego, o viceversa ●.



6 Una vez hecho, sólo nos restará pulsar en el botón [Finalizar].

El resto de parámetros se configuran de forma similar, por lo que no tienes más que experimentar un poco para dominarlo. Para volver a la versión avanzada, pulsaremos en el botón [Avanzada...].

Guía de Compras

Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificados por géneros, para que sepáis qué comprar y cuánto os cuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita. De esta forma, equivocarse es imposible.



TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE...

IMPERIVM CIVITAS

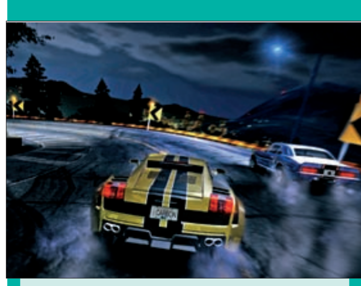
Construir, gobernar y defender una ciudad nunca había sido tan divertido y entretenido. ¡¡Saca al arquitecto que llevas dentro y pon en pie la mejor ciudad del Imperio Romano!!

FX INTERACTIVE
19,95€
ESTRATEGIA

LO MEJOR DEL MES



IMPERIVM CIVITAS
Esta saga olvida su faceta bélica para decantarse por la estrategia de gestión.
FX Interactive 19,95€



NEED FOR SPEED CARBONO
Chicas, tuning, velocidad y persecuciones policiales es su fórmula ganadora.
Electronic Arts 49,95€



NEVERWINTER NIGHTS 2
Un mundo de fantasía dominado por la magia que nos reserva mil aventuras.
Atari 49.99€



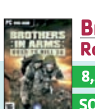
ACCIÓN



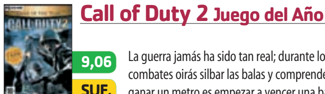
Battlefield 2 Deluxe Edition
-- / --
Recopilación de «Battlefield 2» y su expansión «Special Forces». Un lujazo para divertirnos como enanos en partidas multijugador de todo el mundo.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



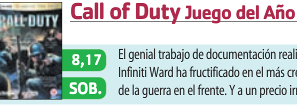
Battlefield 2142
8,38 SUF.
El mañana ha llegado a la saga «Battlefield». Ahora, con el mismo exitoso sistema multijugador controlaremos Mechs y decenas de vehículos futuristas.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 49,95€



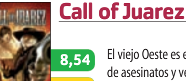
Brothers in Arms Road to Hill 30
8,28 SOB.
Vibrante mezcla de acción y estrategia que nos sitúa en la Francia ocupada de la II Guerra Mundial como responsable de un pelotón aliado.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 9,95€



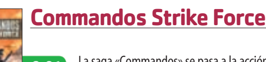
Call of Duty 2 Juego del Año
9,06 SUF.
La guerra jamás ha sido tan real; durante los combates oirás silbar las balas y comprenderás que ganar un metro es empezar a vencer una batalla.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



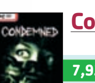
Call of Duty Juego del Año
8,17 SOB.
El genial trabajo de documentación realizado por Infiniti Ward ha fructificado en el más creíble retrato de la guerra en el frente. Y a un precio irresistible.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Call of Juarez
8,54 BIEN
El viejo Oeste es el marco perfecto para una historia de asesinatos y venganzas. A un lado de la horca un joven inocente, al otro, un reverendo pistolero.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 27,95€



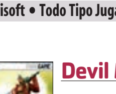
Commandos Strike Force
9,01 SUF.
La saga «Commandos» se pasa a la acción, y lo hace a lo grande. Pyro Studios nos vuelve a sorprender con un título sensacional y muy divertido.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€



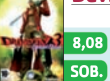
Condemned
7,92 SUF.
Una terrorífica ambientación calculada para metemos el miedo en el cuerpo y, sobre todo, en la mente. El asesino del maniquí te está esperando.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€



Dark Messiah of Might & Magic
9,01 SUF.
Una historia cautivadora que iremos desentrañando a base de mandobles de espada y terribles conjuros para un juego absolutamente grandioso.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€



Devil May Cry 3 Special Edition



8,08 SOB.
Acción repleta de "combos" con espada y también disparos. Avanzar sin descanso reventando hordas de demonios y jefes finales será tu destino.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



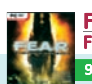
Doom 3
9,11 SOB.
Una alucinante pesadilla que nos pondrá los pelos de punta. Escenarios, monstruos y diabólicos juegos de sombras están pensados para hacernos gritar.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



El Padrino
8,64 SUF.
Fiel recreación de la mítica película de Coppola; violenta y cautivadora en su retrato de un buscavidas que ambiciona poder dentro de la Mafia.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



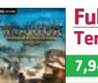
Enter the Matrix
7,83 SOB.
Tan brillante como la trilogía de los Wachowski y, además, se complementa con unas cuantas sorpresas y misterios que no se desvelaron en la gran pantalla.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 9,95€



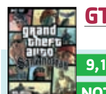
F.E.A.R First Encounter Assault Recon
9,36 NOT.
Mucho más que acción para un desarrollo inusual que se complementa con combates tácticos y terror psicológico. Simplemente, espectacular.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



Far Cry
9,26 SOB.
Título imprescindible donde los haya que narra una historia de terroristas, tipo duro solitario y damisela en apuros. Tecnología e intensidad superiores.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



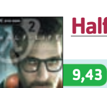
Full Spectrum Warrior Ten Hammers
7,94 SUF.
Combates tácticos a cargo de dos pelotones atrapados en medio de guerrillas urbanas. El realismo es total y los enemigos muy inteligentes.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€



GTA San Andreas
9,15 NOT.
Gran cantidad de opciones, vehículos y misiones para no aburrirnos jamás en un gigantesco escenario. El barrio alza su voz y reclama su poder.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



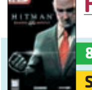
Gun
8,86 SUF.
Lanzarse en busca de oro y fortuna era algo habitual en el Salvaje Oeste, eso y enfrentarse a pistoleros, indios y malvados renegados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€

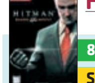


Half Life 2
9,43 SOB.
Todo un clásico que nos sumerge en un terrible y apocalíptico mundo futurista donde la supervivencia es el premio. Una auténtica obra de arte.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Half Life 2 Episode One
8,29 SOB.
Acción pura y unos gráficos que quitan el hipo gracias a un motor físico que nos fascina escenario tras escenario. Una obra maestra a nuestro alcance.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€





Hitman Blood Money
8,35 SUF.
El asesino a sueldo más famoso de los videojuegos, el agente 47, pone a prueba una vez más su maestría en una aventura plena de tensión.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€



Just Cause
8,35 SUF.
Con una realización impecable y gran variedad de armas, lugares y vehículos, este título ha conseguido sorprendernos por su gran calidad.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€







1

CONSTRUYE A TU AIRE

Tenemos libertad absoluta para decidir cómo será nuestra ciudad. Podemos convertir una pequeña villa en una monumenal capital de provincia de forma sencilla y divertida... Un reto que no te debes perder.

2

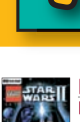
DESAFÍOS PARA TODOS

El gran número de misiones disponibles dan juego para rato, pero lo mejor es lo fácil e intuitivo del control. Con pasar por el tutorial, ya estaremos listos para acometer todos los retos que ofrece este gran título.

3

UN MUNDO VIVO

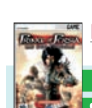
Visualmente es una maravilla y se ha cuidado hasta el más mínimo detalle. La ciudad está en constante movimiento y evolución, con ciudadanos trabajando y algo nuevo construyéndose en cada rincón.



Lego Star Wars II La Trilogía Original

8,54 BIEN Un título fiel a las películas de George Lucas que nos introduce a la perfección en el universo "Star Wars" sin renunciar a la diversión.

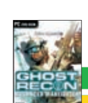
Activision • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

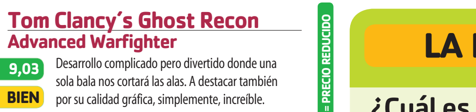


Prince of Persia Las Dos Coronas

8,75 SOB. Las Arenas del Tiempo se apoderan del príncipe, convirtiéndolo en un ser cruel. ¿Evitaremos que esto ocurra? Lo que no se puede parar es la diversión.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€





Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter

9,03 BIEN Desarrollo complicado pero divertido donde una sola bala nos cortará las alas. A destacar también por su calidad gráfica, simplemente, increíble.

Ubisof • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€

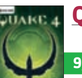
Max Payne 2 The Fall of Max Payne

8,72 SOB. Un soberbio espectáculo de acción salvaje y desgarrada con un absorbente y negrísimo guión, excelentes gráficos y un sufrido protagonista.

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 9,95€







Quake 4

9,03 BIEN Un torrente de acción e intensidad del que sólo saldremos si exterminamos a los Strogg. Repulsivos aliens que trataron de invadirnos el planeta.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€





Tomb Raider Legend

9,28 NOT. Gran retorno, a base de espectacularidad, acción y diversión marca de la casa. La Croft renace de sus cenizas con nuevos movimientos y tintes épicos.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Medal of Honor Pacific Assault

8,11 SOB. La guerra convertida en un sobrecogedor espectáculo gracias a una ambientación impresionante y muy realista. Destila tensión y acción.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,99€



Scarface El Precio del Poder

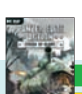
8,33 SUF La adaptación de una de las películas más famosas de Pacino, interpretando a Tony Montana, nos invita a alcanzar la cima del poder en el Miami de los 80.

VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • 39,99€

Total Overdose

8,15 SUF. Acción sencilla y sin complicaciones a ritmo de combos. Podremos robar coches y ralentizar el tiempo para enfrentarnos a ejércitos de enemigos.

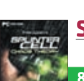
Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



Panzer Elite Action Fields of Glory

7,58 SUF. Los tanques son los auténticos protagonistas de un título de sencillo manejo y muy divertido. ¿A quién no le gusta bombardear a discreción al enemigo?

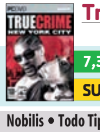
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



Splinter Cell Chaos Theory

8,44 SOB. Sam Fisher nos deslumbra con un montón de movimientos para resolver las situaciones más complicadas. ¡Sensacional!

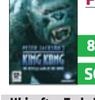
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



True Crime New York City

7,30 SUF. Brutalidad policial o seguir el manual del correcto agente, tú decides, pero cuidado que las calles están que muerden. Aquí se reparte estopa fina.

Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 18 • 39,95€



Peter Jackson's King Kong

8,60 SOB. Un planteamiento tan sencillo como divertido, sólo puede dar como fruto un título tremendamente entretenido. Visualmente es una maravilla.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,99€

Splinter Cell Double Agent

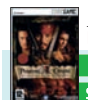
9,09 SOB. Infiltrado en una organización terrorista Sam Fisher deberá elegir en más de una ocasión sí contentar a los malos o a los buenos. Espectacular como pocos.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 44,95€





ESTRATEGIA



Piratas del Caribe La Leyenda de Jack Sparrow

8,02 SOB. El intrépido, insolente y extravagane pirata Jack Sparrow aprovecha este juego para meterse en más y más líos. ¡Échate a la mar con la Perla Negra!

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Star Wars Battlefront II

8,83 BIEN La mecánica de juego, enfocado al multijugador, convence, tanto si luchamos del lado de los separatistas como si abrazamos la fe de la República.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Prey

9,16 SOB. Por fin, las 3D son reales y la gravedad un hecho. Un título original, sorprendente y terrorífico que nos mantendrá pegados al monitor. ¡Y a qué precio!

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



The Matrix Path of Neo

8,14 SUF. Divertido y con una intensidad muy elevada. Además, tiene el atractivo de ampliar los hechos narrados en la trilogía cinematográfica.

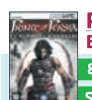
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



Age of Empires III

9,33 SUF. Todo un referente en el género, si te gusta la estrategia no te puedes perder este bombazo de Microsoft. Muy divertido, ¡te atrapará!

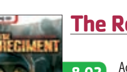
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



Prince of Persia El Alma del Guerrero

8,39 SOB. Más acción, armas, enemigos, movimientos y desafíos se unen al ya clásico y divertidísimo sistema de juego. ¡La aventura debe continuar!

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



The Regiment

8,02 SUF. Acción y realismo a tope en divertidas partidas donde lo fundamental es salir vivos y evitar que los facinerosos acaben con los rehenes.

Konami • Todo Tipo Jugadores • 16 • 34,95€



Alejandro Magno

8,56 SOB. Con un estilo de juego sencillo y sin complicaciones, mezcla a la perfección acción táctica en el campo de batalla con miles de unidades en pantalla.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

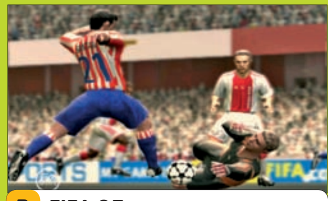
R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE

LA POLÉMICA

¿Cuál es el mejor juego de fútbol?



A PRO EVOLUTION SOCCER 6



B FIFA 07



C UN POCO DE CADA UNO

Si quieres mojarte, esta es tu oportunidad. Todos los meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadores de PC. Vota por una de las tres respuestas posibles y comprueba cuál es la preferida por todos los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar: Elige tu opción y envía un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

LA POLÉMICA DEL MES ANTERIOR

¿Qué prefieres, diversión o buenos gráficos?





LOS + VENDIDOS

¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación y bajar del pedestal a los eternos Sims? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan cada mes, esta es tu sección.

Datos de España* elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).



ESPAÑA

Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de Noviembre.

1 LOS SIMS 2 MASCOTAS
SIMULACIÓN
Electronic Arts • 12



2 PES 6
DEPORTIVO
Konami • 3

3 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG • 12



4 NEVERWINTER NIGHT 2
ROL
Atari • 12

5 TOTAL CLUB MANAGER 07
MÁNAGER
Electronic Arts • 3

6 PC FÚTBOL 2007
MÁNAGER
Planeta de Agostini • 3

7 MEDIEVAL II TOTAL WAR
ESTRATEGIA
Sega España • 16

8 NEED FOR SPEED CARBONO
VELOCIDAD
Electronic Arts • 12



9 AGE OF EMPIRES COLLECTOR'S EDITION (CODEGAME)
ESTRATEGIA
Ubisoft • 3

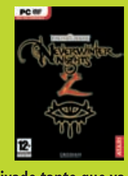
10 ESDLA LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA (VALUE LINE)
ESTRATEGIA
Electronic Arts • 12

*Datos de Noviembre de 2006 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

¿A QUÉ JUGAMOS?

¿Quieres saber a qué dedicamos el tiempo libre? Con esta sección, conocerás mes a mes cuáles son los favoritos de la redacción.

NeverWinter Nights 2

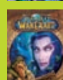



El rol de este juego nos ha cautivado tanto que ya se nos quedan pequeñas sus misiones y estamos liadísimos con el editor... ¡¡creando nuestras aventuras para seguir divirtiéndonos como locos!!



Los Sims 2 Mascotas

Por fin hemos cumplido el sueño de sacar al perro con nuestro querido Sim.

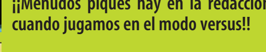


World of Warcraft

Seguimos dando cera en los mundos de Azeroth a quien ose atacar a la Horda.



Need For Speed Carbono



¡¡Menudos piques hay en la redacción cuando jugamos en el modo versus!!



PES 6

El fútbol en estado puro. En cada partido nos jugamos más que una victoria.

RETO SUPERADO

Microsoft Flight Simulator X





¡¡Por fin hemos conseguido completar todas sus misiones!! Y trabajo nos ha costado, ya que aterrizar con un monzón encima tiene tela.

Black & White 2



9,16 SOB. Impresionante simulación donde tomamos el papel de un dios, mezclada con estrategia en tiempo real para fabricar unidades y batallar.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Heroes V of Might and Magic

8,42 SOB. Batallas por turnos y combates espectaculares. La gran cantidad de habilidades diferentes que tienen los héroes hacen de cada lucha un reto distinto.

UBISOFT • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

Port Royale 2 Imperio y piratas

8,86 SOB. Impresionante título para adentrarse en la estrategia económica que, además, nos ofrece impresionantes batallas navales y a espada.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€

Civilization IV

8,35 SUF. Sensacional título de estrategia para jugadores expertos, que nos reta a guiar a una civilización por la historia para convertirla en la más poderosa.

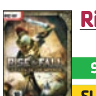
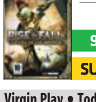
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 49,95€

Imperivm II La Conquista de Hispania

8,38 SOB. Título ideal para todos aquellos que pretenden iniciarse en el género de la estrategia. Divertido, sencillo y, encima, nos enseña algo de historia.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Rise & Fall La Caída de los Imperios

9,1 SUF. Sensacional mezcla de estrategia y acción en la que tenemos que dirigir el destino de los héroes gobernando a nuestras tropas.

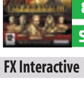
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Civilization IV Warlords

7,91 BIEN. Expansión que mantiene el espíritu de juego de «Civilization IV» y nos ofrece más civilizaciones, unidades y ocho nuevos escenarios.

Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,95€

Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma

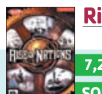


8,54 SOB. Siete imperios y muchísimas misiones nos esperan en este título. Un juegazo que nos mantendrá muchas horas pegados a la pantalla.



FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

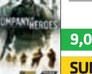
Rise of Nation



7,24 SOB. Dinámico, divertido, novedoso y con un magnífico diseño de escenario y unidades. Ofrece un buen sistema económico y las mejores batallas.

Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Company of Heroes



9,05 SUF. Divertido y muy sencillo; centra su potencial en los aspectos tácticos que nos llevarán a ganar las batallas más transcendentes de la II Guerra Mundial.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€

Joint Task Force



7,83 SUF. Pese a darle más importancia a los combates que a la gestión, uno de los medios para conseguir recursos es muy original, la televisión.

VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€

Rush for Berlin



8,24 BIEN. Aunque cambiara de nombre, se trata de la tercera parte de la famosa saga «Panzers». Excelente estrategia orientada al apartado militar.

Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Dragonshard

7,66 SUF. Estética genial, historia cautivadora y un desarrollo muy bien planteado para un título que hará las delicias de cualquier amante de la estrategia.

Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

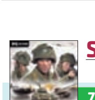
Medieval II Total War




9,02 SUF. Espectacular como pocos, con miles de unidades en combate sumamente detalladas. Ver moverse a inmensos ejércitos por la pantalla es una gozada.

Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

Soldiers Heroes of World War II




7,74 SOB. Tensión, emoción y, sobre todo diversión, es la mejor descripción de este título de estrategia donde cada unidad es un divino tesoro.

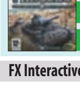
Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media

8,39 SOB. Con una inigualable estética, épica vibrante y los personajes que hemos visto tantas veces en la trilogía se presenta este juegazo. ¡¡Genial!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

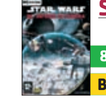
Panzers II



9,09 SOB. Excelente estrategia táctica con una diversión endiablada y los carros de combates como protagonistas absolutos de la función.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

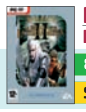
Star Wars El Imperio en Guerra




8,47 BIEN. Impresionantes recreaciones de las batallas más memorables de la saga "Star Wars". Es muy divertido y, sobre todo, completo en todos sus apartados.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

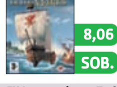
El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II



8,54 SUF. Divertido, sencillo de manejar y muy espectacular. Si te gusta la trilogía de Tolkien es una experiencia única que no te puedes perder.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

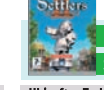
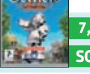
Patrician III Imperio de los Mares



8,06 SOB. Abrumadoramente completo y muy divertido, engancha por la profundidad de sus opciones. Eso sí, entre tanto menú nos podemos perder.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€

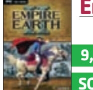
The Settlers II 10º Aniversario

7,05 SOB. Basado en la gestión económica y con unos gráficos muy bonitos, ayudaremos a estos simpáticos colonos a construirse un próspero futuro.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 9,95€

Empire Earth II



9,00 SOB. Podremos dirigir los designios de tu civilización y llevarla de ser un poblado neandertal a convertirla en una superpotencia del siglo XXI

VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€

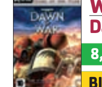
Perimeter



8,25 SOB. Complicado y lento en su desarrollo como pocos, pero tremendamente interesante y espectacular. Defender nuestra ciudad es el objetivo.

Proein • Jugadores Expertos • 7 • R 19,95€

Warhammer 40.000 Dawn of War Dark Crusade



8,43 BIEN. Original y sencillo título de estrategia con un sistema de recursos muy novedoso que se basa en conquistar zonas. Visualmente un lujazo.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 34,95€



11 **BALDUR'S GATE COMPILATION**
ROL
Virgin Play · 12

12 **LOS SIMS 2 NAVIDAD ACCESORIOS**
SIMULACIÓN
Electronic Arts · 12

13 **LOS SIMS 2 GLAMOUR**
SIMULACIÓN
Electronic Arts · 12

14 **FIFA 07**
DEPORTIVO
Electronic Arts · 3

15 **SACRED ORO (PREMIUM)**
ROL
FX Interactive · 12



ESTADOS UNIDOS

1 **LOS SIMS 2 MASCOTAS**
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS



2 **CRAZY MACHINE THE CONTRAPTIONS GAME**
INTELIGENCIA-HABILIDAD
VIVA MEDIA

3 **FLIGHT SIMULATOR X**
SIMULACIÓN
MICROSOFT

4 **MEDIEVAL II TOTAL WAR**
ESTRATEGIA
SEGA

5 **LOS SIMS 2**
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS

Datos de EE.UU. obtenidos por Amazon.

INGLATERRA

1 **LOS SIMS 2 MASCOTAS**
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS



2 **FOOTBALL MANAGER 07**
MÁNAGER
SEGA

3 **FIFA 07**
DEPORTIVO
ELECTRONIC ARTS

4 **MEDIEVAL II TOTAL WAR**
ESTRATEGIA
SEGA

5 **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II**
ESTRATEGIA
ELECTRONIC ARTS

Datos oficiales de Inglaterra obtenidos por ELSPA (Entertainment and Leisure Software Publishers Association).

VUESTROS PREFERIDOS

Ya está aquí. Vuestra clasificación de los mejores juegos. Los que más os gustan, a los que más tiempo dedicáis. Enviadnos vuestro voto y comprobad cuáles son los preferidos de los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar:
Envía tus favoritos a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



1 **WORLD OF WARCRAFT**
19,95€
VUG
41%



2 **LOS SIMS 2**
59,95€
Electronic Arts
33%





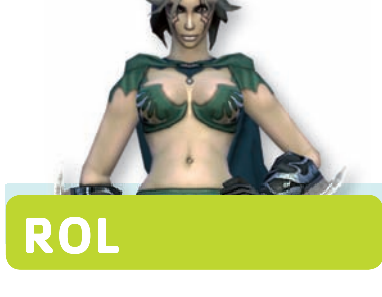
3 **NEED FOR SPEED CARBONO**
49,95€
Electronic Arts
27%



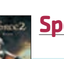
4 **PES6**
35,95€
Konami
15%



5 **PC FÚTBOL 2007**
19,95€
Planeta de Agostini
5%



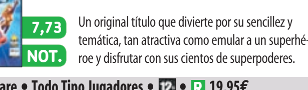
ROL



Neverwinter Nights 2
8,82 SUF.
Los Reinos Olvidados es el marco perfecto para disfrutar del mejor rol con cientos de opciones de lucha, hechizos y creación de nuestro personaje.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 49,95€

Sacred La Leyenda del Arma Sagrada
8,75 SOB.
Impresionante mezcla de rol, acción y aventura para un título que rezuma épica y destaca por la belleza de los vastos parajes de Ancaria.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€





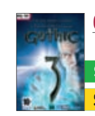
City of Heroes
7,73 NOT.
Un original título que divierte por su sencillez y temática, tan atractiva como emular a un superhéroe y disfrutar con sus cientos de superpoderes.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



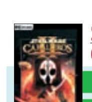
Spellforce 2 Shadow Wars
8,41 SUF.
Mezcla de rol y estrategia que nos sumerge en un mundo de magia y fantasía genialmente ambientado, donde viviremos inmensas aventuras.
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

EverQuest II
7,75 SOB.
Todo un mundo que explorar, el de Norrath, que nos seducirá por su épica, retos memorables y gloriosas batallas. ¡¡Conviértete en toda una leyenda!!
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

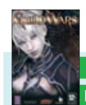
Spellforce The Order of Dawn
7,97 SOB.
Fusión de generos, rol y estrategia, que nos desafía a crear un fenomenal ejército y evolucionar las habilidades de nuestro héroe para salir victoriosos.
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



Gothic 3
9,03 SUF.
Rol sin ataduras que nos da libertad total para decidir nuestras acciones y el camino a seguir. La diversidad de opciones es su punto fuerte.
Nobilis • Jugadores Expertos • 16 • 39,99€



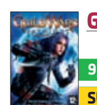
Star Wars Caballeros de la Antigua República II
8,10 SOB.
Un título increíble con un guión trabajadísimo y lleno de sorpresas. Acción y rol que nos exigirá horas y horas de juego para terminarlo.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



Guild Wars
9,15 NOT.
Rol online sin cuotas mensuales que está haciendo las delicias de miles de jugadores en todo el mundo y disparando el interés por el género.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

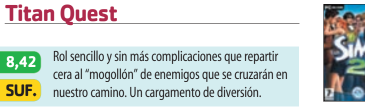


The Elder Scrolls IV Oblivion
8,09 SUF.
Su principal virtud es la libertad total que nos deja para movernos por un mundo de dimensiones gigantescas y con cientos de misiones que resolver.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

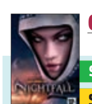


Guild Wars Factions
9,05 SUF.
Potencia la rivalidad entre clanes, está totalmente traducido al castellano y, además, no hay que pagar cuotas mensuales. ¿Se puede pedir más?
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



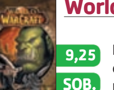


Titan Quest
8,42 SUF.
Rol sencillo y sin más complicaciones que repartir cera al "mogollón" de enemigos que se cruzarán en nuestro camino. Un cargamento de diversión.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



Guild Wars Nightfall
9,03 SUF.
Los heroes son los protagonistas de esta expansión, que engrandece al original con nuevas profesiones, parangón y dervíche, y otro continente, Elona.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€





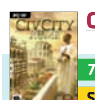
World of Warcraft
9,25 SOB.
La madre de todos los juegos online. Un referente en el género que ha batido récords de jugadores y no para de crecer. Épico y apasionante.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€



SIMULACIÓN



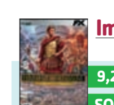
Caesar IV
7,93 SUF.
Mítica saga para PC, que nos propone comenzar levantando una pequeña urbe para acabar diseñando un imperio tan vasto como el romano.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€



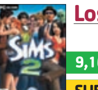
CivCity Roma
7,91 SUF.
Gestión y construcción para fundar ciudades romanas. El orden y la administración de recursos son las bases sobre las que se sustenta.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 39,99€



Flight Simulator X Professional Edition
8,45 INF
Como pilotos de aviones comerciales debemos surcar los aires y llegar a nuestro destino. Profesionales y principiantes disfrutarán volando.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 3 • 74,9€



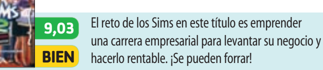
Imperivm Civitas
9,20 SOB.
La saga «Imperivm» se pasa a la gestión con un título pensado para sacar el arquitecto que llevamos dentro. Divertido y sencillo de manejar.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • N R 19,95€





Los Sims 2
9,16 SUF.
Millones de jugadores se han apuntado a la "Simmania". Y es que guiar las existencias de esto personajes virtuales nos dará muchas alegrías.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 7 • 54,95€





Los Sims 2 Abren Negocios
9,03 BIEN
El reto de los Sims en este título es emprender una carrera empresarial para levantar su negocio y hacerlo rentable. ¡Se pueden forrar!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

SOB. = SOBRESALIENTE · NOT. = NOTABLE · BIEN · SUF. = SUFICIENTE · INF = INSUFICIENTE · DEF. = DEFICIENTE · N = NUEVA ENTRADA · R = PRECIO REDUCIDO

COMPUTERCHOLLOS

ACTIVISION (RE-ACTIVATE)

Curse of Monkey Island	14,95 €
Full Throttle	14,95 €
Grim Fandango	14,95 €
Medieval Total War Viking Invasion	19,95 €
Star Wars Republic Commando	19,95 €
The Dig	14,95 €

ELECTRONICS ARTS (CLASSIC)

FIFA Football 2005	19,95 €
NBA Live 06	19,95 €
Need for Speed Most Wanted	19,95 €
Los Sims Edición Deluxe	9,95 €

ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)

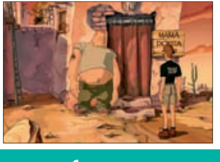
Battlefield 1942	9,95 €
Battlefield Vietnam	9,95 €
Black & White	9,95 €
Black & White 2	9,95 €
Command and Conquer Generals	9,95 €
ESDLA El Retorno del Rey	9,95 €
Harry Potter y la Cámara Secreta	9,95 €
Harry Potter y la Piedra Filosofal	9,95 €
Harry Potter y el Prisionero de Azkabán	9,95 €
Need for Speed Underground	9,95 €
Need for Speed Underground 2	9,95 €
Sim City 4	9,95 €





FX INTERACTIVE (PREMIUM)

American Conquest Edición Oro	9,95 €
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95 €
Panzers II	9,95 €
Patrician III Imperio de los Mares	9,95 €
Port Royale II Imperio y Piratas	9,95 €
Runaway A Road Adventure	9,95 €
Sacred Edición Oro	9,95 €
The Longest Journey	9,95 €





TAKE2 (NUEVO PRECIO)

GTA Vice City	19,95 €
Hidden & Dangerous 2	19,95 €
Mafia	19,95 €
Max Payne 2	19,95 €
Midnight Club 2	19,95 €
Stronghold Deluxe	19,95 €





UBISOFT (CODEGAME)

Age of Empires Collector's Edition	9,95 €
Age of Mythology Gold Edition	9,95 €
Cold Fear	9,95 €
Combat Flight Simulator 2	9,95 €
Dungeon Siege Legend of Aranna	9,95 €
IL2 Sturmovik	9,95 €
Microsoft Flight Simulator 2002	9,95 €
Peter Jackson's King Kong	9,95 €
Rise of Nation Gold Edition	9,95 €
The Settlers El Linaje de los Reyes	9,95 €
Zoo Tycoon	9,€



PARA EMPEZAR A JUGAR

¿Estás tan acostumbrado a disfrutar de la estrategia que te cuesta cambiar al chip del rol online? En esta sección, COMPUTER HOY JUEGOS te da algunas pautas para adentrarte rápida y sencillamente en los principios básicos de los grandes géneros de PC.

ROL

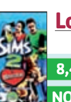


WORLD OF WARCRAFT

Siete millones de jugadores en todo el mundo disfrutan explorando y combatiendo en Azeroth contra todo tipo de monstruos.

VUG 19,95 €

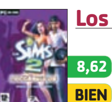
LO RECOMENDAMOS POR...
La progresión es perfecta para aprender sin apenas darnos cuenta y los menús son muy intuitivos y claros.



Los Sims 2 Mascotas

8,43 NOT. Por una vez los Sims no son las estrellas principales. Perros, gatos y demás animales les han desplazado para asumir todo el protagonismo.

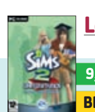
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Los Sims 2 Noctámbulos

8,62 BIEN La noche es joven y nuestros Sims tienen ganas de pasarlo en grande. Podremos bailar, salir a cenar, ligotear e, incluso, conducir vehículos.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Los Sims 2 Universitarios

9,18 BIEN ¿Estudiar toda la noche o salir de juerga? Esa pregunta se harán los Sims en esta expansión, que nos trae lo que para mucho son los años más felices.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Los Sims Deluxe Edition

7,76 SOB. Pack compuesto por la madre de todos los Sims y su primera expansión que, a buen seguro, nos traerá horas y horas de diversión.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 7 • R • 9,99€



Singles 2 ¿Tres son multitud?

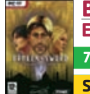
7,74 SOB. La posibilidad de una relación a tres bandas aporta situaciones muy divertidas que este simulador de "ligues y flirteos" representa a la perfección.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R • 19,95€





AVENTURA



Broken Sword El Ángel de la Muerte

7,80 SUF. Con una trama que apunta hacia el Vaticano salpicada de puzzles muy variados y lógicos, que debemos resolver mientras descubrimos el misterio.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



CSI: Las 3 Dimensiones del Asesinato

-- -- El grupo científico criminalístico más famoso de la televisión llega a nuestro PC para ofrecernos las aventuras más misteriosas.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R • 19,50€



CSI: Miami

8,50 SOB. Horatio y sus chicos de las cálidas aguas de Miami se enfrentan a los crímenes más escabrosos y difíciles de resolver. ¿Les vas a ayudar?

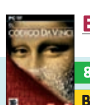
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R • 19,95€



Dreamfall The Longest Journey

8,54 SUF. Tendremos que resolver puzzles, luchar contra enemigos, dialogar y darle al "coco" para resolver esta ingeniosa y entretenida historia.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€



El Código Da Vinci

8,03 BIEN El halo de misterio que envuelve a la historia consigue, realmente, picarnos y no pararemos hasta desentrañar el alucinante enigma.

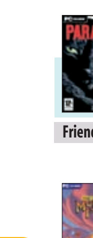
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • R • 19,95€



Fahrenheit

8,54 SUF. Nos despertamos junto a un cadáver pero no recordamos haber asesinado a nadie, aunque la policía tiene otra idea ¿Qué ha pasado realmente?

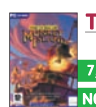
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



Paradise

7,47 SUF. Una historia brillante y absorbente, de las que nos atrapan, es la base que sustenta los puzzles y los diálogos. Para aventureros de fuste.

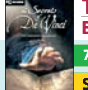
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



The Curse of Monkey Island

7,68 NOT. El tiempo no pasa por este título que hace gala de un fantástico guión, unos endemoniados puzzles y unas escenas de humor destemillantes.

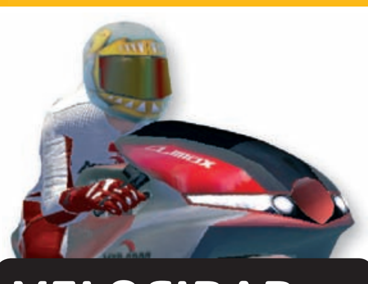
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R • 14,95€



The Secrets of Da Vinci El Manuscrito Prohibido

7,66 SUF. Título largo y divertido con una recreación maravillosa de la época. Puzzle a puzzle acabaremos deshaciendo el enigma y dando con la clave.

Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,99€



VELOCIDAD



Colin McRae Rally 04

8,53 SOB. Sin lugar a dudas, el rey indiscutible de los rallies. Los amantes de la velocidad la van a gozar de verdad conduciendo sobre todas las superficies.

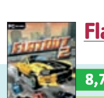
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 3 • R • 9,95€



Evolution GT

7,40 BIEN Originalidad ante todo, con innovadores elementos que aumentan la adrenalina en carrera y nos obligan a conducir bajo los efectos de la presión.

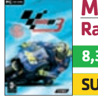
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€



Flatout 2

8,72 SUF. Alocadas carreras en las que todo vale para conseguir la victoria. Además, las pruebas a las que nos someterán son de lo más divertido.

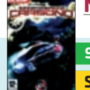
Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



Moto GP 3 Ultimate Racing Tecnology

8,35 SUF. Elementos de simulación unidos a un sencillo pilotaje se aunan para ofrecer una competición emocionante. Espectáculo sobre dos ruedas.

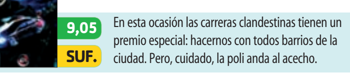
THQ • Todo Tipo Jugadores • 3 • R • 9,95€



Need for Speed Carbono

9,05 SUF. En esta ocasión las carreras clandestinas tienen un premio especial: hacernos con todos barrios de la ciudad. Pero, cuidado, la poli anda al acecho.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • N • 49,95€

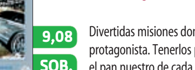




Need for Speed Most Wanted

9,08 SOB. Divertidas misiones donde la policía es la principal protagonista. Tenerlos pisándonos los talones será el pan nuestro de cada carrera.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R • 19,95€



AVENTURA



BROKEN SWORD
EL ÁNGEL DE LA MUERTE

Stobbart descubre que Moisés no llevaba bastón, sino un arma de destrucción masiva.

THQ 49,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
Excepcional argumento repleto de puzzles muy lógicos, cuya resolución va desvelando la trama.

DEPORTIVO



FIFA 07

Ronaldinho y Villa ofrecen su imagen para la nueva versión de esta mítica saga, que vuelve renovada y con un fútbol aún más realista.

Electronic Arts 39,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
El manejo es muy sencillo y nos facilita la labor para realizar impresionantes jugadones.

SIMULACIÓN



LOS SIMS2

Ya son muchos años los que estos personajes virtuales llevan con nosotros, divirtiéndonos y deparándonos aún cientos de sorpresas.

Electronic Arts 54,95 €

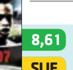
LO RECOMENDAMOS POR...
Sus claros objetivos y su intuitivo interfaz nos enseñan a cuidar de los Sims y satisfacer sus aspiraciones.

DEPORTIVOS



TOCA Race Driver 2

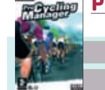
8,63 SOB.
31 campeonatos distintos para disfrutar de la velocidad en todas sus versiones. Desde monstruosos camiones hasta rápidos monoplazas.
Proein • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

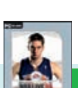
FIFA 07

8,61 SUF.
La presente temporada en todo su esplendor en el clásico de los juegos del deporte rey. Sencillo, divertido y muy emocionante. ¡¡Esto es fútbol!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

PC Fútbol 2007

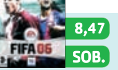
7,96 SOB.
Disfruta de la emocionante liga española desde la perspectiva de un mánager. Compra, vende, intercactúa con los jugadores y llévalos a la victoria.
Planeta de Agostini • Todo Tipo Jugadores • 3 • N R 19,95€

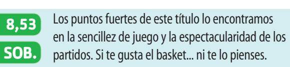
Championship Manager 2007
7,68 BIEN
Ponte a los mandos de tu equipo en todas las parcelas. Tendrás que ganar tanto dentro como fuera del campo. ¡¡Vive el fútbol desde el banquillo!!
Proein • Jugadores Expertos • 3 • 29,99€

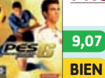
PRO Cycling Manager 06-07

-- --
El mundo del ciclismo en tus manos, con un juego en el que podrás vivir intensamente la estrategia y emoción de este grandísimo deporte.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

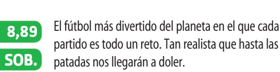
NBA Live 06

8,53 SOB.
Los puntos fuertes de este título lo encontramos en la sencillez de juego y la espectacularidad de los partidos. Si te gusta el basket... ni te lo pienses.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

Pro Evolution Soccer 5
8,89 SOB.
El fútbol más divertido del planeta en el que cada partido es todo un reto. Tan realista que hasta las patadas nos llegarán a doler.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€

FIFA 06

8,47 SOB.
Fútbol en estado puro para todo tipo de jugadores con el que podemos llevar a nuestro equipo favorito a lo más alto de la Champions.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

NBA Live 07

8,07 SUF.
La mejor liga del mundo en nuestro ordenador con todas las estrellas de la actual temporada, incluidos los chicos de oro que darán espectáculo del bueno.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • N 49,95€

PRO Evolution Soccer 6

9,07 BIEN
Con licencias mucho más cuidadas pero con todo el espíritu de la saga, es el que mejor representa la emoción y espectacularidad del deporte rey.
Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • N 35,95€

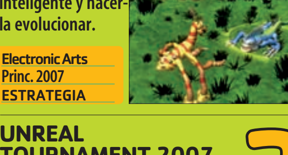


R = PRECIO REDUCIDO
N = NUEVA ENTRADA

LO MÁS ESPERADO

1 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
Tras innumerables retrasos, por fin se va acercando el día de su lanzamiento. El 16 de enero está a la esquina, pero no podemos esperar más.
VUG
Enero 2007
ROL ONLINE

2 SPORE
El creador de «Los Sims», el genial Will Wright, está trabajando en un título que nos propone crear vida inteligente y hacerla evolucionar.



Electronic Arts
Princ. 2007
ESTRATEGIA

3 UNREAL TOURNAMENT 2007
La madre de las grescas a disparo limpio en red promete sorprendernos con su versión 2007. ¿A que tiene buena pinta?
Atari
Verano 2007
ACCIÓN

4 COLIN MCRAE DIRT
La saga Colin McRae siempre ha sido sinónimo de espectáculo y simulación, y esta vez pinta que no va a ser menos ¿Será igual de divertido?



Codemasters
Verano 2007
VELOCIDAD

5 HELLGATE LONDON
Todavía andamos con la boca abierta y salivando después de maravillarnos con sus vídeos. No vemos la hora de probarlo.
Namco
Principios 2007
ACCIÓN

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision.com	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	93 675 12 56	93 590 75 45	soporte@puntosoft.net	www.puntosoftinteractive.net	Muntaner,181 -pral. 1º 08036 Barcelona
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
SEGA España	--	91 754 64 00	91 572 66 21	--	www.sega-europe.com	Paseo de la Castellana, 141 8o. 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq-games.com/es	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cuando aparecen dudas sobre qué componente comprar a nuestro ordenador, o qué juego regalar en estas navidades... ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección de cartas? Aquí, todos tus deseos se convierten en respuestas.

¡¡Vaya con el Crysis!!



Soy un apasionado de «Far Cry» y cuando me enteré de que iban a lanzar este nuevo juego estoy como loco. He visto algunos vídeos por Internet y me parece impresionante y lo que más miedo me da es que voy a tener que cambiar de PC. ¿Sabéis qué ordenador y qué tarjeta gráfica va a hacer falta?

Justo Arenal (vía e-mail)



En navidades siempre aprovechan algunas "asociaciones" para arremeter contra el sector de los videojuegos de una forma arbitraria.

«Crysis» es de los primeros juegos que vienen optimizados para DirectX 10 y Windows Vista y para hacerlo funcionar hará falta una tarjeta compatible DirectX 10, un Pentium (o AMD equivalente) a 3,2 GHz y mucha RAM (1ó 2 Gigas).



¡¡Cuántas ganas tenemos de hincarle el diente!!

Juegos Violentos

Se aproximan la fechas de Navidad en las que imagino que realizarán la mayor parte del negocio de todo el año. Me dirijo a Vd. para informarle que, según numerosos estudios, y en concreto, el de la Academia Americana de Pediatría, estar expuestos a la violencia de los videojuegos provoca en los adolescentes un aumento de su inclinación a la violencia que oscila entre un 13 y un 22%.

Lamentablemente, los juegos más vendidos, debido, entre otras cosas, a su cuidada promoción, son los que transmiten el potencial asesino de la violencia y un maltrato de todo tipo hacia la mujer.

Espero sinceramente que obtenga en esta campaña los mejores resultados comerciales, como también espero que tenga en cuenta esta carta, a la hora de extremar el celo en no vender videojuegos con estos contenidos a menores, ni a mayores sin hacer el oportuno hincapié en el peligro que entrañan.

José Luis Rodríguez (vía e-mail)

En COMPUTER HOY JUEGOS siempre hemos mantenido la línea editorial clara de tratar con mucha delicadeza todos los temas referentes a los juegos más violentos, llegando, incluso, a no comentar algunos cuando su grado de violencia es inaceptable.





Los códigos PEGI son muy útiles a la hora de comprar juegos.

Creemos que las soluciones nunca pasan por prohibir y sí por recordar a la sociedad que la parcela reservada a la educación de los hijos recae, fundamentalmente, en los padres o tutores. Por lo que nunca se puede culpar de los males ajenos a las empresas desarrolladoras o distribuidoras. Son los padres los que deben cuidar cómo y a qué juegan sus hijos y nosotros, las revistas, cumplir con nuestro cometido de informar, avisando si el contenido de un juego es, o no, violento.

Pixel Shader 3.0

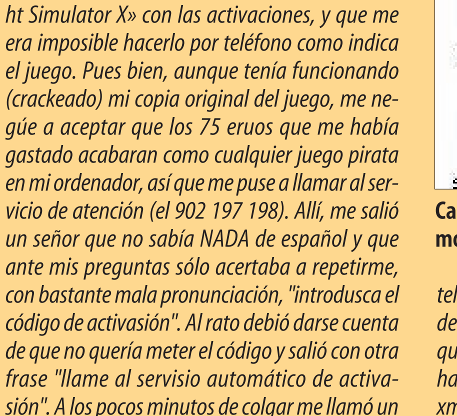
Después de leer el mes pasado la revista me enteré de que existe el Pixel Shader y que por su culpa no se puede jugar con «Splinter Cell Double Agent». ¿Qué hace exactamente y por qué no va a funcionarme si tengo una tarjeta ATI 9800?

Juan Pérez Lázaro (Guadalajara)

«Splinter Cell Double Agent» es muy exigente con el Pixel Shader.

Pixel Shader es una tecnología que se utiliza en la creación de gráficos 3D que se encarga de aplicar sobre cada pixel los efectos de iluminación que le corresponden en función de su posición en la escena. La mayor o menor calidad de la imagen generada depende de la versión que tenga tu tarjeta (hay 1, 2, 3 y 4.0). La ATI 9800 lleva la 2.0 y «Splinter Cell Double Agent» pide la 3.0. Por desgracia, esto se arregla cambiando de tarjeta gráfica.

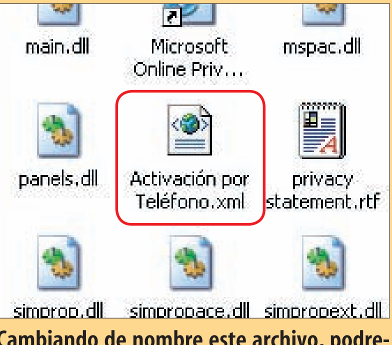
Computer Cabreos



Flight Simulator X y el Rosario de la Aurora

El mes pasado me pusisteis la carta que os mandé en la que os contaba lo que me pasó con «Flight Simulator X» con las activaciones, y que me era imposible hacerlo por teléfono como indica el juego. Pues bien, aunque tenía funcionando (crackeado) mi copia original del juego, me negúe a aceptar que los 75 eruos que me había gastado acabaran como cualquier juego pirata en mi ordenador, así que me puse a llamar al servicio de atención (el 902 197 198). Allí, me salió un señor que no sabía NADA de español y que ante mis preguntas sólo acertaba a repetirme, con bastante mala pronunciación, "introdusca el código de activasión". Al rato debió darse cuenta de que no quería meter el código y salió con otra frase "llame al servisio automático de activasión". A los pocos minutos de colgar me llamó un ingeniero de Microsoft, al que conté lo que me pasó. Pues bien, este hombre me explicó que el juego ha salido mal a la calle y que la activación telefónica no está disponible por un error en uno de los archivos. Y aquí viene lo bueno. Resulta que para poder hacer la activación por teléfono hay que renombrar el archivo "Phone Activation.xml" por "Activación por Teléfono.xml" y entonces funciona. ¿A ustedes les parece de recibo este pitorreo tras gastarme 13.500 ptas?

A. Escribano (Madrid)



Cambiando de nombre este archivo, podremos activar telefónicamente el juego.

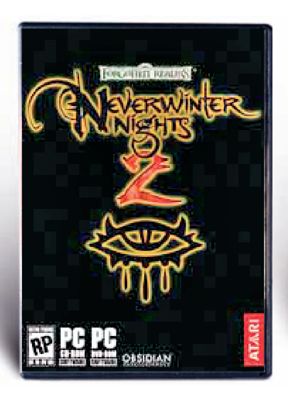


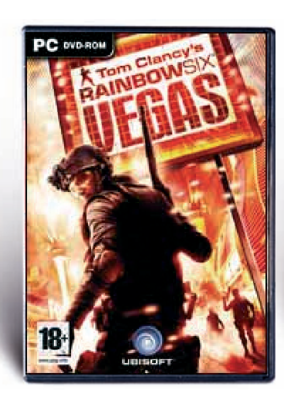
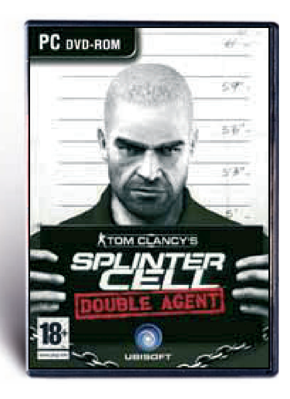
CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid electrónico:expertos.chjuegos@axelspringer.es
La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.

¡AHÓRRATE 5 EUROS!

en cada uno de estos Juegos para PC



DESCUENTO





+




¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME CentroMAIL. C/ Virgilio, 9 (Ciudad de la Imagen). 28223 Pozuelo de Alarcón. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida hasta el 31 de Enero de 2007.

Nombre . . . . Apellidos . . . .
Calle/Plaza. . . . . Número. . . . . . Piso. . . . . . Ciudad . . . .
Provincia . . . . C.Postal . . . . . . Teléfono . . . . . . NIF. . . . .
Fecha nacimiento . . . . Email . . . .

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR COMPUTER HOY JUEGOS	Código de barras
❍ NeverWinter Nights 2	49,95€	44,95€	
❍ Eragon	39,95€	34,95€	
❍ ArchLord	49,95€	44,95€	
❍ Rainbow Six Vegas	44,95€	39,95€	
❍ Splinter Cell Double Agent	44,95€	39,95€	



Forma de pago ❐ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4€, Baleares 5€)

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Y es que una puesta al día es siempre la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **ASUS Serie ATI** • Ver. 8.302 para Windows 2000 y XP • 6 de Noviembre de 2006 (203,98 MB)
http://dlsvr01.asus.com/pub/ASUS/vga/ATI/ATI8302_xp2kxp64.zip
2. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 91.47 para Windows 2000 y XP • 18 de Septiembre de 2006 (68,94 MB)
ftp://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/nv9147_w2kxp.zip
3. **ATI Catalyst** • Ver. 6.12 para Windows 2000 / XP • 13 de Diciembre de 2006 (11,9 MB)
NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-12_xp_dd_38463.exe
4. **ATI Catalyst Control Center** • Ver. 6.12 para Windows 2000 y XP • 14 de Diciembre de 2006 (16,2 MB)
NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-12_ccc_es_38463.exe
5. **MSI Serie nVidia GeForce 8 Series** • Ver. 97.02 para Windows 2000/XP • 16 de Noviembre de 2006 (64,4 MB)
http://us2.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_97.02_Win2KXP.zip
6. **MSI Serie nVidia GeForce 7 Series** • Ver. 91.47 para Windows 2000/XP • 9 de Octubre de 2006 (64,4 MB)
http://us1.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_91.47_Win2KXP.zip
7. **Nvidia ForceWare** • Ver. 93.71 para Windows 2000 / XP • 2 de Noviembre de 2006 (61,4 MB)
http://es.download.nvidia.com/Windows/93.71/93.71_forceware_winxp2k_international_whql.exe
8. **Nvidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. 97.44 para Windows 2000 / XP • 7 de Diciembre de 2006 (64,0 MB)
NUEVO http://es.download.nvidia.com/Windows/97.44/97.44_forceware_winxp_international.exe

TARJETAS DE SONIDO

1. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.09.0016 para Windows 2000 y XP • 9 de Octubre de 2006 (39,37 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9497/0x193D93A7/SBAX_WBUP2_LB_2_09_0016.exe
2. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.09.0007 para Windows XP • 30 de Octubre de 2006 (43,53 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9756/0xD563D33B/SBXF_PCDRV_LB_2_09_0007.exe
3. **Realtek RTL8139(A/B/C/D/8130)/810X PCI series** • Ver. 649 para Windows XP • 22 de Agosto de 2006 (4,8 MB)
ftp://61.56.86.122/cn/nic/rtl8139abcd8130810xpciseries/rtlsetup-rtlnic(649)(0821).zip
4. **Realtek AC97 Para placas base VIA** • Ver. 6.80b para Windows 2000 y XP • 13 de Noviembre de 2006 (6,55 MB)
http://www.viaarena.com/Driver/vinyl_audiocodec_v680b.zip

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 2.0 para todas las versiones de Windows • 22 de Marzo 2006 (22,4 MB)
http://www.microsoft.com/net (Es necesario validar la copia de Windows)
2. **DirectX** • Ver. DX para todas las versiones de Windows 2000 / XP • 13 de Diciembre de 2006 (31,4 MB)
NUEVO http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
3. **Reproductor de Windows Media • Ver. 10 para Windows XP** • Septiembre de 2004 (11,4 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download
4. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 11 para Windows XP y Vista • Noviembre de 2006 (24,60 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC



La versión 2.01 de «World of Warcraft» introduce muchos cambios antes de la expansión.



Con este nuevo parche se solucionan diferentes problemas en «Neverwinter Nights 2».

1. **Age of Empires III The War Chiefs** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.01 • (14.3 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/ageofempires3wc/aoe3x-101-spanish.exe
2. **Battlefield 2142** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.01 • (531,6 MB).
http://www.bfes.ea.com/downloads.view.asp?dl_id=1985
3. **Blazing Angels Squadrons of WWII** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.02 • (57,4 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.**exe**
4. **Company of Heroes • THQ** • Actualiza a la versión 1.4 • (58,1 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/companyheroes/es_1_0_0_to_1_4_0.exe.html
5. **Crashday** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (14,2 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/crashday/crashday_patch.zip
6. **Dark Messiah of Might and Magic** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.02 • (19,1 MB).
NUEVO http://www.ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=2027
7. **Faces of War** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.0.4.1 • (41,8 MB).
NUEVO http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/flatout2/flatout2_patch_1.2.zip
8. **Gothic 3** • Nobilis • Actualiza a la versión 1.09 • (62,4 MB).
http://update.gothic3.com/
9. **Heroes of Might and Magic V** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.4 • (106,6 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/heroesmightmagic5/heroes_might_magic_5_1.04_eu_sp_it.exe
10. **Need for Speed Carbono** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.3 • (14,5 MB).
NUEVO http://www.es.ea.com/downloads/2191/get
11. **Neverwinter Nights 2** • Atari • Actualiza a la versión 1.05 • (1,1 MB).
NUEVO http://nwn2patch.obsidianent.com/NWN2Update105.exe
12. **Prey** • Take2 • Actualiza a la versión 1.2 • (40,4 MB).
http://www.take2espana.net/trailer/Setup_Prey_Patch_1.2.exe
13. **Quake 4** • Activision • Actualiza a la versión 1.2 • (124,9 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/quake4/quake4_1.2_full.exe
14. **Rise and Fall Civilizations at War** • Virgin Play • Actualiza la versión 1.14 • (31,9 MB).
ftp://3dgr130:sdf4d533@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/risenfall/rnf_uk_spa1p14.exe
15. **Sid Meier's Railroads!** • Take2 • Actualiza a la versión 1.01 • (17,8 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/railroads/railroadspatch1.01.zip
16. **Splinter Cell Double Agent** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.02 • (26,3 MB).
NUEVO http://www.ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=2019
17. **Star Wars El Imperio en Guerra Las Fuerzas de la Corrupción** • Activision • Act. a la versión 1.1 • (20,1 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/companyheroes/es_1_0_0_to_1_4_0.exe.html
18. **Titan Quest** • THQ • Actualiza a la versión 1.2 • (5,2 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/titanquest/patchstandalone_101_to_108.exe.html
19. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 2.01 • (697,8 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/dlselect/games/worldofwarcraft/wow-1.12.x-to-2.0.1-eses-patch.zip.html
20. **X3 Reunion** • Ludis Games • Actualioza a la versión 2.0.02 • (24,3 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/x3/x3update2.0.01_to_2.0.02.exe

DIRECCIONES DE INTERNET

1. www.pcfutbol.com
2. www.bionicleheroes.com/
3. www.paugasol.com/index.asp?tid=2&cid=126&did=76912
4. www.lotr.ea.com
5. www.atari.com/nwn2/ES/index.php
6. www.archlordgame.com (inglés)
7. www.eragongame.com
8. www.fxplanet.com
9. www.needforspeed.es/index1.html
10. www.microsoft.com/games/riseofnations (inglés)
11. www.empireatwar.com
12. www.microsoft.com/spain/juegos/zootycoon2
13. www.mightandmagic.com
14. www.starwarsgalaxies.com (inglés)
15. www.lossims.com
16. www.codemasters.com
17. www.ageofconan.com (inglés)
18. www.thewitcher.com (ingleés)
19. http://disney.go.com/pirates/online (inglés)
19. www.halo2.com (inglés)
20. http://csi.ubi.com (inglés)
21. http://assassinscreed.es.ubi.com/
22. www.theshiponline.com (inglés)
23. www.secretfiles-game.com (inglés)
24. www.war-front.com (inglés)
25. www.friendware.es
26. www.worldinconflict.com (inglés)
27. www.2-worlds.com (inglés)
28. www.railsimulator.com (inglés)
29. www.xpandrally.com/xrx (inglés)
30. www.geniusnet.com
31. www.trust.com
32. www.sandisk.com (inglés)
33. www.s3graphics.com (inglés)
34. http://es.europe.creative.com

Cómo instalar el juego Mashed XXL

Este mes os regalamos con la revista «Mashed XXL», un juego de velocidad en el que tendremos que competir en apasionantes carreras en las que todo juego sucio vale para derrotar a tus adversarios.

¿Quieres convertirte en el rey de los circuitos?. «Mashed XXL» te proporcionará una nueva perspectiva de la competición de bólidos, adaptando los archiconocidos micromachines para participar en vertiginosos campeonatos de velocidad.

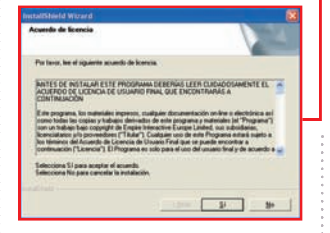
Instalación

1 Una vez introducido el CD-ROM en el ordenador, el sistema muestra una pantalla para iniciar el proceso. Seleccionamos la opción `Instalar´.

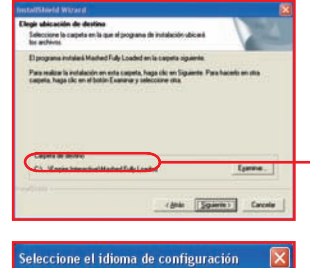


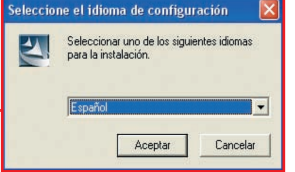
2 A continuación, se nos pregunta sobre el idioma a utilizar durante el proceso de instalación. Seleccionamos aquel que corresponda y pulsamos en Siguiente >.

3 Aceptamos la licencia de uso del programa y pinchamos en Sí.

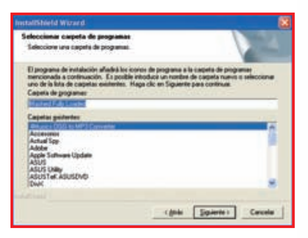


4 El juego se instala por defecto en la ruta indicada. Si deseamos modificarla, debemos pinchar en Examinar... . Una vez finalizado, pulsamos en Siguiente >.

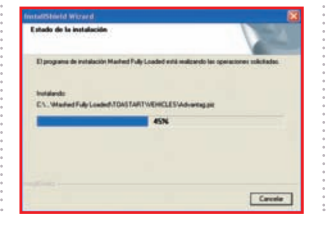


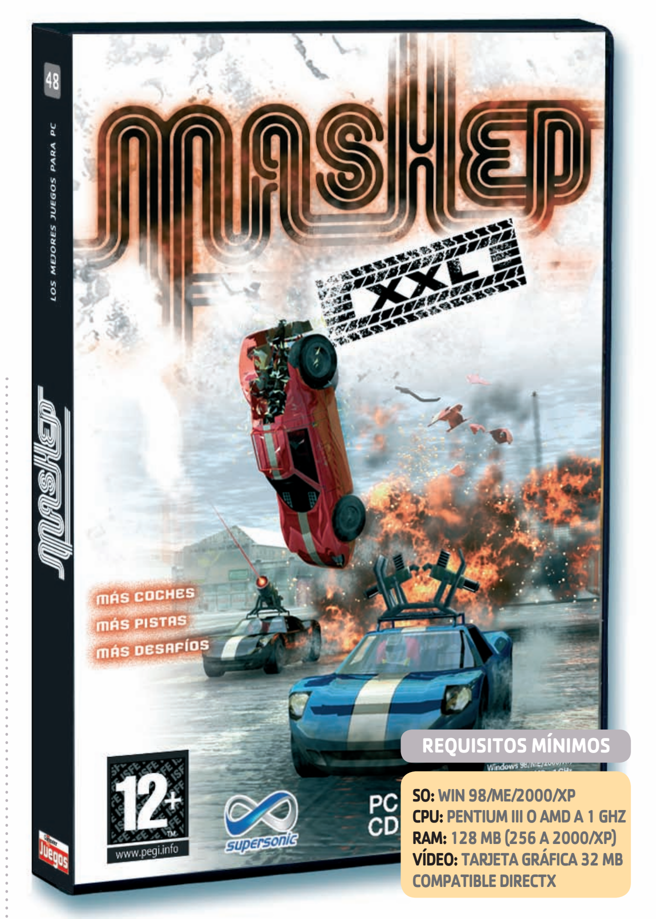


5 Elegimos el grupo de programas del menú de inicio y hacemos clic en Siguiente >.



6 Durante unos instantes tiene lugar la copia de archivos al disco duro. Una vez concluido este proceso, el sistema nos preguntará si queremos añadir un acceso directo al escritorio. Seleccionamos la opción adecuada para continuar.

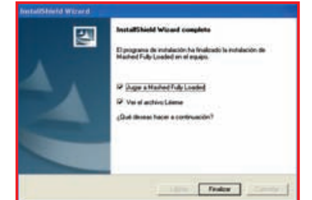




REQUISITOS MÍNIMOS

SO: WIN 98/ME/2000/XP
CPU: PENTIUM III O AMD A 1 GHZ
RAM: 128 MB (256 A 2000/XP)
VÍDEO: TARJETA GRÁFICA 32 MB COMPATIBLE DIRECTX

7 En este preciso momento, se dará por teminada la instalación. Pinchamos en Finalizar.



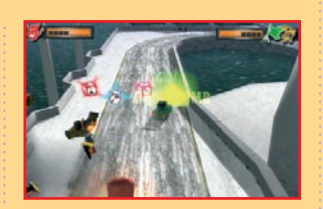
8 Si queremos lanzar el juego en sucesivas ocasiones y disfrutar compitiendo, tendremos que pulsar consecutivamente en Inicio, Programas, Empire Interactive, Mashed Fully Loaded.



Preguntas más frecuentes

En esta sección planteamos los problemas más frecuentes que pueden darse al instalar un juego y las soluciones más sencillas para resolverlos. Este mes nos anticipamos a los posibles conflictos con «Mashed XXL».

Problema: Cuando intento instalar el juego, me aparece siempre un mensaje de error similar a este: "The file 'OLEAUT32.DLL' is out of date"
Solución: Este problema se presenta a causa de la versión de Internet Explorer que está instalada en tu sistema. Procede a la actualización de la misma accediendo al sitio web de Microsoft: http://www.microsoft.com



Problema: Pese a realizarse una instalación satisfactoria, tengo problemas con el teclado para ejecutar determinadas acciones.
Solución: Esta situación es producto de un problema con el buffer del teclado. Esto significa que se están pulsando demasiadas teclas a la vez y algunas instrucciones no se reconocen. Para solucionar este contratiempo, se necesita redefinir de nuevo las teclas con una configuración diferente a la que viene predeterminada. A través de las opciones de juego podrás realizar la modificación de controles hasta encontrar una combinación a tu gusto.



Problema: Aunque el juego arranca con normalidad y mi equipo cumple con las especificaciones mínimas necesarias, aprecio algunos problemas de rendimiento bastante serios.
Solución: Si estás experimentando problemas de ralentización, lo más probable es que se deba a la tarjeta de sonido que tienes instalada en tu ordenador. De hecho, el problema ha sido identificado con tarjetas Creative Sound Blaster Live!, pero posiblemente podría ocurrir de igual manera con otras tarjetas. Para intentar solucionar este problema, lo mejor será realizar una sencilla operación. Haz clic en el botón de inicio, ejecuta y, a continuación, escribe en la ventana la palabra dxdiag. Aparecerá entonces un programa que se ocupará de realizar un chequeo de DirectX. Selecciona la pestaña 'Sonido' del menú superior y ajusta el deslizador a un nivel inferior (aceleración estándar, en concreto). Hecho esto, lanza de nuevo el juego para verificar que los cambios han surtido efecto.



SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: **sat.chjuegos@axelspringer.es**, o por correo a: Redacción COMPUTER HOY JUEGOS C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid



Los Elfos Sangrientos tienen una nueva capital, de nombre Lunargenta, al norte de los Reinos del Este.



Los Draenei serán especialistas en la talla de joyas y piedras preciosas y servirán fielmente a la Alianza.



Se han añadido nuevas instances con jefes finales que quitan el hipo.

EL PRIMER ANÁLISIS DE ESTA GRAN EXPANSIÓN EN EL PRÓXIMO NÚMERO

World of Warcraft The Burning Crusade



ROL ONLINE • EXPANSIÓN • La Cruzada Ardiente amenaza con entrar, a través del portal oscuro, en Azeroth. ¡Impídelo!

El rol online es uno de los géneros en auge y, la verdad, un verdadero filón para las compañías que logran desarrollar un título de éxito. Es el caso de Blizzard que, gracias a «World of Warcraft», ha conseguido vender más de siete millones de juegos y recauda, mensualmente, una media de diez euros por suscripción. Si multiplicamos las unidades vendidas por la cuota mensual que hay que pagar, las cifras que salen son realmente impresionantes.

Por eso, no es de extrañar que Blizzard se haya tomado con tanta tranquilidad el desarrollo de «The Burning Crusade». Pensándose cada mínimo detalle el tiempo que hiciera falta y desvelando con cuentagotas las razas, clases, territorios y novedades a la ansiosa comunidad mundial que se deja las horas en su "WoW".

NO TE LO PIERDAS

El próximo mes, en exclusiva para todos vosotros, realizaremos el Test de esta sensacional expansión que añade un nuevo continente, dos razas inéditas, profesiones, objetos y misiones que van a tener a los aficionados al rol online atareados durante otros dos años. El tiempo suficiente hasta que Blizzard lance... ¿«World of Warcraft 2» o una nueva expansión? No te pierdas el número de Febrero de 2007.



LAS CLAVES DE WORLD OF WARCRAFT

- Es el juego de rol online de mayor éxito de la historia con 7 millones de suscriptores.
- Esta expansión añade un continente nuevo y dos razas inéditas.
- Es la primera vez que aparecen paladines en la Horda y chamanes en la Alianza.



PRÓXIMO NÚMERO



TEST

Warhammer Mark of Chaos

La serie "Warhammer" se da un respiro en el futuro y vuelve a las espadas, la fantasía y las bestias en un título de estrategia en tiempo real que va a triunfar... ¡¡seguro!!



Épicas batallas con las facciones más conocidas del universo "Warhammer". Trolls, caballeros, héroes... ¡no faltará nadie!



Estrategia en tiempo real para uno de los lanzamientos estrella de 2006. ¿Queréis saber qué nos ha parecido?

EXPERTOS



Monta tu PC

El mes que viene iniciamos un nuevo curso en el que os contamos cómo montar vuestro PC paso a paso, pieza a pieza, cable a cable, para que aprendáis a actualizarlo con los nuevos dispositivos que van saliendo.

GUÍA DE COMPRAS



+ de 100 Juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juegos más vendidos en el mundo.

HARDWARE



¡¡Windows a la vista!!

El nuevo sistema operativo de Microsoft está a puntito de salir. Por eso, vamos a contaros todas sus novedades, cambios y características al detalle, para que lo conozcáis como unos expertos. ¿Nerviosos?

Computer Hoy Juegos

STAFF



Cristina M. Fernández
Directora



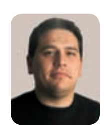
José Luis Sanz
Redactor Jefe



Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección



Ignacio Hernández
Redactor



Gustavo Bernaldo
Redactor



J. Antonio Villar
Jefe de Maquetación



María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, M. Martínez, Pablo Leceta**
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA

axel springer

Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing : **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Ventas: **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad: **Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, C/ Orense, 12-14 2ª planta, oficinas 2 y 3. 28020
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
2/2007
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

